Kaleo

Hébergements - Séjours - Activités

SÉJOURS SCOLAIRES

MATERNELLES – PRIMAIRES

02 209 03 00 • www.kaleo-asbl.be

Découvrez ou redécouvrez la Wallonie, l'Ardenne, les Fagnes ou les Cantons de l'Est avec l'ASBL Kaleo!

Nous vous accueillons, enseignants et élèves, dans un vaste réseau d'hébergements conviviaux et collectifs, lieux de vacances et de détente, aux quatre coins de la Wallonie au cœur d'une magnifique nature ou en ville avec une attention particulière portée à l'accessibilité pour tous. Dans nos gîtes (principalement nos gîtes-auberges), nous vous accueillons le temps d'un séjour scolaire afin de vous offrir des moments de découverte, d'expérimentation, d'amusement et de vivre-ensemble. En effet, nous avons à cœur de contribuer à l'éducation des jeunes, pour les aider à devenir des citoyens responsables, actifs, critiques et solidaires - des CRACS!

Que ce soit durant votre séjour scolaire ou avant celui-ci, nous faisons rimer convivialité et participation. C'est pour cette raison que nous vous proposons un accompagnement dans la construction de votre projet de séjour. N'hésitez donc pas à nous contacter!

En espérant vous accueillir très bientôt, avec votre classe, dans l'une de nos infrastructures, je vous souhaite d'ores et déjà la bienvenue aux gîtes Kaleo!

Benoît César,
Secrétaire général de l'ASBL Kaleo

Table des matières

Notre projet pédagogique	p.4
Où partir en séjour scolaire ?	p.5
4 formules de séjours scolaires	p.6
Informations avant de partir	p.7
Un séjour scolaire en 4 étapes	p.8
Des programmes CRACS et PECA !	p.9
Les petits bonus	p.10
Les séjours scolaires	p.11-91

- Nouveautés 2024	p.12-13	-Sciences	p.49-55	-Média	p.68-74
-Méli-Mélo	p.14-26	-Histoire	p.56-59	-Sport	p.75-86
-Nature	p.27-48	-Arts	p.60-67	-Vivre-ensemble	p.87-92

Nos lieux de séjours et que faire dans les environs.	p.94-p.103

- Le gîte Kaleo d'Eupen	p.94	- Le gîte Mozaïk de Louvain-la-Neuve	p.99
- Le gîte Kaleo de Han-sur-Lesse	p.95	- Le Domaine de Villers-Ste-Gertrude	p.100
- Le gîte Kaleo d'Ovifat	p.96	- Le gîte Kaleo de Hastière	p.101
- Le gîte Kaleo de Rochefort	p.97	- Le gîte Kaleo de Bastogne	p.102
- Le gîte Kaleo de Wanne	p.98	- Le gîte Kaleo de Brûly-de-Pesche	p.103

Notre grille tarifaire	p.105

Notre projet pédagogique

Kaleo est une asbl active dans le domaine du **tourisme social**, qui porte une attention particulière aux **publics jeunes** et qui défend l'**accessibilité des vacances pour tous**. Organisation de Jeunesse reconnue par la Fédération Wallonie-Bruxelles, elle déploie ses activités d'hébergement et d'organisation de séjours au départ de chacun de ses gîtes, au vu de leurs particularités, tout en veillant à les fédérer au sein d'un réseau unique.

Chaque séjour apporte à ses participants un **épanouissement personnel** mais aussi une **ouverture aux autres** à travers la vie de groupe. Nous envisageons donc toutes nos actions de séjours selon cette double approche tout en veillant à une **accessibilité maximale** (financière, physique et culturelle) et un projet de **séjour de qualité**, **ludique** et **dépaysant**.

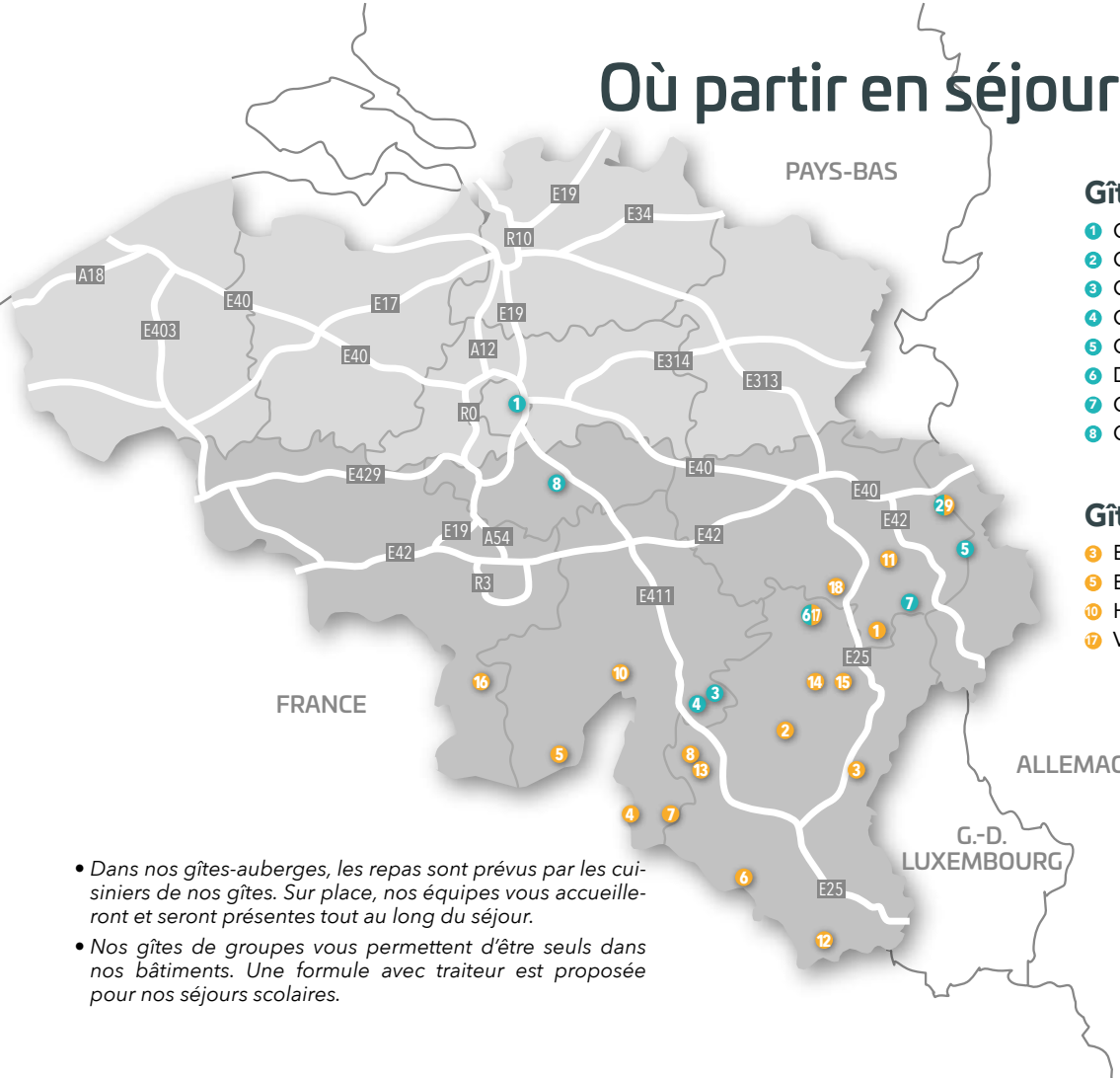
Notre objet social

L'association, qui est dénuée de tout esprit de lucre, a pour but de favoriser le tourisme social des jeunes avec une attention particulière portée aux personnes économiquement et culturellement défavorisées et ainsi collaborer à l'éducation sociale, civique, culturelle et spirituelle.

Nos 5 missions

- Faire vivre et découvrir à un maximum de jeunes et de familles les qualités de l'environnement de nos gîtes (découverte de la nature, du patrimoine local et de la région).
- Mettre à disposition des lieux d'hébergements collectifs de qualité.
- Permettre la réflexion et l'accompagnement pédagogique des groupes hébergés.
- Favoriser le développement personnel et citoyen par le dépaysement.
- Favoriser l'accessibilité financière, physique et culturelle aux actions de l'association.

Où partir en séjour scolaire?



Gîtes-auberges

1. Gîte-Auberge de Bruxelles
2. Gîte Kaleo d'Eupen
3. Gîte Kaleo de Rochefort
4. Gîte Kaleo de Han-sur-Lesse
5. Gîte Kaleo d'Ovifat
6. Domaine de Villers-Sainte-Gertrude
7. Gîte Kaleo de Wanne
8. Gîte Mozaïk d'Ottignies-Louvain-la-Neuve

Gîtes de groupes

3. Bastogne
5. Brûly
10. Hastière
17. Villers-Sainte-Gertrude

- *Dans nos gîtes-auberges, les repas sont prévus par les cuisiniers de nos gîtes. Sur place, nos équipes vous accueilleront et seront présentes tout au long du séjour.*
- *Nos gîtes de groupes vous permettent d'être seuls dans nos bâtiments. Une formule avec traiteur est proposée pour nos séjours scolaires.*

Contactez-nous!

Kaleo ASBL
Rue Van Orley 4
1000 Bruxelles
Tel: 02 209 03 00
Mail: pedagogie@kaleo-asbl.be

4 formules de séjours scolaires

Formule tout compris

Un séjour en pension complète avec un programme proposé dans ce catalogue.
Les prix de nos séjours scolaires dans nos gîtes-auberges s'entendent hébergement avec pension complète et animations (selon la formule choisie) ainsi que draps compris*.

Formule pension complète - à la carte

Un séjour en pension complète pour lequel vous construisez un programme sur mesure avec nos équipes sur base des animations reprises par gîte en fonction de votre budget et/ou de vos envies.

Formule pension complète - hors activités

Un séjour en pension complète durant lequel vous organisez vous-même vos activités, visites, animations.

Formule en gîte de groupes - en autonomie

Un séjour durant lequel vous gérez vos repas et animations. Vous disposez d'un usage privatif d'un gîte selon la composition de votre groupe.

*Sauf pour Villers-Sainte-Gertrude.

Informations avant de partir

Tous nos prix sont donnés à titre indicatif et sous réserve de modifications. Ils sont d'application du 1er janvier au 31 décembre de chaque année.

• Nuitée des enseignants
Les gîtes Kaleo sont des lieux de rencontres et d'échanges. Ces moments informels de vie en communauté font partie de la richesse de notre association. Dès lors, nous incitons au maximum à ce que les accompagnateurs réservent des chambres communes.

• Participation des enseignants
La dynamique du séjour sera bien meilleure avec des enseignants participatifs et motivés. Leur présence active est attendue durant tout le séjour.

• Suivi et évaluation des animations
Dans une démarche proactive d'évolution, nous souhaitons évaluer nos séjours et nos programmes. Un contact avant, pendant et à la fin du séjour est souhaité par nos équipes des gîtes. En fin de séjour, enseignants et élèves seront donc invités à évaluer le séjour.

• Gratuité
Nous offrons le séjour d'un accompagnant par tranche de 10 enfants pour tout séjour de 3 jours et 2 nuits minimum.

• Nombre minimum de participants
Pour les groupes de moins de 15 participants, les prix d'animation pourraient être plus élevés.

Un séjour scolaire dans nos gîtes en 4 étapes

1. Contact:

- Équipe pédagogique: ✉ pedagogie@kaleo-asbl.be - ✆ 081/84.94.76
- Nos équipes dans les gîtes. Coordonnées p. 92-102.

>>> Si vous souhaitez rencontrer notre responsable des séjours scolaires, n'hésitez pas à demander un rendez-vous.

2. Réservation:

N'hésitez pas à réserver une date pour votre séjour afin d'avoir la garantie que nous puissions vous accueillir au moment désiré.

3. Communication:

En fonction du programme choisi, nos équipes vous contacteront pour organiser au mieux votre séjour.

4. Evaluation:

A la fin du séjour, avant votre départ, nos équipes prendront du temps à vos côtés afin d'évaluer votre expérience et aussi celle de vos élèves dans notre réseau.

Des programmes CRACS et PECA!

Chez Kaleo, on forme des CRACS, des Citoyens Responsables, Actifs, Critiques et Solidaires! En tant qu'Organisation de Jeunesse et Fédération de Centres de Jeunes, l'ASBL Kaleo a pour mission prioritaire le développement individuel et collectif des enfants et des jeunes qui vivent un séjour chez nous. Tous nos programmes et la vie dans les gîtes mettent en avant le vivre-ensemble, l'entraide et la solidarité par des moments collaboratifs ou des petits gestes du quotidien. En sortant de son cadre habituel, l'enfant est aussi amené à découvrir un nouvel environnement, toujours favorable à la rencontre de l'autre, et peut ainsi exercer son sens critique. Au-delà de nos programmes spécifiques à la CRACS 'Attitude (que vous pourrez trouver dans la catégorie « Vivre Ensemble »), les enfants et jeunes vivent donc des séjours scolaires pour et par eux-mêmes qui leur permettent de s'épanouir et de grandir tant dans des moments formels qu'informels.

Parmi tous les séjours scolaires proposés, de nombreux s'inscrivent dans le cadre de la mise en place du PECA. Le Parcours d'Éducation Culturelle et Artistique, dit « PECA », s'inscrit dans le premier axe stratégique du Pacte pour un Enseignement d'Excellence. Il entend donner à tous les élèves, depuis l'entrée en maternelle, jusqu'à la fin de la scolarité obligatoire, un accès égal à la Culture et à l'Art, à travers leurs différents modes d'expression. Vous trouverez le logo PECA apposé sur les pages concernant ces séjours.

PECA
PARCOURS D'ÉDUCATION CULTUREL & ARTISTIQUE

Les petits bonus !

Lors des séjours scolaires Kaleo, les élèves vont vivre des activités pédagogiques sur des thèmes variés. Pour accompagner ces séjours, nous vous proposons un carnet de bord à destination des élèves. Ce carnet accompagnera les élèves tout au long du séjour.

Dedans, vous y trouverez non seulement des endroits pour y noter aussi bien ce qu'ils ont fait au gîte que lors des activités, mais aussi des jeux pour les moments de temps-libre, les règles de vie au gîte, des espaces d'évaluation des journées vécues et des pages pour coller des photos, ce qui donnera à l'enfant ou au jeune la possibilité d'illustrer son séjour.
Bref, un outil qui permettra aux élèves de garder une trace de ce séjour inoubliable passé au gîte.

En fin de séjour, les élèves recevront aussi un document d'évaluation de l'ensemble du séjour à compléter seul ou par petits groupes. Ce qui nous permettra également de nous baser sur le ressenti des élèves afin d'améliorer nos offres de séjours scolaires.

www.kaleo-asbl.be

Kaleo ASBL

@GitesKaleo

Kaleo ASBL

SÉJOURS SCOLAIRES

NOUVEAUTÉS 2024
NEW

Nature, théâtre et créativité

Séjour mixte à la rencontre de la nature, du théâtre et de l'expression artistique pour développer une relation positive à soi-même, à l'autre et à la nature

NEW

Activités proposées :

- **Pratiques de pleine conscience et de relaxation** : apprendre à prendre soin de soi et à se connaître pour pouvoir s'épanouir socialement.
- **Jeux de confiance, d'entraide, de soutien et de coopération**
- **Exploration d'une thématique** (ex : le harcèlement, le respect, les stéréotypes, le racisme, le genre, le réchauffement climatique, etc.) via des consignes issues du Théâtre-Action (fresques collectives, sculptures, mises en situations).
- **Apprentissage des bases théâtrales** : explorations corporelles, vocales, scéniques, construction de personnages et d'histoires.
- Land-art dans la nature
- Expériences sensorielles de découverte de la nature
- Expériences de pleine conscience dans la nature
- Construction de cabanes dans les bois
- Apprentissage du feu – cuisine sur feu de bois
- Activités autour du potager
- Approche de « l'école du dehors »

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir la nature dans une approche sensorielle afin de pouvoir apprendre à la respecter.
- Développer l'entraide, l'empathie, la coopération, la confiance en soi, en l'autre.
- Exprimer ses émotions et ses points de vue à travers le corps, les mots, les sens.

Lieu(x) Ovifat, Wanne

Animateurs En Terre Essen'Ciel

Niveau scolaire Primaire

Temps d'animation 3 jours = 12 h

MÉLI-MÉLO

Eupen your eyes !

Venez découvrir l'Est de la Belgique, grâce à un séjour proposant des activités sur le cadre naturel et l'histoire de la région. Visites, activités extérieures et sport, il y en aura pour tous les goûts. L'occasion d'en apprendre plus sur notre pays !

Activités proposées :

- **Rallye-photo** à la découverte d'Eupen.
- **Animations sportives** : découverte de nouveaux sports, accent sur la coopération.
- **Visite guidée des Hautes Fagnes** : excursion en Fagnes, pique-nique dans la nature ou 2 animations « nature » au choix.
- **Visite de la BRF** (Radio).
- **Visite du Parlement de la Communauté Germanophone**.
- **Visite et atelier au musée d'art contemporain** IKOB.
- **Visite du stade du KAS Eupen** (sur demande).
- **Visite du Musée** de la Ville d'Eupen

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir le patrimoine naturel des Hautes-Fagnes, un écosystème unique.
- Découvrir le système politique, les médias d'une région plutôt méconnue de Belgique.
- Apprendre la coopération via l'apprentissage de nouveaux sports en équipe.

Infos complémentaires :

Maximum 2 groupes classes de 25 élèves sous réserve de disponibilités.

Prix du transport non compris pour la visite des Fagnes

Lieu(x)	Eupen
Animateurs	les partenaires du gîte Kaleo d'Eupen
Niveau scolaire	5ème-6ème primaire
Temps d'animation	3 jours = ± 10h 5 jours = ± 15h

Mozaïk Tour

Partez à la découverte de Louvain-la-Neuve et de ses alentours. Une vraie plongée dans le dédale de cette ville nouvelle et de tout ce qu'elle a à offrir. Non loin de là, partez à la découverte de l'Abbaye de Villers-la-Ville en plein cœur du Moyen-Age.

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir la ville de Louvain-la-Neuve de manière ludique.
- Comprendre ce qu'est une ville nouvelle.
- Se questionner sur ce qui nous entoure à travers une balade « découverte » dans le bois de Lauzelle.
- Découvrir la bande-dessinée à travers l'univers de Tintin.
- Découvrir le Moyen-Age à travers l'Abbaye de Villers-la-Ville.
- Découvrir un sport original.
- Développer sa fibre artistique.

Activités proposées :

- **Visite animée de LLN**.
- **Visite du Musée Hergé** et découverte du monde de la bande dessinée et de Tintin.
- Journée complète à l'**Abbaye de Villers-la-Ville** *(transport en supplément)*.

- **Activité nature** dans le bois de Lauzelle (libre).
- **Musée L** (visite active du musée et atelier au choix).
- **Disc-golf**, un jeu de golf avec… un frisbee ! (libre).
- **Découverte de l'art** avec l'atelier artistique de la Baraque.

