

SÉJOURS SCOLAIRES 2019

MATERNELLES ET PRIMAIRES



GÎTES
d'étape

GÎTES D'ÉTAPE DU CENTRE BELGE DU TOURISME DES JEUNES

Tél. 02 209 03 00
www.gitesdetape.be

Découvrez ou redécouvrez la Wallonie ou Bruxelles, l'Ardenne, les Fagnes ou les Cantons de l'Est avec les Gîtes d'Étape! Nous vous accueillons, enseignants et élèves, dans un vaste réseau d'hébergements conviviaux et collectifs, lieux de vacances et de détente, au cœur d'une magnifique nature, avec une attention particulière portée à l'accessibilité pour tous.

Dans nos Gîtes (principalement nos Gîtes «Formule Auberge»), nous vous accueillons le temps d'un séjour scolaire afin de vous offrir des moments de découverte, d'expérimentation, d'amusement et de vivre-ensemble. En effet, nous avons à cœur de contribuer à l'éducation des jeunes, pour les aider à devenir des citoyens responsables, actifs, critiques et solidaires - des CRACS!

Que ce soit durant votre séjour scolaire ou avant celui-ci, nous faisons rimer convivialité et participation. C'est pour cette raison que nous vous proposons un accompagnement dans la construction de votre projet de séjour. N'hésitez donc pas à nous contacter!

En espérant vous accueillir très bientôt, avec votre classe, dans l'une de nos infrastructures, je vous souhaite d'ores et déjà la bienvenue aux Gîtes d'Étape!

Benoît César,
Secrétaire général des Gîtes d'Étape du CBTJ

En 2018, les Gîtes d'Étape ont entamé un travail de réflexion sur leur nom et leur logo. Celui-ci aura peut-être abouti au moment où vous découvrirez ce catalogue mais rassurez-vous, si un nouveau nom ou logo émerge, aucun prix ni aucun programme ne sera modifié pour 2019. N'hésitez pas à consulter notre page Facebook et notre site pour découvrir le résultat de cette réflexion.

Notre projet pédagogique

L'ASBL **Gîtes d'Étape** est une association active dans le domaine du tourisme social des jeunes, reconnue comme **Organisation de Jeunesse** et **Centre de Rencontre et d'Hébergement** (par la Fédération Wallonie-Bruxelles) et comme **Organisation de Tourisme Social** (par la Région Wallonne et Bruxelles-Capitale), gérant un **vaste réseau d'hébergements** et de services en Belgique francophone et germanophone.

Chaque séjour apporte à ses participants un **épanouissement personnel** mais aussi une **ouverture aux autres** à travers la vie de groupe.

Nous envisageons donc toutes nos actions de séjours selon cette double approche tout en veillant à une accessibilité maximale (financière, physique et culturelle) et un projet de séjour de qualité, ludique et dépayçant.