Lieu(x) : Louvain-la-Neuve

Animateurs : Les partenaires du gîte Mozaïk

Niveau scolaire : 5éme-6ème primaire

Temps d'animation : 3 jours = ± 10h ; 5 jours = ± 15h

Partons à L'AV-HAN-TURE

Lors de ce séjour, nous vous proposons, bien sûr, de visiter le parc et la grotte mais aussi de découvrir la région et ses richesses au travers d'une balade VTT ou en explorant la grotte d'Eprave.

Activités proposées :

- **Visite de la grotte** : Embarquez à bord d'un tram centenaire pour un parcours de près de 4 km jusqu'à l'entrée de la grotte. Accompagné d'un guide, partez à la découverte de ce réseau mystérieux qui s'étend sur près de 2 km.
- **Visite du parc Animalier** : A pied, aventurez-vous dans le parc de plus de 250 hectares. Partez à la découverte de multiples espèces vivant ou ayant vécu dans nos régions.
- **Spéléo à la grotte d'Eprave** : Initiation à la spéléologie et découverte de la grotte d'Eprave. Une façon différente d'approcher le monde souterrain. Organisée par Spéléo-J, l'activité se déroule dans une grotte- école qui permet ce type d'activité en toute sécurité.
- **VTT** : A partir du gîte, partez en VTT à la découverte de cette magnifique région. De manière sportive, en partant une demi-journée faire une randonnée à travers les bois ou de manière plus cool en allant rejoindre le RAVEL qui relie Jemelle à Houyet.
- **Tir à l'arc** : Initiation au tir à l'arc. A travers cette activité ludique, les enfants peuvent travailler leur concentration, le respect des consignes…
- **Animations nature** : Partez à la découverte de la région tout en développant de nouvelles compétences (orientation, survie, Land'Art…).
- **"Han Vadrouille"** : Un jeu à faire en équipe dans le village à la recherche d'indices.

Objectifs pédagogiques :

- Sensibiliser les jeunes à la nature et plus particulièrement à l'environnement calcaire spécifique de la Calestienne.
- Sensibiliser le public à l'importance de la préservation de la nature et des animaux sauvages vivant dans nos régions ainsi que leur rôle dans nos écosystèmes.
- Travailler la cohésion de groupe et l'esprit d'équipe.
- Permettre aux élèves de découvrir de nouvelles disciplines sportives.

Lieu(x)	Han-sur-Lesse
Animateurs	Gîte Kaleo de Han-sur-Lesse et ses partenaires
Niveau scolaire	5ème-6ème primaire
Temps d'animation	± 25h d'animations en 5 jours

Nature et patrimoine

Se plonger dans la vie de nos ancêtres gallo-romains à Malagne, l'Archéoparc de Rochefort et découvrir les grottes de Han, tout cela est possible à proximité de Rochefort et Han-sur-Lesse !

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir l'époque gallo-romaine de façon concrète et ludique.
- Prendre conscience des traces du passé.
- Comprendre la formation d'une grotte.
- Découvrir les ruines du Château Comtal.

Activités proposées :

- **Malagne en herbe** – *De la 3ème maternelle à la 2ème primaire*. Partez à la découverte d'une ferme gallo-romaine d'il y a 2000 ans. Découvrez grâce à vos 5 sens les vestiges d'une villa gallo-romaine, les jardins et les animaux de races anciennes. Vous aurez l'occasion de vous mettre dans la peau d'un petit Gallo-romain en revêtant les costumes de l'époque et de découvrir les métiers de nos ancêtres.
- **Archéo-Découverte** – *de la 3ème à la 6ème primaire*. Entrez dans le monde des Gallo-Romains ! Les élèves découvriront l'histoire de la villa gallo-romaine en participant à une visite guidée des vestiges et des reconstitutions. Ils apprendront comment vivaient nos ancêtres et comment reproduire leurs gestes grâce à l'archéologie expérimentale. Envie de tester certaines compétences de l'archéologue ? Les élèves seront initiés aux métiers de l'archéologie de façon ludique grâce à l'atelier archéo.

Lieu(x) : Han-sur-Lesse

Animateurs : Gite Kaleo de Han et ses partenaires

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

Temps d'animation : 5 jours = ±18h. *Également réalisable en 3 ou 4 jours.*

- Ajoutez au moins **3 ateliers d'artisanat** au choix pour une expérience encore plus vivante à Malagne : pain gallo-romain, torchis, semis de plantes, colombin, jeux gallo-romains, feutre, forge, mosaïque, cuisine romaine, teinture, vannerie, corderie, bijoux, parfums antiques, abaque adabra, jeu stratégix, tir à l'arc, etc…
- **Visite du parc animalier** et des grottes de Han.

Prix du transport non compris vers le site de Malagne.

OVIFAR-FAR-AWAY

Une plongée au cœur de la nature dans les Hautes-Fagnes et à la découverte du Château de Reinhardstein pour vivre un moment hors du temps.

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir un château médiéval.
- S'initier au tir à l'arc.
- Observer la nature des Hautes-Fagnes en utilisant tous les sens.
- Découvrir le milieu et les différents paysages du plateau des Hautes-Fagnes.

Lieu(x) : Ovifat

Animateurs : CRIE de Spa, Château de Reinhardstein et La compagnie de la chauve-souris

Niveau scolaire : Primaire

Temps d'animation : 3 jours = 12h *(3 modules nature + une demi-journée au château)*

Activités proposées :

- **Visite théâtrale du chateau de Reinhardstein** + tir à l'arc et escrime médiévale.
- **Spectacle de jonglage médiéval** avec "La compagnie de la chauve souris".
- **Animations nature**
  - Traces des animaux
  - Jeux des 5 sens
  - Découverte du ruisseau (avril-octobre)
  - Promenade jusqu'au Signal de Botrange.

Forêt s'bouger !

Un programme unique qui permettra aux élèves de découvrir la nature autrement. Vivre la nature c'est aussi expérimenter des activités originales en extérieur. Un programme complet pour les sportifs-naturalistes !

Activités proposées :

- **Animation « Arbres et Forêt »**.
- **Discgolf** + **Ultimate frisbee** + **Kanjam**.
- **Survie en forêt**.
- **Fun games** (défis sportifs en équipe).
- **Archery Tag** (tir à l'arc).
- **Orientation**.
- **Accrobranche** (Wanne) ou **escalade** (Villers-Ste-Gertrude).
- **Traces des animaux** en forêt.
- **Veillée** (choix entre contes, ami arbre, promenade crépusculaire).

Objectifs pédagogiques :

- Travailler en équipe.
- Développer des valeurs de collaboration.
- Découvrir la nature et ce qu'elle a à nous offrir.
- S'initier à de nouveaux sports.

Lieu(x)	Villers-Ste-Gertrude et Wanne
Animateurs	Avenature Régis Berleur
Niveau scolaire	5ème-6ème primaire
Temps d'animation	3 jours = 4X3h+1 veillée 5 jours = 8X3h+1 veillée

Sports + Nature

Immersion en pleine nature et découverte de nouveaux sports au menu de ce séjour !

Objectifs pédagogiques :

- Aborder la notion d'écosystème de manière active en suivant une logique de démarche scientifique.
- Développer les aptitudes perceptives, physiques et motrices.
- Favoriser la coopération.

Activités proposées :

- **Découvertes au bord du ruisseau**, il y a toute une vie dans l'eau. Allons les prélever, les décrire, les classer, les nommer.
- **Autour des arbres de la forêt** : Observation, identification, imagination, jeux,…
- **Les animaux de la forêt** : minuscules dans la litière, cachés dans les arbres ou dans les sous-bois. Découvrons les animaux de la forêt et les traces qu'ils nous laissent.
- **Initiation à la course d'orientation**.
- **Découverte de 2 nouveaux sports** (ex : Tchouk-ball,Korfball,-Gouret,X-plore,…).
- **Participation à des sports coopératifs** pour atteindre un même objectif (Boccia, Fronde, …).

Lieu(x) : Villers-Ste-Gertrude

Animateurs : Education environnement & Dimension Sport

Niveau scolaire : 5éme-6ème primaire

Temps d'animation :
3 jours = 4X3h
4 jours = 6X3h
5 jours = 8X3h

Un esprit sain dans un corps sain !

Bouge ton corps et revois ton alimentation grâce à ce programme créé sur mesure !

Activités proposées :

- **Jeux et ateliers autour des fruits de saisons** : De plus en plus d'écoles proposent des fruits à la collation. Cette animation va dans ce sens en permettant aux enfants de faire du lien avec leur alimentation.
- **Atelier cuisine antigaspi** : Avez-vous déjà imaginé : des épluchures pour l'apéro ? Ou vos restes de feuilles en entrée ...Cuisinons ensemble quelques recettes zéro déchet !
- **« Tiquons sur l'étiquette »** : Comment savoir ce que les fabricants mettent dans l'alimentation industrielle ? Nous vous proposons d'examiner la composition de quelques boissons et snacks, de comparer cette réalité à l'image du produit que la publicité nous envoie.
- **Jeux de coopération** axés sur le respect et l'écoute des autres.
- **Découverte de 2 nouveaux sports** axés sur le fair-play (ex :Bumball, kin-ball,disc golf,…).
- **Initiation à la course d'orientation** dans l'espace qui nous entoure.

Objectifs pédagogiques :

- Développer les qualités de l'enfant, ses aptitudes perceptrices, physiques et motrices.
- Favoriser la coopération.
- Aborder la nature et l'environnement avec plaisir et esprit positif.
- Découvrir la cuisine zéro déchet.
- Comprendre et revoir son alimentation.

Lieu(x) Villers-Ste-Gertrude

Animateurs Education environnement & Dimension Sport

Niveau scolaire 5ème-6ème primaire

Temps d'animation
3 jours = 4X3h
4 jours = 6X3h
5 jours = 8X3h

Melting pot à Eupen

Un séjour mêlant différentes activités. Pour découvrir la nature au départ du gîte, s'initier aux techniques du cirque et à de nouveaux sports.

Objectifs pédagogiques :

- Développer les aptitudes perceptives, physiques et motrices.
- Favoriser la coopération.
- Découvrir le patrimoine naturel des Hautes-Fagnes, un écosystème unique.
- Apprendre et expérimenter diverses techniques liées aux arts de la rue.

Activités proposées :

- **Découverte de nouveaux sports** (ex : Tchouk-ball,Korfball,Gouret,X-plore,…).
- **Participation à des sports coopératifs** pour atteindre un même objectif (Boccia, Fronde, …).
- **Balade/découverte** des Hautes-Fagnes.
- **Ateliers « cirque »** parmi jonglerie, magie, équilibre, fakirisme, sculptures de ballons.

!!! Maximum 2 groupes classes de 25 élèves sous réserve de disponibilités !!!

Lieu(x) : Eupen

Animateurs : ThéatroFolies, CRIE de Ternell et Dimension sport

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 4X3h
4 jours = 6X3h
5 jours = 8x3h

Et si on mettait un peu d'animation!

À partir d'un thème choisi, boostez la dynamique de groupe de votre classe en faisant vivre aux élèves des animations variées et originales! Animation de jeux, activités dans la nature, ateliers créatifs, activités d'expression, ... L'occasion rêvée de valoriser le potentiel de chaque enfant.

Activités proposées :

- **Jeux variés** (Escape Game, jeux à camps, jeux de piste, jeux coopératifs, jeux d'orientation, …).
- **Activités d'expression** au choix (initiation aux techniques théâtrales, réalisation d'un mini-film en stopmotion, création de costumes, de décors, de marionnettes, de chorégraphies, …).
- **Création d'histoires** (écriture, illustration, …).
- **Créations manuelles** individuelles et/ou collectives essentiellement à partir de matériaux de récupération.
- **Eveil à la nature** (activités sensorielles, jeux dans la nature, activités créatives, découverte des différents milieux, jeux d'identification, chasse aux traces…).

Les petits + :

Toutes les activités peuvent être adaptées autour d'un des thèmes suivants: Jurassic Land, Le monde magique, L'enquête de Sherlock, La tête dans les étoiles, Survivor.

Objectifs pédagogiques :

- Renforcer les liens entre les enfants en vivant des animations collectives.
- Vivre et expérimenter un large choix d'activités dans lesquelles chaque enfant pourra trouver son compte.
- Offrir une parenthèse ludique au sein de l'année scolaire.

Lieu(x) Han-sur-Lesse, Rochefort et Louvain-la-Neuve

Animateurs CJLg

Niveau scolaire Maternel, Primaire

Temps d'animation
3 jours = 12h
4 jours = 20h
5 jours = 26h

NATURE

La forêt de chez nous

Pour quelques jours, immersion dans l'ambiance des forêts profondes, à la découverte de géants bien tranquilles mais aussi d'êtres bien plus discrets et de tous les liens qui les unissent. Vivre le milieu et le découvrir avec tous ses sens.

Objectifs pédagogiques :

- Sensibiliser aux comportements adéquats dans la nature.
- Développer bien-être et réceptivité.
- Aiguiser son sens de l'observation.
- Découvrir le patrimoine naturel de la région.
- Analyser les interactions entre les êtres vivants.

Lieu(x): Han-sur-Lesse - Eupen- Ovifat - Rochefort - Villers-Ste-Gertrude - L.L.N. - Wanne - Brûly-de-Pesche*

Animateurs: Galilée ASBL

Niveau scolaire: Maternel, Primaire

Temps d'animation:
3 jours = 4x3h+1h-soirée
4 jours = 6x3h+1h-soirée
5 jours = 8x3h+1h-soirée

Activités proposées :

- **Préparation des sorties** sur le terrain, se repérer sur une carte et utiliser des boussoles.
- **Plongée sous la canopée**. Balade d'immersion dans le nouvel environnement.
- **Etude du paysage**.
- **Identification des essences** présentes.
- **Dessins des strates** de la forêt.
- **Recherche de décomposeurs** et représentation de la transformation de la matière morte en humus.
- **Balade à la recherche d'indices de présence d'animaux**, empreintes, restes de repas, poils, coulées …
- **Apprentissage de l'observation aux jumelles** et identification d'oiseaux sur le terrain.
- **Le cycle de l'eau**.
- Sous les pierres du ruisseau, **les petites bêtes**.
- **Créations** avec des objets naturels récoltés.
- **Jeux** sur les chaines alimentaires en forêt.
- **Animations** sur le thème de l'écosystème forêt et l'impact des activités humaines.
- **Balade** dans la nature au crépuscule.

Le petit + :

Carnet pédagogique disponible pour les élèves.

** Dans le gîte de Brûly-de-Pesche : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

DÉCOUVERTE NATURE

Vivre des moments en pleine nature pour découvrir la forêt et la nature telles qu'elles sont ! Petits et grands auront l'occasion de découvrir les milliers de végétaux et d'animaux qui s'y cachent tout en se familiarisant à la biodiversité.

ACTIVITÉS PROPOSÉES :

- **Découvertes au bord de l'eau** : Dans la mare comme dans le ruisseau, il y a toute une vie dans l'eau. Avec de la patience et de bons outils, on peut prélever d'étranges animaux aux formes extraordinaires, les décrire, les classer, les dessiner, les nommer.

- **Parcours pisté** : En forêt, suivons les traces sur les arbres à la manière d'un jeu de piste. Vivons différentes activités thématiques pour découvrir les animaux de la forêt et les arbres.
- **Découverte sensorielle en forêt** : La rugosité des écorces, la douceur de la mousse, le « silence » de la forêt, les couleurs extraordinaires, le parfum de l'humus, le goût délicieux d'une petite plante sauvage … Utilisons nos mains, nos yeux, nos oreilles…
- **Activités autour des arbres** : observation, identification, imagination, jeux, …

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Découvrir et aborder la nature par le biais du plaisir, des sens et de l'observation.
- Partir du terrain et du vécu des enfants.

Lieu(x) Villers-Ste-Gertrude

Animateurs Education environnement

Niveau scolaire Maternel, Primaire

Temps d'animation 3 jours = 3X3h
4 jours/5 jours = 5X3h

FARFADETS ET AVENTURIERS

Objectifs pédagogiques :

- S'émerveiller, imaginer, s'immerger, ressentir, observer, manipuler, prendre conscience, faire des liens, formaliser, pour être sensibilisé à la nécessaire protection de l'environnement et avoir envie d'en devenir l'un des acteurs.
- Découvrir différentes facettes de l'environnement naturel des Hautes Fagnes.

Lieu(x) : Ovifat

Animateurs : CRIE de Spa

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 4x1/2 journée
4 jours = 5x1/2 journée
5 jours = 7x1/2 journée

Activités proposées :

- **Sens'ationnel** : Cette animation propose d'appréhender et découvrir l'environnement proche par le biais d'activités variées touchant les cinq sens.
- **Rendez-vous au sommet** (6-7km) : Prenons un peu de hauteur afin de découvrir les milieux fagnards. Lors de cette demi-journée, nous réaliserons l'ascension jusqu'au point culminant de notre pays.
- **Grignotage sauvage** (mai-septembre) : Pourquoi ne pas surprendre nos papilles en dégustant quelques plantes sauvages et comestibles ?
- **Microfauna** (d'avril à octobre) : Partons à la découverte d'un monde minuscule. Quelles sont les p'tites bêtes vivant dans nos forêts, nos mares et nos rivières ?
- **Land'art** : Laissons parler notre créativité et notre imagination pour observer la nature d'une autre façon, en créant des œuvres d'art éphémères.

Les p'tits + pour les Farfadets (5-8 ans)

- **L'anniversaire de P'tit Ecureuil / Hibernation/ traces** (octobre-février) : P'tit Ecureuil fête son anniversaire, mais personne ne semble répondre à son invitation. Que se passe-t-il ? Et si nous cherchions des traces d'animaux encore éveillés dans le bois ?

Un programme qui propose de découvrir l'environnement proche du gîte par le biais d'une pédagogie active au travers d'approches variées. Il sensibilise les enfants à l'importance et la fragilité des milieux rencontrés.

- **Le déménagement de P'tit Ecureuil / gîtes/nids** (mars-juin) : P'tit Ecureuil va avoir une petite sœur et sa famille cherche une maison plus grande. Du terrier de Renard à la ruche de Dame Abeille, difficile de trouver l'endroit idéal…
- **Il était une fois…** : Au long d'un parcours forestier, construisons ensemble un conte à l'aide d'images trouvées au fil de la balade.
- **La fée butineuse** : Glissons-nous dans la peau d'une abeille pour en savoir plus sur leur vie en colonie.

Les p'tits + pour les aventuriers (9-12 ans)

- **La forêt, un habitat** : Qui habite dans nos forêts ? Partons sur le terrain à la recherche de traces de leur présence : empreintes, déjections, cônes rongés, plumes, bouttis, …
- **Journée en Fagne** (avril-septembre) (9-13km) : Partons à la découverte de la petite fagne de Sourbroodt dans laquelle histoire et biodiversité se mélangent. Une immersion dans le milieu fagnard !
- **A livre tout-vert** (3-4km) : Inventons un conte ardennais en utilisant un schéma narratif construit ensemble au cours d'une balade en forêt.
- **Arbre mon ami** : Le long des sentiers, partons à la rencontre des essences forestières et de leurs particularités. Nous aborderons également la vie des arbres et leurs superpouvoirs (photosynthèse, symbioses…)

Apis mellifera…Kézako ? : Glissons-nous dans la peau d'une abeille pour en savoir plus sur leur vie en colonie.

- **La croisière du Bayehon** (7km) : A l'aide d'un carnet de route, vous devenez les guides pour une demi-journée. Saurez-vous vous orienter jusqu'à la cascade du Bayehon lors de ce jeu de piste ponctué de défis ?

Infos supplémentaires

Sur demande et en fonction des disponibilités, visite libre ou guidée de l'exposition Fania (moyennant un supplément).

Ensemble vers le « zéro déchet »

Explorons ensemble de façon simple, créative et ludique le concept « zéro déchet ». Par des ateliers DIY, des initiations « nature » et artistiques, transformons notre empreinte écologique en signature durable. De la teinture de tissu à la fabrication de peintures naturelles, en passant par la couture, le land'art, la cuisine des plantes sauvages ou la découverte du castor. Le fil conducteur est le respect et la conservation de notre environnement.

Objectifs pédagogiques :

- Renforcer la confiance en soi en stimulant notre sensibilité à la nature, à l'art, au monde vivant qui nous entoure.
- Eveiller la curiosité intellectuelle de chacun par la responsabilisation et l'autonomie.
- Donner l'envie de s'impliquer dans un projet au service de tous.
- Accroître son sens de l'observation, donner l'envie d'expérimenter, d'approfondir ses découvertes.

Lieu(x) : Han-sur-Lesse, L.L.N., Ovifat, Rochefort, Wanne, Villers-Ste-Gertrude,Eupen, Bastogne*.

Animateurs : Empreintes et découvertes asbl

Niveau scolaire : Maternel Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 4X3h
4 jours = 6X3h
5 jours = 8X3h

Activités proposées :

- **Le « zéro déchet », c'est quoi et par où commencer ?** Cette activité ludique et créative, à proposer de préférence en début de séjour, permettra à chacun de s'inscrire d'emblée dans un séjour responsable de manière volontaire et réfléchie dans le respect de tous. Nous y découvrirons des petits gestes simples à tester durant le séjour.
- **Fabrication d'un shampoing solide.** Atelier créatif et éveil à une autre façon de « consommer » pour son hygiène.
- **A la découverte des plantes sauvages comestibles.** Activité qui peut être modulée en deux demi-journées afin d'utiliser les plantes sauvages comestibles pour réaliser des dégustations.
- **Décoration d'un tissu avec des éléments naturels.** Atelier qui peut être suivi par une réalisation au choix (pochon à tartine, tote bag, petit porte-monnaie, tissu enduit à la cire…). *Prévoir dans ce cas deux demi-journées pour cette activité.*
- **Peintures DIY** à base de terres et d'ocres naturelles et de pigments végétaux naturels.
- **Land Art.**
- **Safari Photo**
- **Le castor, un animal qui a tout compris au « zéro déchet ».** Animal 'clé de voûte' capable de modifier son environnement à l'instar de l'humain mais pour qui le « zéro déchet » n'a plus de secret !
- **Chasse au trésor « zéro déchet ».**

** Dans le gîte de Bastogne : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par une service traiteur.*

Louvain-la-Ferme

Avec son âne, ses poules et ses moutons, ainsi que tous les animaux qui font rêver les enfants, cette ferme d'animation et centre d'hippothérapie joue un rôle important dans l'expérimentation du lien à la nature et aux animaux au sein de la ville.

Activités proposées :

- **Petits fermiers :** Prendre soin des animaux, les nourrir, nettoyer leur enclos, les observer.
- **Le pain :** Dans cet atelier, les enfants apprennent les secrets du fermier qui fait pousser son blé, mettent les doigts dans la pâte, et attendent avec impatience que le pain cuise. Ils pourront même le ramener à la maison!
- **Approche sensorielle des animaux :** Comment, en tenant compte de leur bien-être, approcher les animaux ? Découvrir la douceur de la fourrure des lapins, l'odeur du fumier.
- **Approche du Cheval :** Dans une atmosphère calme et bienveillante, nous vous proposons une rencontre avec nos chevaux et poneys. Les enfants en apprendront les secrets et découvriront comment les approcher, les brosser et les câliner en toute sécurité.
- **Laine :** En approchant nos moutons, nous apprenons le cycle de la laine pour aboutir à un petit bricolage avec ce beau matériau. En fonction de l'âge nous pouvons faire, un pompon, ou un dessin, un mini mouton, ...
- **Apiculture :** Bzzz... Mais quel est ce petit insecte volant qui butine ces si jolies fleurs ? Cet atelier permet de découvrir davantage le monde passionnant des abeilles et leur utilité dans la Nature.

Objectifs pédagogiques :

- S'éveiller à la nature en milieu semi-urbain.
- Se familiariser avec le monde animal.
- Expérimenter la vie et les tâches liées à la ferme et en apprendre davantage sur ses habitants, le respect de ceux-ci et de la nature.
- Se mettre à l'écoute de soi.
- Éveiller les sens par une pédagogie active, amener l'enfant à découvrir ce qui l'entoure.

Lieu(x)	Louvain-la-Neuve
Animateurs	La ferme équestre de Louvain-la-Neuve
Niveau scolaire	Maternel Primaire
Temps d'animation	3 jours = 4X2h

Le monde des petits

Un séjour spécialement conçu pour les plus jeunes qui vous permettra de créer ou d'intensifier le contact avec vos élèves et les amener à se sensibiliser à la nature qui les entoure. En laissant parler l'émerveillement, les sens et l'imagination, les enfants prendront conscience de leur environnement.

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir le monde réel et le monde imaginaire.
- Sensibiliser à la protection et au respect de la nature et de son environnement.
- Eveiller les sens, l'émerveillement et la curiosité.
- Sensibiliser les jeunes à la nature, à l'environnement et à l'imaginaire.

Activités proposées :

- **Pipo et ses amis de la forêt (3h) :** promenade ludique à la rencontre de quelques amis de la forêt et des règles à respecter en forêt.
- **Le monde des abeilles (3h) :** animation sur leur morphologie, leurs cousin(e)s, leurs vies et leurs métiers et plein d'autres informations sur ces petits-êtres en voie d'extinction en Europe.

- **Le monde des contes et des légendes (3h) :** animation contée et ludique.

Infos complémentaires :

Maximum 2 groupes classes de 25 élèves sous réserve de disponibilités.

Lieu(x) : Eupen

Animateurs : Centre nature « Haus Ternell » (CRIE d'Eupen)

Niveau scolaire : 1-2 primaire

Temps d'animation : 3 jours = 3X3h

Une plongée au cœur de la nature à Han-sur-Lesse.

NATURELLEM'HAN

ACTIVITÉS PROPOSÉES :

- **Balade nature :** Balade interactive à la découverte de notre milieu. Lecture de carte, herbier mystère, anecdotes sur les plantes et animaux de chez nous, découverte des indices que laissent les animaux derrière eux…
- **Jeux de coopération :** Différents jeux pour lesquels vos atouts de motricité, mais aussi d'observation, de patience et d'altruisme seront mis en valeur.
- **Les 5 sens en nature :** Nous invitons les enfants à découvrir l'environnement au travers de leurs 5 sens. Les sorties sont ponctuées d'ateliers, de jeux, de challenges visant à éveiller les sens des enfants.
- **Parcours d'orientation :** Au travers de 8 parcours singuliers dans la ville d'Han-sur-Lesse, nous vous mettons au défi d'apprendre à utiliser des outils d'orientation vous permettant de vous repérer à travers la ville afin de remporter différentes missions.
- **Balade ou veillée contée :** Invitation à entrer dans un monde imaginaire et magique au travers d'histoires et de légendes d'ici et d'ailleurs, contées dans des lieux ou situations d'exception…
- **À la découverte des champignons :** Lors de cette sortie en forêt, nous nous questionnons sur ce qu'est un champignon. Ce que nous pouvons observer, ce drôle de chapeau, ou cette petite touffe orange, quel est son rôle? Que peut-on consommer ou non…

- **Bains de forêt :** une réelle opportunité pour se ressourcer en forêt, s'ouvrir à la pleine conscience dans un milieu naturel, être à l'écoute de soi, de ses besoins, de ses élans profondément connectés à la nature.
- **Land art :** Récolte collective d'éléments naturels, créations individuelles de mobiles et figurines sauvages en nature, arrangement d'une œuvre de groupe, découverte de différentes techniques d'assemblage des éléments…
- **Survie douce en nature :** Nous apprendrons ensemble comment allumer un feu en toute sécurité, construire une cabane ou un four en terre…
- **Visite du parc animalier** de Han-sur-Lesse.
- **Visite de la grotte** accompagné d'un guide.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Utiliser des repères spatiaux afin de s'orienter.
- Recueillir des informations sur son milieu par des observations qualitatives.
- Agir et exprimer, transférer et créer dans les domaines tactile, gestuel, corporel et plastique.

Lieu(x) Han-sur-Lesse

Animateurs Rêve de terre

Niveau scolaire Primaire

Temps d'animation
3 jours = 12h
4 jours = 18h
5 jours = 24h

Vivre la nature à Wanne

La nature... que l'on découvre, crée, construit, dont on s'imprègne et avec laquelle on joue. Celle avec laquelle nous pouvons créer un lien et laisser sortir l'être vert qui est en nous. Selon les envies et les saisons, profitons de cette nature de mille et une façons.

Objectifs pédagogiques :

- Amener le questionnement, l'expérimentation par des approches pluridisciplinaires et systémiques.
- Solliciter les plans cognitif, pratique, affectif et imaginatif des enfants.
- Mettre en situations individuelles et collectives, ludiques et dynamiques.
- Favoriser la rencontre avec l'autre, la compréhension de la différence, la communication, la coopération et le travail en équipe, la découverte de l'environnement naturel.

Activités proposées :

- **Cabanes !** De bois, de branches ou d'herbes, ensemble construisons notre abri où nous serons bien et où nous aurons plaisir à revenir.
- **Découvertes des arbres.**
- **Parcours pisté :** En forêt, suivons les traces sur les arbres à la manière d'un jeu de piste. Vivons différentes activités thématiques pour découvrir les animaux de la forêt et les arbres.

- **Jeux en forêt :** frisbee, golf, jeu d'approche ou jeux en bois, vivons la forêt autrement.
- **Découverte du ruisseau.**

Lieu(x) : Wanne

Animateurs : Education Environnement

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 3X3h
4 jours = 5X3h
5 jours = 5X3h *(possibilité d'ajouter des activités à la carte)*

Sur la piste du castor

Partons sur les traces du castor pour découvrir un animal fascinant et l'environnement dans lequel il évolue et qu'il transforme. Observons son impact sur la biodiversité des lieux.

Activités proposées :

- **Découverte de ce nouvel environnement** avec cartes et boussoles sur le terrain.
- **Balades à la recherche des indices de présence d'un animal mystérieux.**
- Avec les jumelles, essayons d'**identifier les emplumés**.
- **Observations et jeux sur le thème du cycle de l'eau.**
- **La rivière, le ruisseau,** milieu de vie d'invertébrés insoupçonnés.
- **Le bois**, matière première pour la construction, pour nous et le castor.
- **Réalisation de bricolages**, documents, collectes et photos pour la réalisation d'une petite exposition que les élèves réaliseront à leur retour à l'école.
- **Petite balade dans la nature au crépuscule.**
- **Synthèse des observations et découvertes**, le fonctionnement de l'écosystème « ruisseau », réseaux alimentaires, impact des activités humaines.

Le castor ne pourra pas être observé en direct. Attention : un moyen de locomotion est obligatoire pour aller observer les indices du castor

Le petit +: Carnet pédagogique disponible pour les élèves.

** Dans le gîte de Brûly-de-Pesche : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

Objectifs pédagogiques :

- Sensibiliser aux comportements adéquats dans la nature.
- Développer bien-être et réceptivité.
- Aiguiser son sens de l'observation.
- Découvrir le patrimoine naturel de la région.
- Analyser les interactions entre les êtres vivants

Lieu(x) Rochefort - Wanne - Villers-Ste-Gertrude - Han-sur-Lesse - Brûly-de-Pesche*

Animateurs Galilée ASBL

Niveau scolaire Maternel, Primaire

Temps d'animation
3 jours = 4x3h+1h (soirée)
4 jours = 6x3h+1h (soirée)
5 jours = 8x3h+1h (soirée)

Classe élément-terre

Partez à la découverte du milieu calcaire, de sa flore et sa faune spécifiques, de ses reliefs et ses grottes. Comprenez mieux le cycle de l'eau et tentez l'expérience d'une sortie spéléo.

Objectifs pédagogiques :

- Favoriser la coopération et la cohésion d'équipe.
- Observer et analyser le paysage karstique.
- Découvrir le milieu souterrain avec l'aide de spéléos animateurs.
- Mieux comprendre le cycle de l'eau, l'écosystème ou le patrimoine.

Lieu(x) : Han-sur-Lesse, Rochefort

Animateurs : Spéléo-J ASBL

Niveau scolaire : 5ème-6ème primaire (Adaptable pour les 3-4ème)

Temps d'animation : 3 jours = 12h ; 5 jours = 22h

Activités proposées :

- **Balade géo-pédologique :** Un parcours pour visualiser les spécificités de la région calcaire de l'UNESCO Global Geopark Famenne-Ardenne.
- **Animations sur les bases du système karstique :** Formation des roches, du relief, des grottes et leurs interactions.
- **Visite de la grotte** de Han-sur-Lesse ou de Rochefort
- **Journée sortie en grotte avec des spéléos.**
- **Visite de la réserve naturelle** de Han ou **balade de synthèse au fil de l'eau** à Rochefort
- **Animations sur une thématique au choix :**
  - **Cycle de l'eau** : rôle et influence de l'eau dans le milieu. Un cycle de l'eau discret, utilisation, gestion et protection des ressources en eau.
  - **Faune et flore typiques** du milieu calcaire : adaptation au milieu et découverte d'un animal passionnant : la chauve-souris.
  - **Patrimoine** : exemples concrets d'adaptation de l'Homme à son environnement et influence de la grotte sur la vie d'un village au fil des siècles.

Le petit +: Un dossier pédagogique (prof et élèves) est disponible sur demande.

Le mont des anes

À la rencontre des ânes, de la rivière, de la nature en général et du petit maraîchage

Activités proposées :

- **Découverte des ânes :** Rencontrer, soigner, nourrir et se balader en forêt avec les ânes.
- **Découverte de la nature.**
- **Découverte de la rivière.**
- **La nature dans tous les sens.**
- **Découvrir le maraichage sur petite surface.**
- **Découverte du monde des castors.**

Remarque : Les activités avec les ânes seront limitées à quelques heures par jour et par groupe afin de ne pas trop les fatiguer !

Maximum une classe pour ce programme.

PLUS DISPONIBLE ACTUELLEMENT

Objectifs pédagogiques :

- Rencontrer l'âne.
- Observer la faune et la flore autour et dans la rivière.
- Découvrir et créer avec la nature.
- Le maraîchage.

Lieu(x) Villers-Ste-Gertrude

Animateurs Frédéric Dumont & Elisabeth Pierseaux

Niveau scolaire Primaire

Temps d'animation 3 jours = 4X3h
5 jours = 6X3h

INTO THE WILD

À l'aventure dans la nature !!! Faire du feu, construire un abri et autres techniques pour survivre en pleine nature n'auront plus de secret pour vous...

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir le vivant, la nature et l'infiniment petit au travers de nouvelles approches technico-ludiques.
- Observer et analyser le milieu qui nous entoure.
- Réaliser des constructions dans les bois, s'orienter et expérimenter des techniques de survie.

Activités proposées :

- **Découverte des milieux calcaires et de la biodiversité naturelle.**
- **Wildcraft :** techniques de survie, faire du feu, construire un abri, rechercher de l'eau, construire un four.
- **Orientation :** chasse au trésor avec carte et boussole dans un cadre naturel.
- **Sur la piste des animaux sauvages** (traces et empreintes).
- **Formation jeune chasseur préhistorique :** construction d'un propulseur ou d'un arc à flèches.

- **Excursion castor :** découverte du site des castors (nécessite un moyen de locomotion). Attention, les castors ne sont aperçus que très rarement !
- **Wild Challenge :** défis secrets sous la forme d'un parcours aventure qui permet de revoir tout ce que l'on a appris durant la semaine.
- **Wild Peinture :** peindre avec ce que l'on trouve dans la nature.
- **Wild Musique :** construction d'un instrument de musique avec ce que l'on trouve dans la nature.
- **Wild food :** cuisine sauvage (*attention supplément pour ingrédients + matériel*).

* *Dans les gîtes de Brûly-de-Pesche et Hastière : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

Lieu(x) : Han-sur-Lesse, Rochefort, Villers-Ste-Gertrude, Wanne, Brûly-de-Pesche*, Hastière*

Animateurs : Bureau des Guides

Niveau scolaire : Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 4X3h
4 jours = 6X3h
5 jours = 8X3h

Étang qu'il y aura Virelles

L'étang de Virelles est l'une des plus belles et plus grandes réserves naturelles de Belgique. La nature y est particulièrement sauvage. Ce plan d'eau de 80 hectares permet aux enfants de découvrir la faune, la flore, le marais, l'écosystème, l'épuration de l'eau, la cuisine sauvage...

Activités proposées :

- Découverte sensorielle et ludique du **marais**.
- Voyage au bout du monde.
- Les dents de la **mare**.
- **À plumes/à poils.**
- Dans la peau d'une **grenouille**.
- Sur la piste du **castor**.
- **Chips d'orties et compagnie :** cuisine des plantes sauvages.
- Découverte de l'écosystème de l'étang en **canoë**.
- Découverte du bassin versant de l'étang et des problèmes de **pollution des eaux**.
- **Jeu de rôle :** trouver une solution à la pollution de l'étang.
- L'adaptation au **milieu aquatique**.
- Le **robinet** ? Et après ?
- **Musique verte.**
- **Art et nature.**
- Une journée avec **Zine l'abeille**.
- **Les Z'humides.**

Objectifs pédagogiques :

- Développer l'éveil sensoriel par l'approche ludique.
- Développer l'imaginaire.
- Expérimenter la nature et son écosystème.

Infos complémentaires :

Ce programme est disponible du 15 mars au 15 novembre uniquement.

Lieu(x) Bruly-de-Pesche*

Animateurs Aquascope de Virelles

Niveau scolaire Maternel, Primaire

Temps d'animation 3 jours = 10h, 4 jours = 15h, 5 jours = 20h

** Dans le gîte de Brûly-de-Pesche : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

À la découverte du Domaine des Grottes de Han

Venez explorer le merveilleux Domaine des Grottes de Han en partant à la rencontre des animaux des Ardennes. Laissez- vous surprendre par la biodiversité et le monde souterrain.