Notre objet social

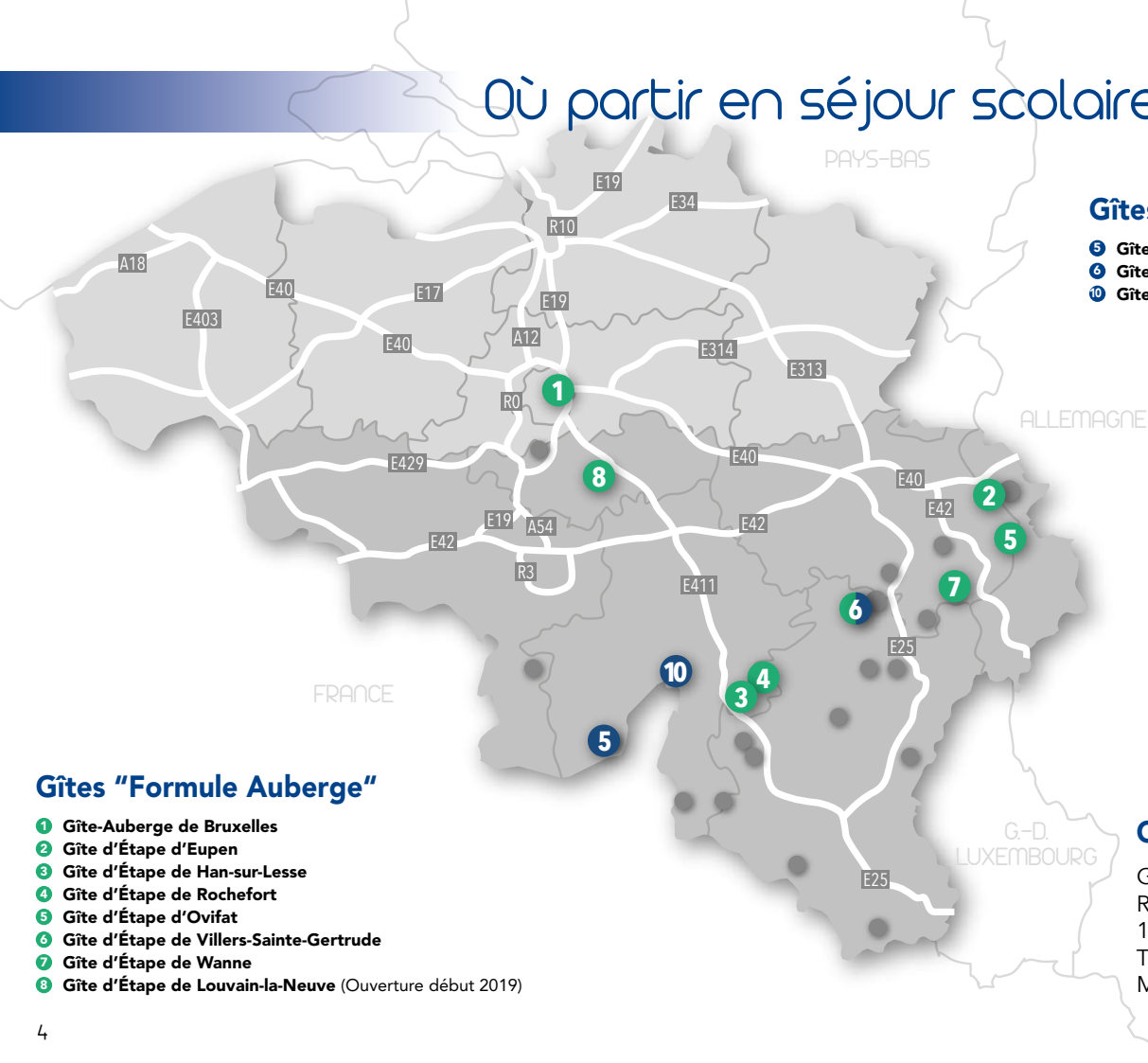
« L'association, qui est dénuée de tout esprit de lucre, a pour but de favoriser le tourisme social des jeunes avec une attention particulière aux personnes économiquement et culturellement défavorisées et ainsi collaborer à l'éducation sociale, civique, culturelle et spirituelle. »

Nos 5 missions

- Faire vivre et découvrir à un maximum de jeunes et de familles les qualités de l'environnement de nos gîtes.
- Mettre à disposition des lieux d'hébergements collectifs de qualité.
- Permettre la réflexion et l'accompagnement pédagogique des groupes hébergés.
- Favoriser le développement personnel et citoyen par le dépaysement.
- Favoriser l'accessibilité financière, physique et culturelle aux actions de l'association.



Où partir en séjour scolaire?