Objectifs pédagogiques :

- Sensibiliser le public à l'importance de la préservation de la nature et des animaux sauvages vivant dans nos régions ainsi que leurs rôles dans nos écosystèmes.
- Découvrir une partie de l'histoire selon le point de vue géologique.
- Découvrir le patrimoine naturel du territoire.

Lieu(x) : Han-sur-Lesse

Animateurs : Domaine des Grottes de Han

Niveau scolaire : Primaire

Temps d'animation : 3 jours = 10h

Activités proposées :

- **Entre Nature et Patrimoine :** Le Geopark Famenne-Ardenne reconnu par l'UNESCO
- **Comprendre notre environnement :** la biodiversité, la chaîne alimentaire, les liens entre l'homme et la nature.
- **Rendez-vous dans les bois :** Partez à la découverte de nos forêts et des animaux qu'elles abritent.
- **Le petit spéléologue :** Résolvez les mystères de la Grotte de Han de manière ludique et interactive.
- **Tout savoir sur les grottes** et les liens que l'homme a tissé avec elle.
- **Initiation à la spéléologie :** dès 8 ans.
- **Sur les traces des espèces menacées :** Découvrez les animaux menacés de nos régions.
- **A la découverte de la faune sauvage** Européenne.
- **Les grands prédateurs.**
- **Les Big five d'Europe.**

- **Histoires de Loups.**
- **Le brâme du cerf** (uniquement en automne).

Les petits + :

- Carnet du spéléologue.
- Pass Han avec accès aux musées, au parc animalier et aux grottes.

Equi'fun !

Un séjour inoubliable pour apprendre à découvrir et à apprécier cet animal magique qu'est le poney !

Activités proposées :

- **Soins** des poneys et harnachement.
- **Promenades** avec les poneys.
- Promenades en **calèche**.
- **Jeux équestres.**

Info complémentaire :

Tout au long du séjour, les élèves partageront un poney pour 2 ! Le matériel est mis à disposition par le centre équestre. Il faut juste prévoir une paire de bottes.

Objectifs pédagogiques :

- Approcher la vie au contact et au rythme de la nature et des animaux du centre équestre.
- Expérimenter la vie et les tâches liées à la vie d'un centre équestre et en apprendre davantage sur ses habitants, le respect de ceux-ci et de la nature.
- Prendre du plaisir à être dehors.

Lieu(x)	Eupen
Animateurs	Jacky's Ponyhof
Niveau scolaire	Maternel Primaire
Temps d'animation	3 jours = 12h 4 jours = 18h 5 jours = 24h

Sur les traces de Théodore, un castor en ville

Apprenons à connaître Théodore le castor, la star de la semaine... Qui est-il, que fait-il et où vit-il ? La ville, des rues et des maisons, quelques plantations... Mais aussi, des parcs, des bois et entre les pavés, de la biodiversité ! Partons en immersion à Louvain-la-Neuve, qui nous réserve de nombreuses surprises !

Objectifs pédagogiques :

- Sensibiliser aux comportements adéquats dans la nature et éprouver du plaisir à son contact.
- Aiguiser son sens de l'observation.
- Découvrir la biodiversité qui se cache en ville et un animal fascinant de notre faune.
- Analyser les interactions entre les êtres vivants.

Lieu(x) : Louvain-la-Neuve

Animateurs : Galilée ASBL

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 4X3h+1h (soirée)
4 jours = 6X3h+1h (soirée)
5 jours = 8X3h+1h (soirée)

Activités proposées :

- **Qui est Théodore le castor ?** Histoires, projections et autres activités ludiques.
- **Où vit-il ?** utilisation des cartes de la ville pour trouver des endroits où il pourrait vivre, balade autour du lac pour reconnaitre des arbres, et en particulier ceux qui intéressent le castor. *Remarque : Le castor ne pourra pas être observé en direct*
- **Découverte du bois de Lauzelle, ses étangs, le ruisseau.** Verra-t-on des arbres rongés ? Quelles différences entre les arbres du bois et ceux de la ville ? Et le bois mort, à quoi sert-il ?
- **Aux alentours du centre, cherchons des plantes.** D'où viennent-elles ? Plantes cultivées ou sauvages, pourquoi dit-on « mauvaises herbes » ? N'ont-elles pas leur utilité ? Activité sur la dispersion des graines.
- **Observation des animaux en ville.** Quelles sont leurs particularités, comment les distinguer ? Au cours d'une balade, avec les jumelles, essayons d'identifier ces oiseaux.
- **Observation des insectes.** En cherchant un peu, dans un petit bois, dans une prairie, dans les arbres. Comment les reconnaitre et sont-ils importants ?
- **Sensibilisation à la problématique des déchets.** Comment la nature gère-t-elle ses déchets ? Observation à la loupe et au binoculaire de la vie du sol ou du compost.
- **L'eau, élément indispensable, pour nous et ... Théodore !** Les usages de l'eau, le cycle de l'eau domestique, …
- Préparation d'une **petite exposition** que les élèves réaliseront à leur retour à l'école. Réalisation de bricolages, documents, collectes et photos

Nature et consommation

Vos élèves pourront découvrir ici la richesse de nos forêts ainsi que des consommations plus durables tout en se glissant pour un jour, dans la peau d'un scientifique et ainsi expérimenter des thèmes passionnants tels que l'eau, l'air, l'énergie, le magnétisme, la lumière, les couleurs, les illusions et/ou le climat... Ils vont adorer !

Activités proposées :

3 modules de 3h au choix :

- **L'eau voyage** (3h) : Rallye sur le thème de l'eau et de l'industrie de la laine dans la ville basse d'Eupen.
- **La forêt** (3h) : Promenade découverte de l'écosystème de la forêt avec des jeux ludiques et sensoriels.
- **Consomm'acteurs** (3h) : analyse de notre consommation sous forme de jeux, de réflexions et éventuellement de bricolages. (alimentation, jeans,…).
- **Le monde des abeilles et des insectes.** (3h)
- **Un module scientifique** (3h) : Air et eau - Energie et Magnétisme - Lumière, couleurs et illusions – sciences et Fagnes – climat et météo – Un peu de tout.

Infos complémentaires :

Maximum 2 groupes classes de 25 élèves sous réserve de disponibilités.

Objectifs pédagogiques :

- Sensibiliser nos jeunes à l'importance de la nature, de l'environnement et des ressources et sciences naturelles.
- Sensibiliser à la protection et à un comportement respectueux de la nature et de l'environnement.
- Diversifier et valoriser l'approche scientifique par la manipulation, l'observation, le travail d'équipe et le respect.
- Approfondir diverses matières scientifiques comme le climat, la météo, l'air, l'eau, la lumière, les couleurs, l'énergie ou le magnétisme.

Lieu(x)	Eupen
Animateurs	Centre nature « Haus Ternell » (CRIE d'Eupen)
Niveau scolaire	3e-6e primaire
Temps d'animation	3 jours = 3X3h

Balade nature et découverte

Enfilons nos bonnes chaussures et allons à la découverte de ce monde fascinant qui nous entoure ! Apprenons à reconnaitre les arbres, les champignons, les insectes et pourquoi pas les observer de plus près ?!

Objectifs pédagogiques :

- Apprendre à identifier les arbres.
- Reconnaitre des champignons et déterminer/comprendre leur rôle essentiel.
- Sensibiliser les jeunes à la nature et sa protection.

Lieu(x) : Han-sur-Lesse, L.L.N., Rochefort.

Animateurs : Ose la Science ASBL

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

Temps d'animation : 3 jours = 7x1h30

Activités proposées :

- Partons à la découverte des **alentours du gîte** en pleine nature !
- Déterminons les critères nous permettant de **reconnaitre un arbre**.
- Utilisons un guide pour reconnaitre les arbres à partir de leurs **feuilles**.
- **Partons à la découverte des champignons**, à quoi ça sert ? Quelles formes ont-ils ? Où les retrouve-t-on ?
- Apprenons à **utiliser une boussole** et se repérer en balade.
- Apprenons à **nous repérer sur une carte** et définir le tracé de notre balade pour éviter de se perdre ou de faire de mauvaises rencontres !
- **Sensibilisation à la nature** et ce qu'elle nous offre.
- **Sensibilisation à la protection de l'environnement** : pourquoi ? comment ? pour qui ?

- **La météo :** qu'est-ce que c'est ? à quoi ça sert ? comment cela fonctionne ?
- **Les couleurs dans la nature** sont parfois (souvent) porteuses de sens, découvrons pourquoi !
- **Décorons nos bouts de tissus** comme au Moyen-Âge : à l'aide de feuilles !

Infos complémentaires :

D'autres modules possibles sur demande et un support pédagogique est disponible.

1, 2, 3 NOUS IRONS AU BOIS

À la découverte des plaisirs et de la connaissance de la Nature: des cabanes à la cueillette, en passant par les contes et la fête!

ACTIVITÉS PROPOSÉES :

- **Atelier « Robinson pour les nuls ».** Initiation aux différentes techniques de construction de cabane : camp en « nid », tipi, cabanes avec brelage, hutte, cabane de trappeur, …
- **Atelier « Je tire mon plan dans la nature »:** cueillette, cuisine sauvage, apprendre à faire du feu, cuire son pain, ….
- **Atelier de travail du bois:** construction de personnages ou de nichoirs en clouant, vissant, forant, ponçant, sciant, … (petit supplément selon les choix).

- **Atelier d'initiation aux danses folk,** champêtres et festives suivi d'un bal en fin de journée. Ambiance chapeau de paille pour les garçons et longue jupe pour les filles ! Feu de joie selon la saison.
- **Veillée contée, chantée et rythmée.**

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Nommer et comprendre les éléments de notre nature.
- Apprivoiser et utiliser les ressources de la nature.
- Apprendre ce qu'est le « vivre ensemble ».
- « Avoir bon » au milieu de la nature, tout simplement.

Lieu(x) Eupen, Ovifat, Wanne, Villers-Ste-Gertrude

Animateurs Fabrice De Schryver et Florence Toussaint

Niveau scolaire 3e-6e primaire

Temps d'animation 3 jours = 4X3h

Wanne : un village ardennais, sa nature, son histoire et ses légendes

Explorons le village et ses environs, comment y vivait-on, que nous raconte le paysage et la nature ? Découvrons la belle biodiversité des bois, des prairies et des zones humides mais aussi l'impact des activités humaines sur la nature et les légendes qui tentent d'expliquer des phénomènes naturels.

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir le patrimoine naturel, culturel et historique de la région.
- Observer et apprivoiser ce nouveau paysage qui s'offre à nous.
- Développer une réflexion personnelle pour inciter au respect de la nature.

Lieu(x) : Wanne

Animateurs : Galilée ASBL

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 4X3h+1h (soirée)
4 jours = 6X3h+1h (soirée)
5 jours = 8X3h+1h (soirée)

Activités proposées :

- Lecture de **cartes** et utilisation de **boussoles**.
- **Balade à la découverte des roches**, éléments naturels qui façonnent les paysages, qui sont utilisées par l'Homme et … font naître des légendes.
- **Jeu de piste** pour découvrir le village.
- **Etude du paysage**, le village et ses alentours. (prairies, champs, bois, …)
- **Les mammifères sauvages de Belgique**, indigènes ou exotiques ? Essayons de retrouver des traces de la présence de chevreuil, sanglier, écureuil, castor, … et peut-être même de raton laveur.
- **Balade en forêt**, conifères ou feuillus, 2 mondes bien différents.
- **Animation arbres** : pourquoi ils sont importants pour les Hommes … et pour beaucoup d'autres êtres vivants !
- Apprentissage de l'**observation aux jumelles** et identification d'oiseaux sur le terrain.
- **Le ruisseau**, observation et « pêche » aux invertébrés.
- **Soirée « contes et légendes ».**
- **Synthèse du séjour.**

Le petit + :

Carnet pédagogique disponible pour les élèves.

SCIENCES

L'INFINIMENT PETIT

Apprenons à utiliser une loupe binoculaire, sorte de petit microscope, pour observer le micro-monde qui nous entoure ! Observons une feuille d'arbre, un insecte, notre doigt. Etonnement et fascination garantis ! Et pourquoi n'utiliserions-nous pas également le grand frère de la loupe binoculaire : le microscope optique ?! Partons découvrir la vie dans une goutte d'eau, incroyable !

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Apprendre à utiliser une loupe binoculaire pour observer l'infiniment petit.
- Sensibiliser à la composition minuscule de ce qui nous entoure.
- Attiser la curiosité sur le petit monde qui nous entoure.

ACTIVITÉS PROPOSÉES :

- Présentation d'une **loupe binoculaire** et introduction sur son utilisation.
- **Sensibilisation aux grandeurs** en allant du très petit au très grand.
- **Observations à la loupe binoculaire de différentes choses :** feuille, tige d'ortie, gaillet gratteron, pixels sur la couverture d'un livre, notre doigt et bien plus encore !
- **Les insectes :** description générale et ludique.
- **Observations à la loupe binoculaire d'insectes** appartenant à différentes familles.
- **Les codes couleurs** chez les animaux et le biomimétisme.
- Présentation et utilisation du **microscope optique**. (primaire)
- **Réalisation d'une préparation microscopique**. (primaire)
- **Observation de la vie dans une goutte d'eau** provenant d'un étang, de la mer, ou autre. (primaire)
- Sensibilisation à la **démarche d'un bon scientifique**.

INFOS COMPLÉMENTAIRES :

D'autres modules possibles sur demande et un support pédagogique est disponible.

Lieu(x)	Han-sur-Lesse, L.L.N., Rochefort.
Animateurs	Ose la Science ASBL
Niveau scolaire	Maternel Primaire
Temps d'animation	3 jours = 7x1h30

Initiation à l'électricité

Partons à la découverte de la fée électricité : comment relier pile, câbles et ampoule ? Comment ça marche ? Et si on ajoutait un interrupteur ? Une entrée tout en douceur et en jeu dans le monde de l'électricité

Activités proposées :

- **Qu'est-ce que l'électricité ?** Quelle est son histoire ?
- **Allumons une ampoule** à l'aide de câbles électriques et d'une pile.
- Partons à la découverte des **entrailles de l'ampoule** et voyons pourquoi elle brille.
- Déterminer quels matériaux sont **des isolants ou des conducteurs**. Testons-les !
- **Construisons des circuits électriques.**
- Utilisons un **interrupteur** dans notre circuit électrique, mais à quoi ça sert ?
- Apprenons le **code Morse** et traduisons ou transmettons certains mots !

Infos complémentaires :

D'autres modules possibles sur demande et un support pédagogique est disponible.

Objectifs pédagogiques :

- Faire fonctionner une ampoule (ou plusieurs !) et en comprendre le mécanisme.
- Attiser la curiosité des jeunes et les pousser à la réflexion.
- Coder certains mots en Morse.

Lieu(x)	Han-sur-Lesse, L.L.N., Rochefort.
Animateurs	Ose la Science ASBL
Niveau scolaire	Maternel Primaire
Temps d'animation	3 jours = 7x1h30

La chimie amusante

À l'image d'un scientifique dans son labo, nous utiliserons différents produits pour provoquer un changement de couleur, un dégagement de fumée... voire même un décollage de mini-fusée !

Objectifs pédagogiques :

- Identifier un solide/liquide/gaz et en découvrir les propriétés.
- Comprendre certains phénomènes qui nous entourent.
- Utiliser avec précaution du matériel de scientifique.

Activités proposées :

- **Allions magie et sciences** en faisant disparaitre et apparaitre de l'encre dans un verre d'eau.
- **Une petite soif ?** Réalisons un cocktail de liquides aux différentes couleurs, sans les mélanger !
- Mettons nos **lunettes de chimistes** et allons faire sauter le bouchon !
- Réalisons ensemble **une lampe à lave** au gaz carbonique.
- Comprenons d'où peuvent provenir **les explosions**.
- Découvrons **le tableau de Mendeleïev**, qu'y trouve-t'on?
- Capturons un **gaz particulier** et découvrons ce qu'il se passe lorsqu'on l'approche du feu.

Infos complémentaires :

D'autres modules possibles sur demande et un support pédagogique est disponible.

Lieu(x) : Han-sur-Lesse, L.L.N., Rochefort.

Animateurs : Ose la Science ASBL

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

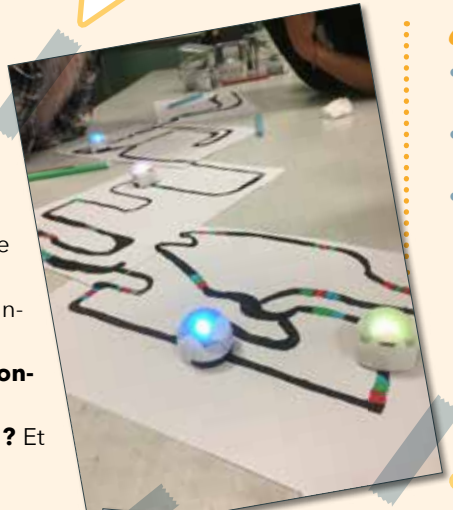
Temps d'animation : 3 jours = 7x1h30

Les robots

Ecrivez et décodez du langage de programmation. Observez le résultat en transférant votre code à un robot ! Faites-le évoluer, éviter les obstacles et arriver à un endroit précis !

Activités proposées :

- **Programmons un robot ensemble :** droite, gauche, demi-tour,…
- **Utilisons des codes-couleurs :** changeons le sens, la couleur, que se passe-t-il ?
- **Dessinons un circuit :** le robot peut-il le suivre ?
- **Programmons le robot** pour déplacer une charge d'un point à une zone de largage.
- **Ce robot apprend-il par lui-même ?** Notion d'intelligence artificielle.
- **Comment le robot interagit-il avec son environnement ?** Et avec d'autres robots ?
- **Quelles applications pour la vie quotidienne ?** Et pour le futur ?



Infos complémentaires :

D'autres modules possibles sur demande et un support pédagogique est disponible.

Objectifs pédagogiques :

- Apprendre les bases du codage et de la robotique.
- Comprendre le fonctionnement d'un robot.
- Programmer un robot.

Lieu(x)	Han-sur-Lesse, L.L.N., Rochefort.
Animateurs	Ose la Science ASBL
Niveau scolaire	Primaire
Temps d'animation	3 jours = 7x1h30

Le monde des insectes

Dans l'air, l'eau ou la terre, les insectes sont partout ! Entre la Famenne et l'Ardenne, un milieu riche en insectes, venez découvrir ces petites bêtes importantes pour l'écosystème. Profitez également de belles balades à travers les bois, les pelouses calcaires et les rivières.

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir les insectes qui nous entourent.
- Créer des outils et des pistes de réflexion pour protéger les insectes et les attirer dans un jardin.
- Sensibiliser aux rôles essentiels des insectes pour l'équilibre de l'écosystème.

Lieu(x) : Han-sur-Lesse, Rochefort, Wanne, Villers-Ste-Gertrude

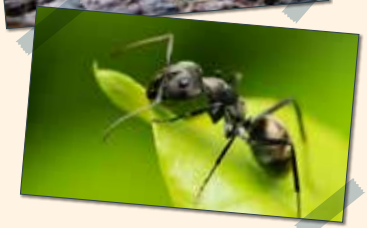
Animateurs : Bureau des guides

Niveau scolaire : Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 4X3h
4 jours = 6X3h
5 jours = 8X3h

Activités proposées :

- **Introduction générale aux insectes :** reconnaissance des 8 ordres principaux et utilisation du matériel d'entomologie.
- **Les papillons diurnes :** reconnaissance et compréhension des causes de leur disparition.
- **Les insectes décomposeurs :** balade dans les bois à la découverte des insectes.
- **Les insectes pollinisateurs :** étude, découverte et mise en pratique autour du gîte.
- **Un jardin accueillant pour les insectes :** apprentissage de trucs et astuces.
- **Les insectes aquatiques :** étude de ces insectes qui attestent de la qualité de l'eau.
- **Les odonates (libellules et demoiselles) :** découverte et étude de leur habitat.
- **La fourmi :** son dévouement au travail et son organisation sociale vont vous fasciner.
- Atelier pour rendre un **jardin accueillant** pour les insectes.
- **Insect'Challenge**.
- Fabrication d'un **nichoir à insectes** (avec supplément).



Nature, sciences et Fagnes

Découvrez la région au pied du Gîte d'Eupen par une balade en forêt ou en ville sur les traces des anciennes industries (laine, ...), par une visite de la fascinante réserve naturelle des Hautes-Fagnes, et par une animation scientifique !

Objectifs pédagogiques :

- Sensibiliser les jeunes à la nature, à l'environnement, aux ressources naturelles.
- Sensibiliser à la protection et à un comportement respectueux de la nature et de l'environnement.
- Replonger au temps des industries de la laine ou du minerai de fer.
- Diversifier et valoriser l'approche scientifique, la manipulation, l'observation, le travail d'équipe et le respect.
- Donner la possibilité aux jeunes de se mettre dans la peau d'un scientifique.
- Approfondir diverses matières scientifiques comme la météo, l'air, l'eau, la lumière, les couleurs, l'énergie ou le magnétisme.

Activités proposées :

- **Visite guidée dans les Hautes Fagnes** (5h) : Excursion en fagnes, pique-nique dans la nature (d'avril à octobre uniquement - transport en supplément).
- **Activités aux choix** (2):
  - **L'eau voyage** (3h) : Rallye sur le thème de l'eau et de l'industrie de la laine dans la ville basse d'Eupen.
  - **La forêt** (3h) : Promenade découverte de l'écosystème de la forêt avec des jeux ludiques et sensoriels.
  - **Animation sur les chemins des contrebandiers.** (3h)
  - **Découverte d'un cours d'eau :** Mesures et analyses de la qualité biologique d'un cours d'eau.
  - **Expérimentations scientifiques en intérieur** (3h) à choisir par thème : L'air et l'eau / L'énergie et le magnétisme / La lumière, ses couleurs et illusions d'optique / Le climat et la météo avec prises de mesures / Un peu de tout / Sciences et Fagnes avec de la sphaigne, l'eau, la tourbe et des roches / Le monde des abeilles et des insectes.

Infos complémentaires :

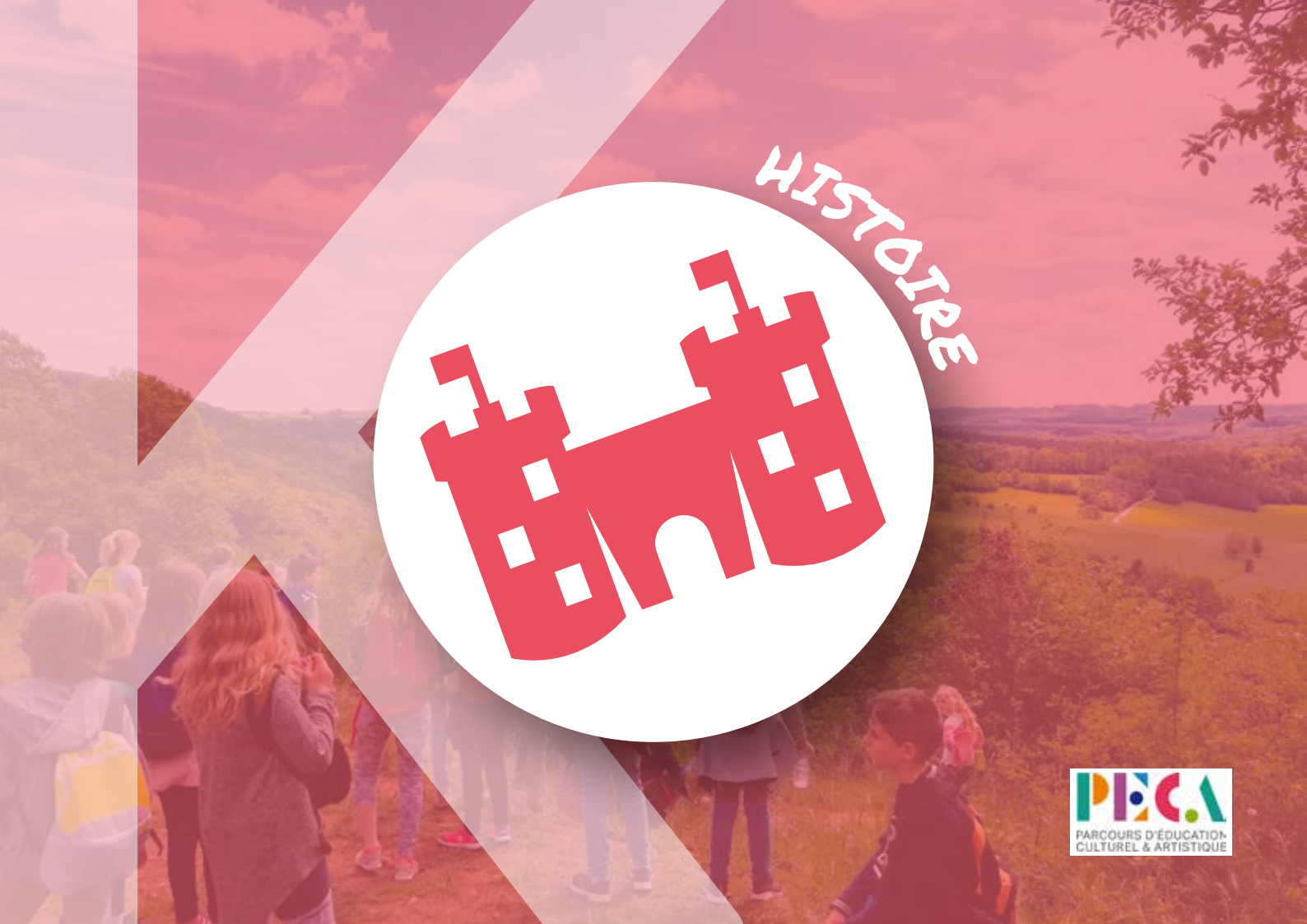
Maximum 2 groupes classes de 25 élèves sous réserve de disponibilités.

Lieu(x) Eupen

Animateurs Centre nature « Haus Ternell » (CRIE d'Eupen)

Niveau scolaire Primaire

Temps d'animation 3 jours = 11h *(2 activités + journée en Fagnes)*


HISTOIRE
PECA
PARCOURS D'ÉDUCATION
CULTUREL & ARTISTIQUE

Préhisto-Art

Remontons le temps !!! Direction la Préhistoire ! Devenez de véritables petits Cro-Magnons... jusqu'au bout des doigts.

Activités proposées :

- Découverte des **matériaux préhistoriques**.
- **Peinture préhistorique**.
- Le **feu** dans la Préhistoire.
- **Gravure** préhistorique.
- **Musique** préhistorique.
- **Bracelet en cuir**.

Objectifs pédagogiques :

- Démonter quelques idées reçues sur la préhistoire.
- Favoriser un imaginaire plus en accord avec les dernières découvertes scientifiques.
- Interroger la notion de passé, d'ancêtres, …
- Développer le sens artistique.

Lieu(x)	Brûly-de-Pesche et Hastière *
Animateurs	Musée du Malgré-Tout
Niveau scolaire	Maternel Primaire
Temps d'animation	3 jours = 10h

** Dans les gîtes de Brûly-de-Pesche et Hastière : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

Couleurs du Moyen-Âge

Plongez dans les méandres du temps et des ruines de l'Abbaye de Villers-la-Ville, jouez pour tout comprendre du Moyen-Âge.

Objectifs pédagogiques :

- Coopérer au travers de différents ateliers et travaux à réaliser en équipe.
- Renforcer son estime de soi et celle des autres.
- Identifier et caractériser les interactions hommes-espace.
- Découvrir la vie durant le Moyen-Âge et les pratiques réalisées à cette époque.

Activités proposées :

- **Activités d'introduction** en vue de la visite de l'Abbaye.
- Découverte des **plantes du Moyen-Âge** et différents jeux.
- **Journée complète à l'Abbaye de Villers-la-Ville** (visite animée, jeux dans le cloître, …).
- **Activités diverses sur le thème du Moyen-Âge** (jeux de société, calligraphie, création de blason, plantes du Moyen-Âge…).

Lieu(x) : Louvain-la-Neuve

Animateurs : L'Abbaye de Villers-la-Ville

Niveau scolaire : Primaire

Temps d'animation : 3 jours = 12h

Infos complémentaires :

- De nombreuses formules existent pour les activités dans l'Abbaye ! Contactez notre partenaire pour un programme à la carte !
- Un dossier pédagogique pour chaque tranche d'âge (1e-2e/3e-4e/5e-6e) existe et peut être demandé.
- Le transport vers l'Abbaye n'est pas compris dans le prix !

Retour vers le passé

Venez découvrir avec vos élèves le patrimoine naturel et historique de cette région de la province de Namur de façon ludique et vivante. Un retour en arrière où chacun pourra mieux comprendre le passé.

Activités proposées :

- **Journée à l'espace Arthur Masson** à Treignes.
- **Parcours spectacle** « Trignolles ».
- **2 modules au choix** parmi un large panel proposé par l'Espace Masson.
- **L'école d'autrefois :** vivez 1h de cours comme en 1932 avec décors d'époque, martinet et bonnet d'âne ! Utilisez le matériel de l'époque, l'ardoise, la touche, la plume.
- **Visite ludique du site Mémoriel** de Brûly avec carnet pédagogique.
- **Jeu de piste**.
- **Découverte biodiversité** + histoire du village de Brûly-de-Pesche, ses origines, métiers d'antan...).

** Dans le gîte de Brûly-de-Pesche : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

Objectifs pédagogiques :

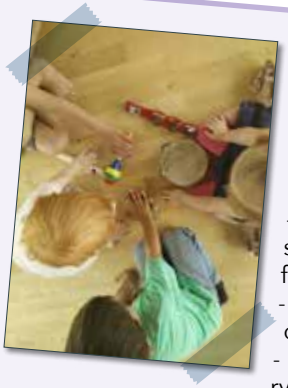
- Découvrir la vie au 20ème siècle de façon concrète et dynamique.
- Découvrir la nature et les paysages.
- Travailler le devoir de mémoire.

Lieu(x)	Brûly-de-Pesche*
Animateurs	Espace Arthur Masson, Site Mémoriel de Brûly
Niveau scolaire	5ème-6ème primaire
Temps d'animation	1 journée à l'Espace Arthur Masson et 1 journée ½ d'animation avec l'équipe du Mémoriel.

ARTS
PECA
PARCOURS D'ÉDUCATION
CULTUREL & ARTISTIQUE

Balade musicale

Au programme : du chant, du rythme, du mouvement! Créatives et ludiques, les activités proposées permettront aux enfants de découvrir, de partager, de pratiquer... en un mot de vivre la musique !



Activités proposées :

- **Connaitre :** Par le biais de jeux sonores, rythmiques et instrumentaux :
  - Découvrir un univers sonore : ses instruments, ses rythmes, sa forme.
  - Découvrir et percevoir les paramètres d'intensité et de hauteur du son.
  - Découvrir et percevoir les notions rythmiques : la pulsation, le rythme, le tempo.
  - Percevoir les modes de production sonore : frapper, frotter, secouer, souffler...
- **Rencontrer:** Par le biais de l'écoute active, du mouvement et de la manipulation instrumentale :
  - Découvrir différentes musiques de cultures, d'époques ou de styles divers. (nommer les instruments, identifier leurs familles, suivre une partition codée…)
  - Rencontrer différentes musiques grâce à d'autres formes artistiques (un livre, une peinture…)
- **Pratiquer:** Par le biais de la participation active :
  - Pratiquer l'expression à travers le chant, la pulsation, le parler-rythmé, le mouvement, la psychomotricité, l'exploration spatiale, l'exploration du schéma corporel, la pratique d'instruments, la créativité, l'interprétation d'une partition codée, une production individuelle ou de groupe...

** Dans le gîte de Brûly-de-Pesche : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

Infos complémentaires :

Fiches pédagogiques disponibles sur demande.

Objectifs pédagogiques :

- S'approprier les termes et le vocabulaire liés au monde sonore et musical. (savoir)
- S'initier à la production de sons d'intensité, de hauteur, de timbres ou de tempos différents à l'aide de la voix, d'objets sonores ou d'instruments de musique. (savoir-faire)
- Prendre une part active à un chant collectif, une orchestration ou une chorégraphie. (compétence)

Lieu(x)	Han-sur-Lesse, Hastière* et Rochefort
Animateurs	Les jeunesses musicales de Namur
Niveau scolaire	Maternel
Temps d'animation	3 jours = 8h

Éveil artistique au cœur de la nature

Partez en voyage dans une installation extraordinaire. Musiques Mosaïques vous emmène « en voyage » sur un parcours menant petits et grands vers la forêt, par le biais d'un programme passionnant… veillées comprises !

Objectifs pédagogiques :

- Interagir avec des artistes dans le cadre d'un processus de création artistique et de découverte de la nature.
- Favoriser la convivialité et l'entraide autour de la réalisation d'une production collective.

Lieu(x) : Han-sur-Lesse, Ovifat et Wanne

Animateurs : MuMo Asbl

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 15h
4 jours = 23h
5 jours = 30h

Activités proposées :

- **Au départ, la découverte !** Les animateurs viennent avec une superbe installation dans leurs bagages à poser dans une des salles du gîte : l'atelier Amadéo ou Mumobox.
- **Découverte collective de l'univers d'Amadeo ou « Mumobox »** pour ouvrir les portes de l'imaginaire. A quoi nous font penser ces formes étranges, que nous évoquent les sons, quels personnages habitent cette drôle de planète ? L'installation sert donc de support pour créer, ensemble, une histoire qui servira de fil conducteur durant tout le séjour.
- **« Kit Nature » :** un sac à dos rempli de matériels et de fiches explicatives pour découvrir la nature au travers des cinq sens.
- **« Promenade et constructions »** (Ovifat et Han-sur-Lesse).
- **« Le Faix du Diable »**, rocher de légende. (Wanne)
- **« La guerre des Airelles » :** jeu de rôle qui vous fera vivre une mystérieuse légende ardennaise.

Infos complémentaires :

Les animateurs de MuMo asbl seront présents sur place durant toute la durée du séjour, soirs compris.

Feu au chapiteau

Envie d'initier vos élèves aux arts de la rue et leur permettre de s'exprimer au travers d'activités rythmées et variées ? Ce programme est fait pour vous !

Activités proposées :

- **Jonglerie :** fabrication de balles de jonglage, foulards, diabolos, assiettes, kiwidos, bâtons de diable.
- **Magie :** tours de magie à fabriquer soi-même et à ramener à la maison.
- **Équilibre :** pédalgo et tonneau à marcher.
- **Fakirisme :** cracher du feu, planche à clous, marcher sur du verre, ...
- **Bulles de savon :** expérimentation de bulles de grandeurs différentes, bulles à toucher et à jongler.
- **Sculptures de ballons :** apprendre à faire des animaux en ballon.

Objectifs pédagogiques :

- Apprendre et expérimenter diverses techniques liées aux arts de la rue.
- Maitriser les grands mouvements fondamentaux de déplacement.
- Maintenir son équilibre, gérer les déséquilibres.
- Exprimer des émotions à l'aide de son corps.

Lieu(x) Eupen, Han-sur-Lesse, Ovifat, Villers-Ste-Gertrude et Wanne

Animateurs Théatro Folies ASBL

Niveau scolaire Maternel-Primaire

Temps d'animation
3 jours = 10h
4 jours = 12h
5 jours = 15h

Du bruit à la musique !

De la percussion à la voix, du rythme au mouvement, de sons d'ici aux mélodies venues d'ailleurs, d'hier à aujourd'hui, de la découverte individuelle à la création collective... autant d'activités ludiques qui permettront aux jeunes de se (re)découvrir !

Objectifs pédagogiques :

- S'approprier le vocabulaire lié au monde sonore ; expliquer le contexte, l'histoire d'une œuvre musicale. (savoir)
- S'approprier la structure musicale en s'exerçant à la production de sons d'intensité, de hauteur, de timbres ou de tempos différents à l'aide de la voix, d'un objet sonore ou d'un instrument de musique. (savoir-faire)
- Prendre une part active à un chant collectif, une orchestration ou une chorégraphie. (compétence)

Activités proposées :

- **Connaitre :** Par le biais de jeux sonores, rythmiques et instrumentaux :
  - Découvrir un univers sonore : ses instruments, ses rythmes, sa forme.
  - Découvrir et percevoir les différents paramètres du son : intensité, hauteur, timbre et vitesse.
  - Percevoir et reconnaître les différentes notions rythmiques : la pulsation, le rythme, le tempo.
  - Percevoir et reconnaître les modes de production sonore. (frapper, frotter, secouer, souffler...).
  - Découvrir et percevoir les différents éléments qui constituent la musique : le rythme, la mélodie et l'harmonie.
- **Rencontrer:** Par le biais de l'écoute active, du mouvement, et de la manipulation instrumentale :
  - Découvrir différentes musiques de cultures, d'époques ou de styles divers (placer l'œuvre dans son contexte et dans son époque, nommer les instruments et identifier leurs familles, suivre une partition codée...).
  - Rencontrer différentes musiques grâce à d'autres formes artistiques tels que un livre, une peinture...
- **Pratiquer:** Par le biais de la participation active :
  - Pratiquer l'expression à travers le chant, la pulsation, le parler-rythmé, le mouvement, la psychomotricité, l'exploration spatiale, la pratique d'instruments, la créativité, l'interprétation d'une partition codée, une production individuelle ou de groupe...

Lieu(x)	Han-sur-Lesse, Hastière* et Rochefort
Animateurs	Les jeunesses musicales
Niveau scolaire	Primaire
Temps d'animation	3 jours = 12h 4 jours = 18h 5 jours = 24h + 1 veillée de 2h

** Dans le gîte de Hastière : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

Sculpt'Arts

Un chouette cours de sculpture pour enfants encadré par une sculptrice professionnelle. Les enfants viennent d'abord avec leurs idées et leurs inspirations. Différentes techniques seront enseignées à travers leurs propres envies. Les idées de créations en céramique, pâte à bois, fer et objets recyclés sont inépuisables. Il est possible de créer des récipients, des bijoux, des statuettes, sculptures, appliques murales...