Gîtes "En Location"

- 5 Gîte d'Étape de Brüly
- 6 Gîte d'Étape de Villers-Sainte-Geترude
- 10 Gîte d'Étape de Hastière

Gîtes "Formule Auberge"

- 1 Gîte-Auberge de Bruxelles
- 2 Gîte d'Étape d'Eupen
- 3 Gîte d'Étape de Han-sur-Lesse
- 4 Gîte d'Étape de Rochefort
- 5 Gîte d'Étape d'Ovifat
- 6 Gîte d'Étape de Villers-Sainte-Geترude
- 7 Gîte d'Étape de Wanne
- 8 Gîte d'Étape de Louvain-la-Neuve (Ouverture début 2019)

Contactez-nous!

Gîtes d'Étape ASBL
Rue Van Orley 4
1000 Bruxelles
Tel: 02 209 03 00
Mail: info@gitesdetape.be

5 formules de séjours scolaires

Formule "Tout compris"

Un séjour en pension complète dans un de nos gîtes en choisissant un programme pédagogique cohérent parmi les programmes proposés dans ce catalogue.



Formule "Pension Complète - Sur mesure"

Un séjour en pension complète où vous construisez un programme sur mesure avec nos équipes sur base des animations reprises par gîte en fonction de votre budget et/ou de vos envies. Si cela vous intéresse, vous pouvez prendre contact avec notre service pédagogique au 02 209 03 00 - 081 84 94 76 ou par mail: pedagogie@gitesdetape.be ou contacter nos équipes sur place.

Formule "Pension Complète - Hors activités"

Un séjour en pension complète durant lequel vous organisez vous-même vos activités, visites, animations,... Uniquement dans nos Gîtes "Formule Auberge", avec personnel ainsi que dans les Gîtes "En Location" à Villers-Sainte-Genève.

Formule "En autonomie"

Un séjour en autonomie complète durant lequel vous gérez vos repas et animations. Vous disposez alors d'un usage privatif d'un gîte de collectivité selon la composition de votre groupe et de sa localité. Pour cela, consultez la liste de nos Gîtes "En Location" dans notre catalogue Hébergements.

Formule "Demain la Décou-Verte"

Un séjour sur mesure pour les futurs professionnels de l'éducation. Pour cela, consultez le programme «Demain la Décou-Verte» ou prenez contact avec notre service pédagogique au 02 209 03 00 - 081 84 94 76 ou par mail: pedagogie@gitesdetape.be.

Informations avant de partir

Tous nos prix sont donnés à titre indicatif et sous réserve de modifications. Ils sont d'application du 1er janvier 2019 au 31 décembre 2019.

- **Gratuité**

Nous offrons le séjour d'un accompagnant par tranche de 10 enfants pour tout séjour de 3 jours et 2 nuits minimum.

- **Nombre minimum de participants**

Pour les groupes de moins de 15 participants, les prix de l'animation pourraient être plus élevés.

- **Un séjour « tout compris »**

Les prix de nos séjours scolaires dans nos Gîtes « Formule Auberge » s'entendent hébergement et draps compris (sauf à Villers-St-Geotrude) avec pension complète et animations (selon la formule choisie).

Contrairement à nos autres gîtes, nos implantations de Brûly-de-Pesche et Hastière vous proposent des séjours en autonomie: il n'y a donc pas d'équipe sur place et vos repas sont proposés par un traiteur. Les prix de nos séjours scolaires dans nos Gîtes «En location» s'entendent traiteur et animations comprises.

- **Saisons et tarifs**

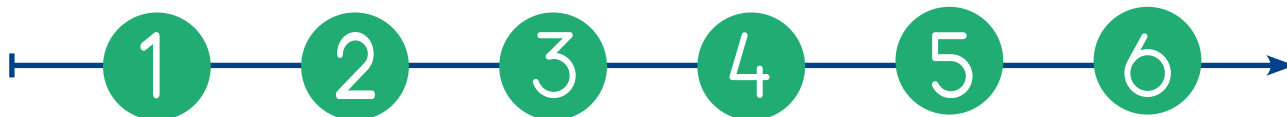
Les tarifs indiqués sur nos fiches de programmes scolaires sont valables en moyenne saison (MS). Consultez notre ligne du temps des basse, moyenne et haute saisons ainsi que notre tableau des tarifs en fin de catalogue.