Activités proposées :

- Découverte des **différents types de techniques** de la sculpture.
- Définition de différentes techniques.
- **Mise en pratique** de l'incision, l'incrustation et du polissage.
- **Préparation et utilisation** des différentes techniques.
- Techniques de **recouvrement d'une surface**: encres, acrylique, pigments, oxydes…
- **Collage de photos**.
- **Peinture**.

Infos complémentaires :

Apporter un tablier ou vieux vêtements.

Objectifs pédagogiques :

- Sensibiliser le jeune public à l'art.
- Rentrer en contact directement avec des œuvres.
- Eprouver la perception du regard et du toucher.
- Créer des œuvres.

Lieu(x) Eupen, Ovifat, Wanne, Villers-Ste-Gertrude.

Animateurs Theatro Folies

Niveau scolaire 5ème-6ème primaire

Temps d'animation
3 jours = 10h
4 jours = 12h
5 jours = 15h

À L'IMPROVISTE

De façon ludique, participez à des ateliers d'impro et découvrez vos talents cachés !

Objectifs pédagogiques :

- Travailler l'écoute de soi et du groupe.
- Apprendre à s'exprimer dans un groupe, prendre sa place.

Activités proposées :

- Ateliers de **cohésion de groupe** et d'approche corporelle.
- Construction d'**histoires collectives**.
- Création de **scènes d'impro**.
- Atelier de **création de personnages** (posture, voix).
- Atelier de **gestion de l'espace** et la création de lieu.

Lieu(x) : Eupen, Han-sur-Lesse, L.L.N., Ovifat, Rochefort, Villers-Ste-Gertrude, Wanne et Hastière*.

Animateurs : La FBIA

Niveau scolaire : 5ème-6ème primaire

Temps d'animation :
3 jours = 3X2h
4 jours = 5X2h
5 jours = 7X2h

** Dans le gîte de Hastière : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

Randonnées et légendes

La Cie Mime d'argile vous fait marcher ! Nous sommes une compagnie de théâtre tout-terrain, issue de l'alliance entre un montagnard, une comédienne et leurs deux enfants. Nous vous guiderons sur les plus beaux sentiers, parfois escarpés, pour découvrir la diversité naturelle et imaginaire de notre vieille montagne, l'Ardenne.

Activités proposées :

Itinéraires et contenus adaptés par âge, 2, 3, 5 km ou plus.

- **Les esprits de la forêt.** Qui sont les gardiens de la forêt Ardennaise ? Menons l'enquête vers les grottes qui se nichent dans la vallée …Gouffres, cavernes et éboulis abritent les nûtons, le petit peuple protecteur et facétieux. Nous chercherons aussi les traces du cheval Bayard et des 4 fils Aymon, une épopée tout droit venue du Moyen-Âge… En chemin, nous prendrons garde à ne pas faire de mauvaise rencontres, la forêt est aussi le refuge de quelques bandits de grand chemin !
- **Les pierres qui parlent.** Faisons un voyage dans le temps.....un périple géologique réel et virtuel jusqu'à la naissance des continents et bien avant ! Les rochers Ardennais sont souvent le théâtre de nos plus anciennes légendes, lieu de Sabbat, tunnel vers l'enfer, binamés brigands, sorciers et macrales,.... A Villers, nous évoquerons les mystérieux mégalithes de Wéris et à Wanne, l'accent sera mis sur les diableries et l'Abbaye toute proche....
- **A la source.** Des tourbes fagnardes aux chantoires karstiques, nos presque torrents en connaissent des histoires : moulins en ruine, barrages gigantesques, meunier distrait et seigneur sanguinaire !

Objectifs pédagogiques :

- Pratique de la randonnée sportive et immersion dans la nature.
- Découverte du patrimoine légendaire ardennais, par la transmission orale, de la musique et des marionnettes !

Lieu(x)	Villers-Ste-Gertrude et Wanne.
Animateurs	Maroussia Dussart et La Cie Mime d'argile
Niveau scolaire	Maternel Primaire
Temps d'animation	3 jours = 3X4h 4 jours = 5X3h 5 jours = 8X3h

MÉDIA
PECA
PARCOURS D'ÉDUCATION
CULTUREL & ARTISTIQUE

Créations multimédias

Les Christopher Nolan et Sofia Coppola de demain, c'est vous ! Cette animation vous propose d'explorer toutes les possibilités créatives que nous offre le web. À l'aide de tablettes, d'applications intuitives et de logiciels faciles d'utilisation, les jeunes sont invités à jouer avec leur créativité autour d'un projet multimédia, qu'il soit fictionnel, ludique ou documentaire.

Activités proposées :

- **Présentation du projet** et élaboration d'une histoire de suspects grâce à la technique d'une carte mentale.
- **Montage des différentes scènes** et utilisation des productions médiatiques pour une création multimédia finale.
- **Débat avec les jeunes** sur la diffusion et le droit à l'image.
- **Présentation de créations médiatiques possibles** (le micro-trottoir, la fausse caméra de surveillance…).
- **Utilisation des outils** et applications de création.
- **Tournage de scènes**.
- **Production médiatique** via les outils numériques.
- **Tournage des scènes** d'introduction et des fausses preuves pour l'enquête.
- **Réflexion** sur la fiabilité de l'information et sur la véracité des images.

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir et expérimenter différentes techniques audiovisuelles.
- Développer sa créativité au moyen des outils numériques.
- Réfléchir à la diffusion web et à ses conséquences.

Lieu(x) Eupen, Han-sur-Lesse, Louvain-La-Neuve, Ovifat et Wanne.

Animateurs Action Médias Jeunes ASBL

Niveau scolaire Primaire (max. 30 élèves)

Temps d'animation 3 jours = 10h
4 jours = 12h
5 jours = 15h

La Movie Factory

Envie de jouer avec les sons et l'image? La Movie Factory vous ouvre ses portes! À travers différents ateliers, les jeunes découvriront le langage cinématographique. Libre cours à la créativité, à l'expression audiovisuelle et à l'imaginaire.

Objectifs pédagogiques :

- Réaliser des capsules audiovisuelles.
- S'initier aux techniques de tournage et de montage.
- Développer ses connaissances du langage cinématographique par le détournement et la parodie.
- Développer sa créativité au moyen des outils audiovisuels.

Lieu(x) : Eupen, Han-sur-Lesse, Louvain-La-Neuve, Ovifat et Wanne.

Animateurs : Action Médias Jeunes ASBL

Niveau scolaire : Primaire (max. 30 élèves)

Temps d'animation :
3 jours = 10h
4 jours = 12h
5 jours = 15h

Activités proposées :

- **Suédage :** tourner un film culte en une minute et en une seule prise avec les moyens du bord et s'initier au montage.
- **Re-cut :** jouer avec des bandes annonces et leur bande sonore pour les détourner. Quand « Mary Poppins » devient « Scary Mary »!
- **SOS Bande son :** on a retrouvé des images mais pas le son. Aux jeunes de les réinventer et de donner du sens à l'extrait. Un jeu de détournement et de montage sonore.
- **SOS Images :** on a retrouvé du son, mais pas d'image. Place à la créativité pour imaginer et filmer les images manquantes.
- **Remake :** En vous inspirant d'extraits de films existant, tournez votre propre version.

Focus Photo

Devenez de vrais photographes des temps modernes !

Activités proposées :

- **« Prise de vue » :** initiez-vous à l'art de la photographie et manipulez aisément le matériel.
- **« Jouer avec l'image » :** jeu de couleurs, de contraste, de format.
- **« Jouer avec l'image » :** à la découverte des logiciels de retouche.
- **« Diffusion de l'image » :** découvrez des programmes pour partager et diffuser vos photos !
- **Animation réflexive** sur le droit à l'image et ses enjeux.

Objectifs pédagogiques :

- Porter un projet créatif et médiatique de sa production à sa diffusion.
- Se familiariser aux techniques de prise de vue et de manipulation de l'image.
- Poser des pistes de réflexion pour une utilisation adéquate de l'image.

Lieu(x) Eupen, Han-sur-Lesse, Louvain-La-Neuve, Ovifat et Wanne.

Animateurs Action Médias Jeunes ASBL

Niveau scolaire Primaire (max. 30 élèves)

Temps d'animation 3 jours = 10h
4 jours = 12h
5 jours = 15h

Play the Game

Concevez votre propre jeu vidéo ! Le programme « Play the Game » interroge l'univers des jeux vidéo et les différentes manières de se les approprier.

Objectifs pédagogiques :

- S'initier à la culture et aux langages vidéoludiques.
- Apprendre à concevoir un jeu vidéo de A à Z.
- Se familiariser avec différentes techniques de production médiatique.

Activités proposées :

- **« Game design » :** scénarisation et cahier des charges des jeux vidéo. Ecriture de ce que seront les différents jeux.
- **Production graphique et sonore :** on dessine ou on photographie les éléments graphiques avant de les retoucher, on enregistre et on monte la bande son.
- **Programmation sur « Construct 3 » :** on apprend les bases du logiciel et on commence à programmer les jeux.
- **Intégration des éléments graphiques et sonores dans « Construct 3 » :** on articule les éléments créés avec le programme des jeux.
- **Activité de finition et tests des jeux :** on essaye d'aller le plus loin possible dans la création du jeu et on s'amuse à tester ceux des autres.

Lieu(x) : Eupen, Han-sur-Lesse, Louvain-La-Neuve, Ovifat et Wanne.

Animateurs : Action Médias Jeunes ASBL

Niveau scolaire : Primaire (max. 30 élèves)

Temps d'animation :
3 jours = 10h
4 jours = 12h
5 jours = 15h

Labo Son

Racontez une histoire, un souvenir, exprimez une émotion ou une humeur... à travers le son !

Activités proposées :

- **Balade sonore** et collecte de sons.
- **Enregistrement d'une voix off** et initiation à la prise de son.
- **Création de bruitages** et exercices de sonorisation.
- **Ajout de musiques** à des images existantes.
- **Réflexion** sur la diffusion médiatique.

Objectifs pédagogiques :

- Développer la sensibilité sonore.
- Se familiariser à la prise de son et au montage.
- Se sensibiliser à la place du son dans les médias notamment dans son rapport à l'image.

Lieu(x) Eupen, Han-sur-Lesse, Louvain-La-Neuve, Ovifat et Wanne.

Animateurs Action Médias Jeunes ASBL

Niveau scolaire Primaire (max. 30 élèves)

Temps d'animation
3 jours = 10h
4 jours = 12h
5 jours = 15h

SMART'FILMS

Envie d'utiliser son smartphone d'une autre manière ? Ce programme est fait pour vous ! Le but de ce séjour sera de produire des reportages filmés et montés à l'aide de smartphones.

Objectifs pédagogiques :

- Créer des reportages fictionnalisés.
- Déterminer les sujets qui vont être traités.
- Mettre en place différents paramètres pour l'élaboration des reportages.
- Collaborer en équipe.

Activités proposées :

- **Scénarisation des sujets :** en fonction des sujets choisis, structuration, définition des lieux de tournage, des différentes manières de filmer un sujet, rédaction des scénarios et des story-boards.
- **Réalisation de reportages** selon les story-boards établis et filmés au smartphone.
- **Débrief** sur les différentes pratiques utilisées.
- **Montage :** visionnage par groupe des éléments filmés et captation des images manquantes.
- **Introduction au programme de montage vidéo** (KineMaster) sur Smartphone et montage des reportages.
- **Création d'un plateau TV :** définition des rôles (présentateurs et intervenants). Mise en place du plateau et élaboration de la feuille de route du « live ». Répétition de la présentation.
- **Présentation du JT** et des reportages.

Lieu(x) : Louvain-la-Neuve et Rochefort

Animateurs : Citizen Motion

Niveau scolaire : Primaire (max. 30 élèves)

Temps d'animation : 4 jours = 12h

SPORT

Cap orientation

Venez découvrir les secrets de l'orientation ! A travers des jeux et des ateliers, apprenez à vous orienter.

Objectifs pédagogiques :

- Se repérer à l'aide d'une carte et s'orienter dans différentes situations.
- Coopérer et écouter l'autre.

Activités proposées :

- **Découverte de la carte et du maniement de celle-ci :** pour apprendre à tenir et orienter une carte dans le bon sens.
- **Initiation au maniement de la boussole et de l'échelle d'une carte :** découverte du maniement de la boussole d'abord en intérieur pour la théorie et puis très vite à l'extérieur pour la pratique. Grâce à des exercices et des jeux simples, les élèves apprendront à l'utiliser seul ou par deux.
- **Jeux d'orientation dans le parc :** afin d'améliorer la lecture de la carte, plusieurs courses d'orientation seront proposées aux élèves (en papillon, en circuit avec des fausses balises, au score, …).
- **Ateliers :** 10 ateliers sont proposés dans le parc et par équipes de 2 ou de 3, les enfants doivent passer de l'un à l'autre pour les réaliser.

Lieu(x) : Villers-Ste-Gertrude

Animateurs : Dimension Sport ASBL

Niveau scolaire : A partir de la 3ème maternelle

Temps d'animation :
3 jours = 4X2h30
4 jours = 5X2h30
5 jours = 6X2h30

Cap sport et découverte

Venez découvrir des sports funs, accessibles à tous et qui reposent sur des valeurs de coopération et de respect de l'autre.

Activités proposées :

- **Ultimate Frisbee :** sport collectif opposant 2 équipes qui a pour objectif de réceptionner le frisbee dans la zone de but adverse.
- **Kin ball :** sport opposant 3 équipes basé sur la coopération et le fair-play.
- **Bumball :** le but est de réceptionner le ballon en velcro sur la poitrine.
- **Indiaka :** socle en mousse surmonté de plumes qui doit être envoyé grâce à la paume de la main dans le camp adverse.
- **Ball Bouncer :** sport collectif opposant 2 équipes qui a pour objectif d'envoyer la balle dans le but adverse à l'aide du « coton-tige » géant.
- **Kinect 4 :** puzzle géant qu'il va falloir reconstituer.
- **Flag Football :** sport ressemblant au rugby mais pour arrêter le joueur, il faut arracher son « Flag ».
- **Kendo :** sorte de bâton recouvert de mousse avec lequel, il faut « toucher » l'adversaire.

- **Cardiogoal :** sport collectif intense et sans temps morts, mais très ludique permettant de travailler l'endurance.
- **Omnikin Six :** 6 ballons de couleurs différentes correspondant à autant d'équipes. Multiples jeux possibles axés sur la coopération.
- **Multibrain :** jeux de cartes permettant de réaliser une multitude de jeux.
- **Cesta :** l'objectif est d'envoyer la balle dans le but adverse à l'aide d'une crosse (main en plastique).
- **Skillastick Basket :** jeu de l'oie géant sur le thème du basket.
- **Kid's Athletics :** athlétisme à la portée de tous.
- **Mégascoot :** jeux et exercices sur des planches à roulettes géantes.
- **X-Plore :** jeux d'orientation spatiale.

Objectifs pédagogiques :

- Développer au mieux les qualités de l'enfant (mouvements réflexes et fondamentaux).
- Développer les aptitudes perceptives, physiques et motrices.
- Développer la communication non-verbale.
- Développer des valeurs de coopération.

Lieu(x) Eupen, Wanne, Villers-Ste-Gertrude.

Animateurs Dimension Sport ASBL

Niveau scolaire A partir de la 3ème maternelle

Temps d'animation
3 jours = 4X2h30
4 jours = 5X2h30
5 jours = 6X2h30

Coo Adventure

Découvrez avec vos élèves la région autour du gîte de Wanne grâce au sport et à l'aventure !

Objectifs pédagogiques :

- Favoriser la rencontre avec l'autre, la coopération et le travail en équipe.
- Découvrir l'environnement naturel et développer les capacités psychomotrices.
- Sensibiliser les jeunes à la nature.

Lieu(x) : Wanne

Animateurs : Coo Adventure

Niveau scolaire : 5éme-6ème primaire

Temps d'animation : 3 jours = 16h30

Activités proposées :

- **Découverte de notre belle région en VTT** au départ du Château de Wanne.
- **Techniques de survie avec notre guide nature :** avec l'aide de notre guide, découvrez comment nos ancêtres faisaient pour survivre ...
- **Tir à l'arc :** mesurez-vous à Katniss Everdeen lors d'une compétition de tir à l'arc .... Soyez habile, concentré et précis pour toucher la cible en plein centre.
- **Parcours cordes et Death-ride :** vivez quelques sensations fortes avec notre extraordinaire parcours de cordes; traversées en haut des arbres, tyroliennes, la traversée de la mine souterraine et pour terminer l'exceptionnel death ride, feront battre le cœur de vos jeunes à la chamade.
- **Chasse au trésor :** comme Indiana Jones, retrouvez le graal lors d'une chasse au trésor dans notre région et venez découvrir à la fin de la chasse comment nos ancêtres travaillaient dans les bois avec le cheval de bardage.
- **Découverte des animaux de nos forêts** en traversant le parc animalier à bord d'un petit train et au passage admirer la cascade naturelle de Coo.

Fun Games

Esprit d'équipe et cohésion au sein d'un groupe seront développés tout au long de ce programme rempli d'activités variées.

Activités proposées :

- **Parcours d'accrobranche et une autre activité au choix** parmi descente en rappel, escalade-monkey ou tir à l'arc (à Wanne) ou escalade (à Villers).
- **« Discgolf » :** un jeu de golf avec… un frisbee ! Après une explication du jeu et un briefing sur les différentes sortes de frisbees et leurs techniques, nous terminerons un parcours sensationnel.
- **« Fun Games » :** une activité mêlant tir à la corde, course de ski, parcours à l'aveugle, course de brouette, course relais, puzzle géant, funslang, construction d'un pont, défi feu, ballon géant, défi poutre, les casques…
- **Balade interactive GPS** (sorte de géocaching)

Objectifs pédagogiques :

- Travailler en équipe.
- Développer les valeurs de coopération, le respect pour les autres et la nature.
- Découvrir la nature d'une autre manière par la lecture de cartes.

Lieu(x) Villers-Ste-Gertrude et Wanne.

Animateurs Avenature

Niveau scolaire 5ème-6ème primaire (min. 20 élèves)

Temps d'animation 3 jours = 4X3h

Défis sportifs du Moyen-Âge

Envie de découvrir le Moyen-Âge de manière sportive grâce à de multiples aventures dignes des plus preux chevaliers?

Objectifs pédagogiques :

- Développer ses 5 sens par une approche ludique et coopérative.
- Développer ses capacités psychomotrices grâce à divers ateliers du Moyen-Age.
- Découvrir le Moyen Age au travers de légendes et de mises en scènes.