- **Suivi des animations**

Nos animateurs prendront contact avec vous avant votre séjour scolaire afin de concourir à sa bonne réussite. Si cet échange tarde, n'hésitez pas à prendre contact avec ceux-ci car une bonne collaboration entre enseignants et animateurs permet souvent aux séjours scolaires d'être couronnés de succès. Nos séjours scolaires se voulant participatifs, les enseignants seront présents lors de toutes les activités pédagogiques.



Comment créer votre séjour scolaire aux Gîtes d'Étape?



1. Contactez-nous: par mail (pedagogie@gitesdetape.be) ou par téléphone (02 209 03 00) au secrétariat général ou contactez directement nos équipes dans nos gîtes.

2. Fixez un rendez-vous: avec notre service pédagogique afin qu'il vienne vous présenter sur un temps de midi, en concertation, ou durant vos pauses tout ce qu'il est possible d'organiser en terme de séjours scolaires aux Gîtes d'Étape.

3. Réservez votre séjour: en bloquant une date pour votre séjour afin d'avoir la garantie que nous puissions vous accueillir au moment désiré.

4. Construisez votre séjour: en

fonction du programme choisi, nos équipes vous contacteront pour le créer et le modifier au besoin.

5. Profitez de votre séjour: grâce à la qualité de nos programmes pédagogiques, de nos gîtes et leur environnement. On s'occupe de tout!

6. Évaluez votre venue: afin de nous permettre d'améliorer chaque année nos services et les différents programmes proposés.

Des programmes CRACS!

Aux Gîtes d'Étape, on forme des CRACS, des Citoyens Responsables, Actifs, Critiques et Solidaires!

En tant qu'Organisation de Jeunesse et Fédération de Centres de Jeunes, les Gîtes d'Étape ont pour mission prioritaire le développement individuel et collectif des enfants et des jeunes qui vivent un séjour dans leurs hébergements.

Tous nos programmes et la vie dans les gîtes mettent en avant le vivre-ensemble, l'entraide et la solidarité par des moments collaboratifs ou des petits gestes du quotidien.

En sortant de chez soi, l'enfant est aussi amené à découvrir un nouvel environnement, toujours favorable à la rencontre de l'autre, et peut ainsi exercer son sens critique.

Au-delà donc de nos programmes spécifiques à la CRACS'Attitude (que vous pourrez trouver dans la catégorie « Vivre Ensemble »), les enfants et jeunes vivent donc des séjours scolaires pour et par eux-mêmes qui leur permettent de s'épanouir et de grandir tant dans des moments formels qu'informels.



Les fiches d'identité des Gîtes d'Étape

Découvrez les Gîtes d'Étape où se déroulent nos séjours scolaires. Vous souhaitez en savoir plus sur un gîte ou sur l'ensemble de notre réseau d'hébergements et d'activités? Consultez notre site: www.gitesdetape.be.



BRUXELLES

CRH



Gîte d'Étape | Auberge de jeunesse Jacques Brel

Rue de la Sablonnière, 30 | 1000 Bruxelles

T +32 2 218 01 87

info@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

Descriptif

Situé à peine à 20 minutes de marche de la Grand-Place, le Gîte-Auberge «Jacques Brel» permet d'accéder facilement à d'innombrables curiosités de la ville.

A faire dans la région

Afin de vous aider à planifier vos séjours scolaires, n'hésitez pas à contacter l'équipe pédagogique du gîte. Ils pourront vous proposer entre-autres des activités axées sur l'agriculture urbaine telles que la visite d'un élevage d'insectes, d'une culture de champignons ou encore de potagers urbains.

EUPEN



Gîte d'Étape d'Eupen

Judenstraße, 79 | 4700 Eupen

T +32 87 55 31 26 | F +32 87 55 79 03

gite.eupen@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

Descriptif

Après une rénovation complète, le Gîte d'Étape d'Eupen a rouvert ses portes en 2016 pour vous accueillir dans un cadre chaleureux et moderne, ajouté d'une cuisine exceptionnelle.

A faire dans la région

Parlement de la communauté germanophone | Radio BRF | Stade de football du K.A.S. Eupen | Chocolaterie Jacques | Piscine communale | Rallye dans la ville d'Eupen | Karting.



HAN-SUR-LESSE

CRH



Gîte d'Étape de Han-sur-Lesse

Rue du Gîte d'Étape, 10 | 5580 Han-sur-Lesse
T +32 84 37 74 41 | F +32 84 37 70 35
gite.han@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

Descriptif

Situé au cœur du village de Han-sur-Lesse, notre Gîte d'Étape est le point de départ idéal pour découvrir la Calestienne! Une région géographique qui regorge de curiosités à visiter.

A faire dans la région

Grottes et Préhistohan (musée) | Parc animalier et musée de Han d'Antan (vieux métiers) | Mini-golf | Spéléologie | Malagne | Château de La-vaux-Saint-Anne | Château Comtal.



OVIFAT

CRH



Gîte d'Étape d'Ovifat

Rue des Charmilles, 69 | 4950 Ovifat
T +32 80 44 46 77 | F +32 80 44 47 62
gite.ovifat@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

Descriptif

Situé sur le toit de la Belgique, au pied du Parc Naturel des Hautes-Fagnes, ce Gîte d'Étape est niché dans un écrin de verdure où vous pourrez profiter d'une nature restée intacte.

A faire dans la région

Maison du Parc naturel Hautes Fagnes-Eifel | Château de Reinhardstein | Chocolaterie Darcis | Signal de Botrange | Barrage et lac de Robertville.



ROCHEFORT



Gîte d'Étape de Rochefort

Rue du Hableau, 25 | 5580 Rochefort

T +32 84 21 46 04 | F +32 84 22 37 83

gite.rochefort@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

Descriptif

Jouxtant une grande plaine de jeux et en bordure de la rivière «La Lhomme», notre Gîte d'Étape de Rochefort est le point de départ idéal pour de nombreuses randonnées à pieds ou à vélo.

A faire dans la région

Grottes de Lorette | Château comtal de Rochefort | Site archéologique de la Malagne | Visite de l'autrucherie.



VILLERS-SAINTE-GERTUDE



Gîte d'Étape de Villers-Ste-Gertrude

Rue du Millénaire, 1 | 6941 Villers-Ste-Gertrude

T +32 86 49 95 31 | F +32 86 49 94 07

contact@villers.info | www.gitesdetape.be | www.villers.info

Descriptif

Le domaine, situé au sein d'un splendide arboretum de 4 ha, avec ses magnifiques bâtisses de différentes capacités en pierres naturelles, vous ravira sans conteste pour vos séjours scolaires.

A faire dans la région

Maison des Mégalithes | Visite de la ville de Durbuy | Village de Wéris | Labyrinthe de Barvaux | Grottes de Hotton | Château fort de Logne | Châteaux de Raddadesh et de Modave.



WANNE

CRH



Gîte d'Étape de Wanne

Château de Wanne | 4980 Trois-Ponts
T +32 80 86 31 06 | F +32 80 88 03 38
gite.wanne@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

Descriptif

Le château de Wanne est un endroit enchanteur où vivre vos séjours scolaires. Situé entre Trois-Ponts, Malmedy et Stavelot, il se parera de son plus beau manteau blanc en période hivernale.

A faire dans la région

Musée de Wanne | Val de Wanne | Faix du Diable | Abbaye de Stavelot
| Ferme Bio Bastin | Plopsa Coö | Piscine communale.