Activités proposées :

- **Entraînement pour devenir un chevalier** par un combat à l'épée et un concours de tir à l'arc… sans oublier un jeu de piste grandeur nature dans les alentours du gîte.
- **« L'épée de Xivry » :** dans les catacombes du château, il a été découvert une table ronde avec des inscriptions inconnues et une épée plantée en son milieu. Une vieille légende raconte que cette épée appartenait à la famille Xivry… Au travers de multiples épreuves coopératives et combatives, percez le mystère de l'Epée et découvrez-en plus sur l'Histoire du Moyen-Âge.
- **Balade interactive dans les alentours du gîte :** GPS, énigmes, géocaching et découvertes historiques de la région, tout en coopération.

Lieu(x) : Villers-Ste-Gertrude et Wanne.

Animateurs : Avenature

Niveau scolaire : 5éme-6ème primaire

Temps d'animation : 3 jours = 4X3h

Tous au ski !

Vous avez envie d'organiser des classes de neige sans pour cela vous rendre à l'étranger ? C'est possible aux gîtes Kaleo ! Ski alpin et autres glissades peuvent être organisés pour votre plus grand plaisir.

Activités proposées :

- **Deux demi-jours de ski sur les pistes de ski alpin** incluant la location du matériel (skis, chaussures) et le forfait de location des pistes.
- **Balade nature** dans les environs du gîte.
- **Randonnée GPS.**
- **Tubing, labyrinthe.**

Infos complémentaires :

Programme disponible du 1/01 au 15/03 et du 15/11 au 31/12 uniquement.
Prévoir une tenue imperméable aussi bien pour le ski que pour les activités prévues en remplacement. Celle-ci sera de mise à chaque sortie du gîte.

Programme prévu pour un groupe de 25 personnes maximum et sous réserve de disponibilité de l'animation (nombre limité par an).
Si les conditions climatiques ne permettent pas la pratique du ski lors de votre arrivée, le programme sera automatiquement transformé (selon l'avis de l'animateur sur place).

Objectifs pédagogiques :

- Apprendre les bases de la pratique de ski alpin ou de ski de fond.
- Vivre un moment de dépaysement en groupe.

Lieu(x)	Wanne
Animateurs	Val de Wanne
Niveau scolaire	Primaire (max. 25 élèves)
Temps d'animation	3 jours = 2½ journées

VIKING GAMES

Les tribus Viking avaient pour habitude de s'affronter dans diverses épreuves. L'heure des Vikings Games a sonné ! Venez accomplir diverses tâches afin de collecter de l'or et ainsi rendre le village Vikings sûr et économiquement attrayant.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Favoriser le travail en équipe, participation, interaction.
- Stimuler, jouer et rechercher, trouver une stratégie ensemble.
- Développer la créativité.
- Apprendre à négocier, faire du commerce.

ACTIVITÉS PROPOSÉES :

- **Atelier Créatif-Esprit d'équipe :** fabriquer un drapeau, faire un haka, imaginer un village (forteresse) avec des matériaux de la nature, créer sa propre écriture manuscrite (caractères runiques).
- **Atelier sportif et stratégique Archery tag :** création d'un parcours d'obstacles et jeux de tir à l'arc.
- **Epreuves multiples en équipe :** combat à l'épée, recherche d'or, tir à la corde, catapulte, javelot.
- **Atelier sportif :** escalade pour remporter des clés.

Villers-Ste-Gertrude et Wanne	**Lieu(x)**
Avenature	**Animateurs**
5éme-6ème primaire	**Niveau scolaire**
3 jours = 4X3h	**Temps d'animation**

Cap coopération

Amusement et fous rires garantis au menu de ce programme !

Activités proposées :

- **Défis ludiques et sportifs opposant 4 équipes**. Certains défis opposeront les 4 équipes l'une à l'autre mais pour d'autres, une association de deux équipes affrontera l'association de deux autres équipes. Ainsi vous serez adversaires pour certaines activités et coéquipiers pour d'autres.
- **Défis multiples et collaboratifs** dans lesquels chaque participant aura son importance.
- **Kin Ball :** sport opposant 3 équipes, basé sur la coopération et l'accessibilité technique. Fair-play et coopération sont les mots d'ordre de ce sport.
- **Korfball :** sport sans contact et sans dribble qui associe filles et garçons dans un esprit de coopération.

Objectifs pédagogiques :

- Coopérer, travailler ensemble vers un même objectif.
- Participer à des sports coopératifs.

Lieu(x) Eupen, Villers-Ste-Gertrude et Wanne

Animateurs Dimension Sport ASBL

Niveau scolaire Maternel, Primaire

Temps d'animation
3 jours = 4X2h30
4 jours = 5X2h30
5 jours = 6X2h30

MINI KID'SPORT

Ce programme permettra aux enfants de construire les actions motrices essentielles: se déplacer, assurer son équilibre et manipuler des objets, les projeter ou les recevoir. Le tout en s'amusant!

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Développement des capacités motrices.
- Développement de la coopération.
- Dépassement et amusement tout en s'initiant à de nouveaux sports.

ACTIVITÉS PROPOSÉES :

- **Parachute.**
- **Activités rythmiques :** bouger sur de la musique, chanter, danser.
- **Jeux de ballons :** lancer, réception, trajectoire, mobilité.
- **Jeux de précision :** coordination, adresse, équilibre, agilité.
- **Jeux avec des cerceaux**.
- **Jeux avec des foulards**.
- **X-Plore :** jeu d'orientation spatial.

Lieu(x) : Ovifat

Animateurs : Centre sportif de Warfaaz

Niveau scolaire : Maternel

Temps d'animation :
3 jours = 4X2h30
4 jours = 5X2h30
5 jours = 6X2h30

Ovi'fun multisport

Découvertes, coopération, dépassement de soi mais surtout beaucoup d'amusement prévu avec ce programme riche en sport !

Activités proposées :

- **Tir à l'arc :** Sport de précision et concentration.
- **Warfaaz Challenge :** Par équipe, les enfants devront relever différents défis pour lesquels la coopération, l'entraide et la communication seront nécessaires pour espérer l'emporter face à leurs camarades.
- **Géocaching :** Chasse au trésor en orientation.
- **Unihockey :** Sport collectif opposant deux équipes ayant pour objectif de mettre la balle dans le goal adverse.
- **Bumball :** Sport collectif opposant deux équipes devant réaliser des passes en réceptionnant la balle sur la poitrine ou sur les fesses grâce à des chasubles équipées de " scratch".
- **Poull ball :** Sport collectif opposant deux équipes ayant pour objectif de renverser une des deux cibles se situant sur les extrémités du terrain.
- **Tchoukball :** Sport collectif opposant deux équipes ayant pour objectif de marquer des points en faisant rebondir le ballon sur une sorte de trampoline.
- **Disc golf :** Jeux basé sur les règles du mini-golf où les enfants doivent atteindre une cible avec un frisbee.
- **Ultimate frisbee :** Sport collectif opposant deux équipes ayant pour objectif de lancer un frisbee dans le goal adverse.
- **Mölkky :** Jeu d'adresse dont l'objectif est de renverser des quilles afin d'atteindre 50 points.
- **Escape game :** Jeu grandeur nature ou les enfants doivent réaliser une mission en résolvant de nombreuses énigmes et casse-têtes.

Objectifs pédagogiques :

- Développement des capacités motrices.
- Développement de la coopération.
- Amusement et dépassement en s'initiant à de nouveaux sports.

Lieu(x) Ovifat

Animateurs Centre sportif de Warfaaz

Niveau scolaire Primaire

Temps d'animation
3 jours = 4X2h30
4 jours = 5X2h30
5 jours = 6X2h30

MOZAÏK GAMES

Place à l'amusement et aux fous rires ! Découvrez avec vos élèves la région autour du gîte Mozaïk grâce à une course d'orientation et faites-les collaborer lors d'un escape game dont ils se souviendront ! Ajoutez à cela nos activités 100% FUN pour que sports et loisirs soient au rendez-vous !

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir la ville de Louvain-la-Neuve de manière ludique à l'aide d'une course d'orientation.
- Favoriser le développement intellectuel, culturel et artistique.
- Développer des capacités psychomotrices en s'initiant à de nouveaux sports.
- Développer des valeurs de collaboration et de coopération.

Lieu(x) : Louvain-la-Neuve

Animateurs : ASBL Trop'sport

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 4X2h30
4 jours = 6X2h30
5 jours = 8X2h30

Activités proposées :

- **Course d'orientation :** course avec carte et boussole dans la ville piétonne et ses alentours.
- **Escape Games (Trop's game) :** Une succession d'énigmes et de défis sportifs pour renforcer la réflexion collaborative.
- **Activités au choix à ajouter en plus (en fonction du nombre de jours) :**
  - Hoverboard : il s'agit d'une trottinette futuriste. Cet engin se manœuvre avec les pieds !
  - Hoverkart : l'Hoverboard en mode karting ! Parcours, défis, courses et jeux sont au rendez-vous !
  - Quidditch : sport de balle fictif issu de la saga Harry Potter.
  - Slackline : pratique du funambulisme en utilisant une sangle élastique. Hyper prenant et ludique à la fois.
  - Disc Golf : jeu basé sur les règles du golf mais à l'aide d'un disque frisbee.
  - Wexball : nouveau sport accessible à tous, original, ludique alliant plaisir, adresse et stratégie !
  - Skawlball : sport atypique né de la fusion entre plusieurs sports ballons. Pour marquer, il faut impérativement reprendre le ballon de volée.
  - Cardiogoal : sport mixé entre basketball, handball, frisbee et football américain. Le but étant de marquer à travers des cerceaux de couleurs et hauteurs différentes.

VIVRE-ENSEMBLE

PECA
PARCOURS D'ÉDUCATION CULTUREL & ARTISTIQUE

Art et émotions

Au départ d'une exposition photo créée par des jeunes, nous parcourons le chemin que prennent les émotions en nous et utilisons des techniques artistiques pour les exprimer. Une manière de vivre sa citoyenneté d'une manière créative en prenant la responsabilité de ce que l'on vit.

Objectifs pédagogiques :

- Apprendre à identifier ses émotions.
- Exprimer ses émotions de manière créative.
- Prendre la responsabilité de ses émotions envers les autres et apprendre à s'exprimer de manière respectueuse et constructive.

Activités proposées :

- **Exposition « shut'up » :** au départ de portraits photographiques réalisés par des jeunes victimes d'exclusion et de violence, identifier les émotions qui nous parcourent, développer l'empathie et exprimer son vécu de manière personnelle en travaillant sa responsabilité par rapport aux autres. (voir notre site https://www.ego-logique.org/projetsjeunes)
- **Maquillage fausses blessures :** sur base de la technique du maquillage des fausses blessures, se mettre en scène avec un mot qui nous a blessé afin de sensibiliser à l'importance des mots qui nous sont adressés et de l'impact sur la confiance en soi.
- **Art & emotions :** chaque participant est invité à se photographier individuellement et à retoucher son portrait afin de pouvoir explorer et exprimer les 4 émotions de base, reliées à ses expériences, son vécu au quotidien.
- **Jeu sur les emotions :** au départ des autoportraits revisités, apprendre à exprimer ses émotions grâce à un jeu de cartes personnalisé avec lequel chaque participant pourra repartir et qui pourra être utilisé en classe pour gérer les émotions.
- **Exercices de cohesion de groupe :** apprendre à faire de ses faiblesses une force et renforcer sa confiance en soi et dans le groupe.

Infos supplémentaires :

Support pédagogique disponible !

** Dans le gîte de Hastière : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

Lieu(x) : Han-sur-Lesse, L.L.N., Rochefort et Hastière*

Animateurs : ASBL Ego-Logique

Niveau scolaire : Maternel, Primaire

Temps d'animation :
3 jours = 12h
4 jours = 15h
5 jours = 18h

Amuse-toi et sois zen !

Un véritable concept pédagogique à travers le toucher et la perception !

Objectifs pédagogiques :

- Apprendre à travers le toucher, le mouvement et le développement des sens.
- Mieux se percevoir et se concentrer.
- Favoriser un meilleur maintien.
- Favoriser une ambiance positive et respectueuse en classe.
- Aider l'enfant à se connaître, à poser ses propres limites et accepter les limites de l'autre.
- Aider les enfants à la concentration, à la gestion du stress, au développement de leur potentiel.
- S'exprimer à partir d'une détente physique et d'un état intériorisé et calme.
- Renforcer la vitalité et affiner le schéma corporel.
- Développer la convivialité dans les relations de groupe.
- Améliorer la qualité d'écoute et de disponibilité.

Activités proposées :

- **Programme « Samouraï » :** Ce programme est un véritable concept pédagogique qui favorise la santé. C'est un processus corporel à travers le toucher, le mouvement et la perception.
- **Programme « Yoga » :** Ce programme a une approche ludique et créative, nettement inspiré par les techniques de yoga, de Brain Gym, de méditation, de Qi gong, de stretching, d'eurythmie, de mouvements de coordinations qui ressemblent à des danses, d'exercices provenant de méthodes variées, de rythmes, de relaxations. Les exercices se pratiquent en musique.

Lieu(x) Eupen, Han-sur-Lesse, L.L.N., Ovifat, Rochefort, Villers-Ste-Gertrude et Wanne.

Animateurs Christa Herbrand
ASBL Maïka

Niveau scolaire Maternel
Primaire

Temps d'animation
3 jours = 12h
4 jours = 15h
5 jours = 18h

Au-delà du rose et du bleu

Les stéréotypes de genre peuplent trop souvent la vie des jeunes enfants. Ce programme vise à donner la parole aux élèves eux-mêmes pour leur permettre de s'exprimer ! Pour dire stop aux stéréotypes !

Objectifs pédagogiques :

- Faire émerger et comprendre les stéréotypes garçons/filles afin de les déconstruire.
- Promouvoir le fait de faire/être ce qu'on aime : favoriser l'émergence des individualités au-delà des généralités.
- Aborder les valeurs des héros et héroïnes dans les histoires et les dessins animés.
- Augmenter la confiance en soi et l'expression individuelle.

Lieu(x) : Eupen, L.L.N., Ovifat, Wanne.

Animateurs : CRIBLE asbl

Niveau scolaire : Primaire

Temps d'animation : 3 jours: 4X3h

Activités proposées :

- **Jouets, qu'est-ce qu'un jouet de fille ou de garçon ?** Animation permettant aux enfants d'exprimer leurs préférences personnelles ainsi que d'énoncer les attendus de la société (parents, école, industrie du jouet via les publicités, magasins). L'animation comprend une partie personnelle pour permettre à chaque enfant de faire des choix sans que les autres ne voient.
- **S'habiller, c'est pour tout le monde !** Animation permettant aux enfants d'aborder les stéréotypes vestimentaires et d'accessoires et de jouer avec des objets (badges, barrettes, colliers, casquettes,…) pour comprendre que l'identité de genre passe aussi par l'apparence mais qu'il ne faut pas trop s'y fier !
- **Il était une fois…** Animation d'écriture et de dessin autour des contes et légendes qui abordent les stéréotypes narratifs sur des personnages féminins et masculins. L'imagination est de mise afin de créer des histoires et des aventures à partir des mises en situation de départ.
- **Déclaration des droits des enfants :** Animation basée sur la déclaration des droits des enfants, réinventée avec des droits spécifiques aux petits garçons et aux petites filles.

Une CRACS attitude, pour qui ? Pour quoi ?

Développez la CRACS attitude de vos élèves au maximum ! Au travers de jeux coopératifs, de réflexions ludiques, de débats d'idées et de défis interpersonnels, renouez avec des aptitudes essentielles telles que la responsabilité, le respect, la bienveillance, l'engagement, la critique et la solidarité.

Activités proposées :

- **« Se connaitre Soi-Moi »** pour établir des règles de vie ensemble et pour faire le point sur soi-même, sur ce qu'on est, ce qu'on aime ou pas.
- **« Moi et le groupe » :** échanges et débats pour amener les élèves à s'organiser et à se positionner dans le groupe.
- **« Le groupe et la société » :** penser, au travers d'une société idéale, la façon dont on fonctionne, les rôles que nous jouons et la façon dont nous influençons la dynamique de groupe.
- **« Retour à Soi » :** dans la continuité des autres activités, un atelier pour vivre pleinement la notion de CRACS.

Objectifs pédagogiques :

- Cibler ses potentialités et celles des autres pour les mettre au service du groupe.
- Identifier les attitudes liées aux préjugés, stéréotypes pour renforcer le respect.
- Devenir un vrai CRACS (Citoyen Responsable Actif Critique et Solidaire).

Lieu(x)	Eupen, Han-sur-Lesse, Louvain-La-Neuve, Rochefort, Wanne, Villers-Ste-Gertrude et Ovifat
Animateurs	ASBL Jeune et Citoyen
Niveau scolaire	Primaire
Temps d'animation	3 jours: 15h

Jeunes citoyens créatifs

Des activités d'expression et de créativité diverses favorisant chez les participants le développement de leurs capacités citoyennes, selon trois axes : respect de soi, des autres et de son environnement. Des outils créés par des jeunes pour des jeunes afin de sensibiliser à des thématiques actuelles qui les préoccupent. Une formule spéciale, donc, pour les jeunes citoyens créatifs de demain !

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir et expérimenter des activités créatives seul et avec le groupe qui permettent une meilleure connaissance de soi, des autres et de son environnement.
- Permettre un engagement citoyen via des activités créatives impactantes.
- Développer des capacités d'entraide, d'altruisme, de solidarité et d'engagement.

Activités proposées :

- **« Self'artist » :** selfie, l'autoportrait moderne, une revisite du selfie de manière plus créative, plus citoyenne, plus artistique, plus personnelle, plus réfléchie pour explorer une image différente (ou plus vraie !) de toi…
- **« Mouvements » :** expérimenter, lâcher prise, se faire confiance, oser, … Des exercices faisant bouger le groupe dans l'espace, selon des consignes vécues ensemble, faisant appel à la solidarité, à l'esprit d'équipe.
- **« Les mots comptent » :** l'occasion de partager les mots qui nous ont blessés et de développer le respect de soi et des autres.
- **« On en parle ? » :** se poser des questions, y chercher des réponses, se confronter à celles des autres, exprimer son avis et pouvoir le défendre…qu'est-ce qui préoccupe les jeunes citoyens aujourd'hui ?
- **« Saines gourmandises » :** des recettes étonnantes, savoureuses et citoyennes !
- **« Objectif zéro déchet » :** grâce à cette animation, tu découvriras comment tes choix de consommation peuvent préserver notre belle planète !
- **« Land art » :** au fil des balades, découvrir les trésors de la forêt et les agencer en œuvres d'art éphémère.

** Dans le gîte de Hastière : vous êtes en autonomie complète (pas d'équipe sur place). Les repas sont fournis par un service traiteur.*

Lieu(x) : Han-sur-Lesse, L.L.N., Rochefort et Hastière*

Animateurs : Ego-Logique ASBL

Niveau scolaire : Primaire

Temps d'animation :
3 jours: 12h
4 jours: 15h
5 jours: 18h

Nos partenaires séjours scolaires

Dimension sport asbl
Abbaye Villers
Malagne
Crie de Spa
Avenature
Education Environnement
CJLg
Galilée asbl
Empreintes Découvertes
Bleus Ternell Europa Zentrum für Umweltbildung und Nachhaltigkeit
Spéléo-J
Aquascope Virelles
Domaine des Grottes de Han
Jacky's Ponyhof
Ose la science
Musée de Malgré-Tout Treignes
EVM Espace Arthur Masson
JM Wallonie-Bruxelles Namur
Musiques Mosaïques
fbia Fédération Belge d'Improvisation Amateur
Action Médias Jeunes
Citizen Fiction
Coo Adventure Adrenaline Events
Ferme équestre
Val de Wanne
Warfaaz
Trop's Sport
Ego Logique Young Creative Citizens
Crible
Jeune et Citoyen
Terre de vie
Et Terre Essor Cité

Envie d'un programme à la carte ?

Certaines animations et visites peuvent être ajoutées à un programme ou combinées entre elles pour composer votre propre séjour. Pour plus d'informations, contactez nos équipes aux adresses renseignées dans les pages qui suivent.

€ = Activités payantes à ajouter au prix catalogue.
☺ = Animations proposées par nos partenaires.
🚌 = Animations nécessitant un transport.

Gîte Kaleo d'Eupen – eupen@kaleo-asbl.be

Judenstraße, 79 - 4700 Eupen - ✆ +32 87 55 31 26

Le gîte Kaleo d'Eupen, entièrement accessible aux personnes à mobilité réduite, vous accueille dans un cadre moderne, ajouté d'une cuisine exceptionnelle! Situé au cœur de l'Eurégio Meuse-Rhin, le gîte forme le trait d'union entre la ville et les Fagnes, entre le barrage d'Eupen et celui de la Gileppe, entre la Belgique, l'Allemagne et les Pays-Bas. L'occasion de s'aventurer ou de redécouvrir une région splendide et une culture peu connue.

À la carte	
Djembé	☺€
Ateliers sur les contes & la musique	☺€
Expériences scientifiques	☺€
Karting	€
Parlement de la Comm. Germ.	
Radio BRF	
Rallye sur le thème de l'eau	€
Soirée contes	☺€
Visite guidée des Hautes Fagnes	☺€
Rallye photo dans la ville	☺

Curiosités dans la région	
Stade de football du KAS Eupen	€
Musée de la Ville	
Promenade et découverte en forêt	☺€
La barrage de la Vesdre	

Gîte Kaleo de Han-Sur-Lesse – han@kaleo-asbl.be

10 rue du Gîte d'Étape - 5580 Han-sur-Lesse - ✆ +32 84 37 74 41

Situé au cœur du village de Han-sur-Lesse, le gîte Kaleo est le point de départ idéal pour découvrir la Calestienne. Une région géologique particulière qui regorge de curiosités à visiter: ses incontournables grottes et sa réserve naturelle, ses reliefs à la géologie si spécifique jonchés de belvédères et pelouses calcaires, sa faune et sa flore uniques, tout comme son patrimoine culturel et historique.

À la carte	
Rallye photos « Han vadrouille »	
Animations nature	☺€
Ateliers sur les contes et la musique	☺€
Animations vélo, vtt avec ou sans guide	€
Cuisine nature	☺€
Soirées contes	☺€
Soirées jeux de société	☺€
Spéléologie	☺€
Balade-découverte dans le Géopark Famenne Ardenne avec guide	☺€
Atelier sur les roches qui forment le Géopark Famenne Ardenne	☺€
Jeux en bois	€

Curiosités dans la région	
Château Comtal	☺€🚌
Château de Lavaux-Sainte-Anne	€
L'archéoparc de la Malagne	☺€🚌
Mini-golf	€🚌
Piscine	€🚌

Gîte Kaleo d'Ovifat – ovifat@kaleo-asbl.be

Rue des Charmilles 69 - 4950 Ovifat - ✆ +32 80 44 46 77

Situé en plein cœur du «Parc Naturel Hautes-Fagnes Eifel» et aux portes de la «Réserve Naturelle des Hautes-Fagnes» (1km), le gîte Kaleo d'Ovifat est niché dans un écrin de nature restée intacte. Au programme de votre séjour, visites touristiques (ville de Spa, village allemand de Montjoie,…), balades ou activités sportives (randonnées, location de vélos électriques, ski,...).

À la carte	
Activités sportives X-treme	☺€
Ateliers sur les contes et la musique	☺€
Animations clowns	☺€
Château de Reinhardstein	☺€
Djembé et percussions africaines	☺€
Magicien	☺€
Maison du Parc Naturel des Hautes Fagnes-Eifel	€
Musée Fania	€
Soirée contes	☺€
Vtt	☺€
Spectacle autour de l'univers de la chauve-souris	☺€
Création de badges personnalisés	€

Curiosités dans la région	
Barrage et lac de Robertville	
Pédalo, canotage, piscine	€
Signal de Botrange	
Ski (en saison)	€
Railbike	€🚌
Mines de Recht	€🚌
Musée de la laine	€🚌
Parc Forestia	€🚌
Monde sauvage d'Aywaille	€🚌
Grottes de Remouchamps	€🚌
Musée Baugnez	€🚌
Plopsa Coo	€🚌
Abbaye de Stavelot	€🚌
Musée du circuit de Spa	€🚌

Gîte Kaleo de Rochefort – rochefort@kaleo-asbl.be

Rue du Hableau 25 - 5580 Rochefort - ✆ +32 84 21 46 04

Le gîte Kaleo de Rochefort vous accueille dans une région propice au cyclisme! Une grande plaine de jeux jouxte le gîte ainsi qu'un beau jardin avec barbecue géant (disponible sur demande). Les uns visiteront les lieux touristiques comme les Grottes de Lorette, tandis que les autres enfourcheront leur vélo (le gîte dispose d'un abri pour 40 vélos) ou chausseront leurs chaussures de marche pour arpenter le GR 577 ou le Ravel reliant Houyet à Jemelle.

À la carte	
Animations nature	☺€
Ateliers sur les contes et la musique	☺€
Animations vélo, vtt avec ou sans guide	€
Cuisine nature	☺€
Soirées contes	☺€
Soirées jeux de société	☺€
Spéléologie	☺€
Balade-découverte dans le Géopark	☺€
Atelier sur les roches qui forment le Géopark Famenne Ardenne	☺€

Curiosités dans la région	
Château Comtal	☺€
Château de Lavaux-Sainte-Anne	€🚌
L'archéoparc de la Malagne	☺€
Mini-golf	€
Piscine	€

Les séjours dans le gîte de Rochefort ne sont pas possibles actuellement

Gîte Kaleo de Wanne – wanne@kaleo-asbl.be

4980 Trois-Ponts - ✆ +32 80 86 31 06

Le gîte Kaleo de Wanne est un endroit convivial situé entre Trois-Ponts, Stavelot et Vielsalm. Au départ du gîte, découvrez des sentiers de randonnée passant par des points de vue comme la Tour Leroux, au détour de lieux magiques et empreints des légendes locales tels que le Faix du Diable ou encore sur les traces de la frontière belgo-prussienne. L'endroit idéal pour se mettre au vert, se ressourcer, arpenter à vélo le circuit Liège-Bastogne-Liège ou même profiter de nos menus du terroir et bières régionales!

À la carte	
Animations nature avec la Compagnie de Bellefleur	☺€
Ateliers sur les contes et la musique	☺€
Accrobranche	☺€
Discgolf	☺€
Coo Adventure	☺€
Jeux en bois	☺€
Musée de Wanne	☺€
Ski (en saison)	☺€
Soirée contes	☺€
Tirs à l'arc et carabine	☺€
Val de Wanne	☺€
Vtt	☺€
Western et Highland games	☺€

Curiosités dans la région	
Faix du Diable	
Abbaye de Stavelot	€🚌
Archéoscope de Vielsalm	€🚌
Center Park	€🚌
Centrale Hydro-electrique	🚌
Ferme bio-bastin	€🚌
Fromagerie du Baîrsou	
Golf Champêtre de Stoumont	€🚌
Musée de la Guerre	€🚌
Parc animalier de Rencheux	€🚌
Piscine communale	€🚌
Piste de luge (en saison)	
Plopsa Coo	€🚌
Randonnées à dos d'ânes	€🚌
Musée du circuit de Spa	€🚌

Gîte Mozaïk de Louvain-La-Neuve – info@gite-mozaik.be

Rue de la Gare 2 - 1348 Ottignies-Louvain-la-Neuve - ✆ +32 10 56 02 43

Kaleo vous accueille désormais à Louvain-la-Neuve, ville où les piétons sont rois! Famille ou étudiant en visite, amateur de shopping ou de culture, sportif de passage, profitez d'une balade aux alentours du lac ou du Bois de Lauzelle d'un moment gourmand sur ses terrasses ensoleillées ou d'une soirée culture. Les amateurs de patrimoine, eux, pourront découvrir les châteaux et abbaye de la région: Villers-la-Ville, Rixensart, La Hulpe.

À la carte	
Abbaye de Villers-la-Ville	☺€🚌
Ateliers sur les contes et la musique	☺€
Ferme équestre	☺€
Activités scientifiques avec l'UCL	€
Visite urbaine	€
Ateliers cirque	€
Activités sportives	☺€
Activités et balades nature	☺€

Curiosités dans la région	
Bois de l'Escavée	
Bois de Lauzelle	
Disc-golf	
Domaine provincial du Bois des Rêves	
Louvain-la-Neuve Gourmand	€
Micro-brasserie Brasse-Temps	€
Musée Hergé	€
Musée L	€
Parcours culinaire	€
Piscine	€
Théatre Jean-Vilar	€
Ecole du Cirque du Brabant Wallon	€

Domaine de Villers-Sainte-Gertrude – contact@villers.info

Rue du Millénaire 1 - 6941 Villers-Ste-Gertrude - ✆ +32 86 49 95 31

Dans un cadre verdoyant, le Domaine de Villers-Sainte-Gertrude est l'endroit parfait pour un séjour au calme. Idéal pour un voyage en famille, entre amis ou un séminaire, vous pourrez profiter de la nature, tout en étant à proximité des lieux touristiques. Le bâtiment dit « La Ferme » est une bâtisse en pierres naturelles modulable. Celle-ci contient des chambres (2-3 pers.), des studios (2 pers.) et des gîtes (4-8 pers.), ainsi que deux salles de réunion.

À la carte	
Activités nature	☺€
Ateliers sur les contes et la musique	☺€
Activités sportives	☺€
Activités autour de la rivière (Riveo)	€
Cuisine sauvage	☺€
Balade avec des ânes	☺€
Kayak	€
Vtt	€
Escalade	
Tirs à l'arc	€

Curiosités dans la région	
Château de Modave	€🚌
Grottes de Hotton	€🚌
Labyrinthe de Barvaux	€🚌
Le parc des Topiaires de Durbuy (Jardins de buis)	€🚌
Maison des Mégalithes	€🚌
Village de Wéris	🚌
Ville de Durbuy	🚌
Adventure Valley	€🚌

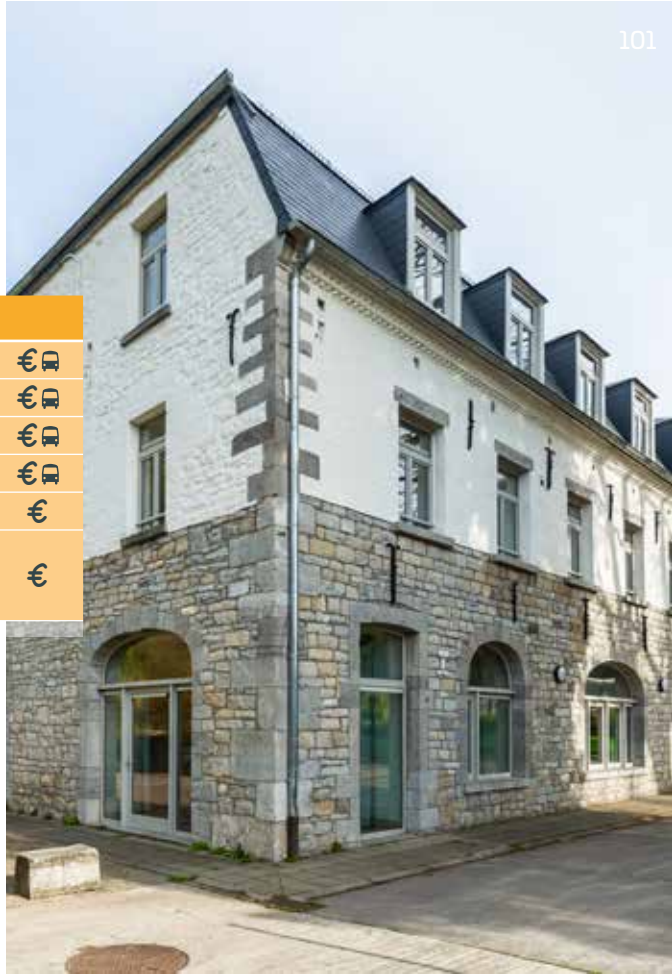
Gîte Kaleo de Hastière – pedagogie@kaleo-asbl.be

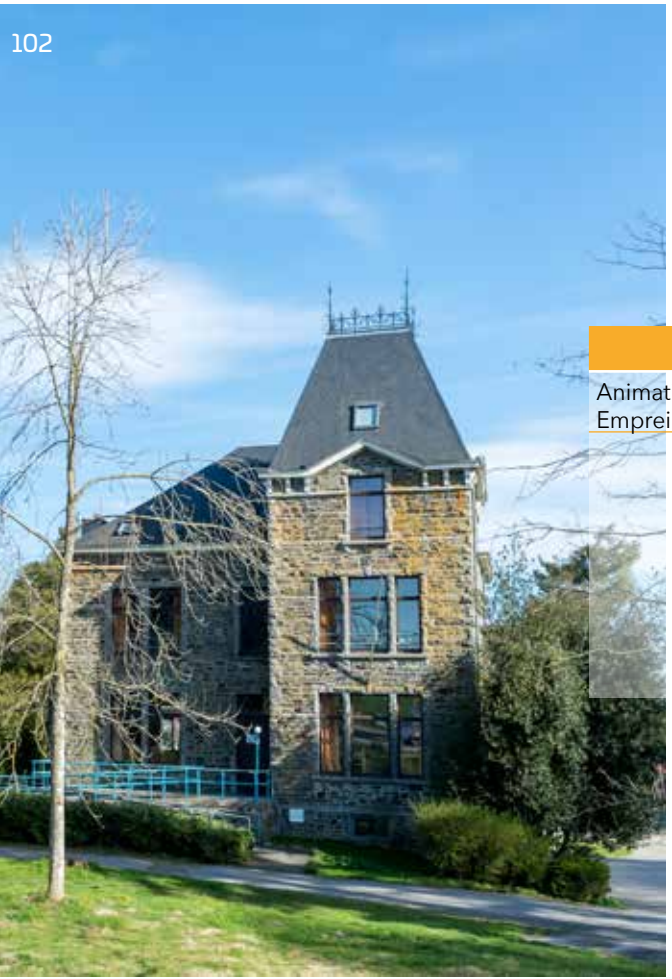
Place E. Binet 2 - 5540 Hastière - ✆ +32 2 209 03 00

Situé dans la magnifique région de la Haute Meuse, ce gîte offre d'innombrables opportunités d'excursions et de découvertes: Château de Freyr, ruines de Montaigle, Citadelle de Dinant, descente de la Lesse, etc. Le RAVeL ainsi que le chemin de Saint-Jacques de Compostelle ne sont pas bien loin! Entièrement rénové en 2014, ce gîte dispose d'un ascenseur pour accéder aux étages.

À la carte	
Espace Arthur Masson à Treignes	☺€🚌
Musée du Malgré-tout	☺€🚌

Curiosités dans la région	
Château de Freyr	€🚌
Château de Vèves	€🚌
Dinant Aventure	€🚌
Escape Game	€🚌
Parc de Furfooz	€
Diverses animations via l'Office du Tourisme d'Hastière sur demande	€





Gîte Kaleo de Bastogne - pedagogie@kaleo-asbl.be

Route de Marche 146- 6600 Bastogne - ✆ +32 2 209 03 00

Situé à l'entrée de Bastogne, haut lieu de la Seconde Guerre mondiale, en retrait de la route, le gîte cohabite dans le vaste domaine de Renval avec d'autres centres d'activités touristiques. Proche du bois, jouxtant un complexe sportif (tennis et mini-golf) et non loin du centre-ville, le gîte est idéalement situé pour l'organisation de séjours sportifs et/ou culturels. Disposant de deux salles de réunion ou de jeux, elle représente le cadre idéal pour des séminaires et formations.

À la carte	
Animations « nature » par l'ASBL Empreintes et Découvertes	☺€

Curiosités dans la région	
101 Airborne Museum	€
Animalaine	€
Balade à dos d'ânes	€
Bastogne Barracks	€
Bois de la paix	🚌
Bastogne War Museum	☺€
Musée de l'Orangerie	€
Musée en Piconrue	€

Gîte Kaleo de Bruly-de-Pesche - pedagogie@kaleo-asbl.be

Place Saint Méen 1 et 4 - 5660 Brûly-de-Pesche - ✆ +32 2 209 03 00

Dans le sud de la province de Namur, en bordure de forêt de la Thiérache belge, les gîtes de Brûly sont le point de départ idéal pour visiter cette superbe région. Aujourd'hui, le site abrite toujours les vestiges de la Seconde Guerre mondiale: non loin des gîtes, deux pavillons ont été reconstruits semblables à ceux de 1940. De nombreuses découvertes de la nature et de l'environnement s'offrent à vous: sentiers éco-pédagogiques des Riezes et des Sarts, la Vallée de l'eau noire, les Ravels rejoignant Mariembourg à Hermeton et le tour du Barrage du Ry-de-Rome.

À la carte		Curiosités dans la région	
Le site historique : "Bruly de Pesche 1940"	☺€	Promenades balisées à proximité de Brûly-de-Pesche.	
Espace Arthur Masson à Treignes.	☺€🚌	Promenades avec des ânes	€
Musée du Malgre-tout Treignes.	☺€🚌		

éthic étapes

nous hébergeons vos passions
havens for your passions

Le partenaire français de Kaleo

Prendre le temps de la découverte en France !

destinations, séjours
& classes de découverte

www.ethic-etapes.fr

L'esprit
éthic étapes

Partager, découvrir, se rencontrer, échanger... en toute sécurité !

Respecter les hommes & l'environnement : 14 centres écolabellisés

Hébergement & restauration de qualité

Ambiance conviviale

Toute l'année, pour tous !

+ de **40**
éthic étapes
en France

Ville, mer, montagne, campagne...

les éthic étapes sont partout (ou presque !)

©photos: éthic étapes Ciarus/Fotolia/ Shutterstock/éthic étapes Val de Loire

Kaleo

Hébergements - Séjours - Activités

FÉDÉRATION WALLONIE-BRUXELLES

DG

Avec le soutien de Wallonie tourisme CGT

Francophones Bruxelles

02 209 03 00 • www.kaleo-asbl.be

Editeur responsable: Benoit César - Kaleo ASBL
Rue Van Orley 4 - 1000 Bruxelles - Imprimé sur du papier FSC