LOUVAIN-LA-NEUVE



Gîte d'Étape de Louvain-la-Neuve

Rue de la gare, 2 | 1348 Ottignies-Louvain-la-Neuve
T +32 2 209 03 00 | F +32 2 223 03 89
info@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

Descriptif

Début 2019, les Gîtes d'Étape auront le plaisir de vous accueillir au sein de leur nouveau Gîte "Formule Auberge" de Louvain-la-Neuve! Une ville piétonnière à découvrir en toute sécurité et liberté.

A faire dans la région

Théâtre Jean Vilar | Musée Hergé | Université Catholique de Louvain | Louvain-la-Neuve gourmand | Ferme du Biéreau | Abbaye de Villers-la-Ville | Complexe Sportif du Blocry | Domaine Provincial du Bois des Rêves | La Butte du Lion | Waterloo 1815.



BRÛLY-DE-PESCHE*



Gîte d'Étape de Brûly-de-Pesche

Place Saint Méen, 4 | 5660 Brûly-de-Pesche

T +32 2 209 03 00 | F +32 2 203 03 89

info@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

Descriptif

Le site de Brûly se compose de deux gîtes distincts situés l'un en face de l'autre. D'un côté, l'ancienne école d'une capacité de 40 lits et de l'autre, le presbytère d'une capacité de 38 lits, avec connexion wifi.

Ce gîte est situé à proximité du bunker d'Hitler et offre de nombreuses balades dans les alentours. Vous séjournerez dans ce gîte en autonomie. Il n'y a pas d'équipe sur place et un service traiteur est proposé dans le cadre de l'organisation de vos séjours scolaires.



*Gîte «En Location»

HASTIÈRE*



Gîte d'Étape de Hastière

Place Emile Binet, 2 | 5440 Hastière

T +32 2 209 03 00 | F +32 2 203 03 89

info@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

Descriptif

Entièrement rénovée en 2014, notre implantation d'Hastière est adaptée aux personnes à mobilité réduite et peut accueillir jusqu'à 90 personnes.

Ce gîte offre de nombreuses opportunités de découvertes: Château de Freyr, Château de Vèves, Parc de Furfooz. Vous séjournerez dans ce gîte en autonomie. Il n'y a pas d'équipe sur place et un service traiteur est proposé dans le cadre de l'organisation de vos séjours scolaires.



*Gîte «En Location»

Envie d'un programme à la carte?

Choisissez parmi les activités proposées dans ce catalogue et les activités à faire dans la région et nos équipes vous constitueront votre programme « À la carte ».

On vous propose toutefois:

À Eupen

Rallye sur le thème de l'eau | Visite guidée des Hautes Fagnes | Promenade et découverte en forêt | Expériences scientifiques | Djembé | Soirée contes

À Han-Sur-Lesse

Animations nature | Soirées jeux de société | VTT avec ou sans guide | Soirées contes | Pisteurs des bois | Visite des Grottes de Han et de la réserve d'animaux en safari ou à pieds | Visite du musée Han 1900 ou de Préhistrohan

À Ovifat

Ski (en saison) | Soirée contes | Animations clowns | Magicien | Initiation djembé et percussions africaines.



À Rochefort

Soirée Hip-Hop | Tir à l'arc | Visite avec guide nature | VTT avec ou sans guide | Visite du château comtal | Visite des Grottes de Rochefort | Archéoparc la Malagne | Visite d'une autrucherie.

À Villers-Sainte-Getrude

Activités nature | Activités sportives | Cuisine sauvage.

À Wanne

Ski (en saison) | Aventure | Coo Adventure | Le Grimoire du Baron Waldeck | Randonnées à dos d'ânes | Soirée contes | Animations nature.

À Louvain-La-Neuve

Psychomotricité | Activités scientifiques avec l'UCL | Visite ludique de la ville selon différentes thématiques | Accès aux principaux musées.

Index des programmes pédagogiques



Nature



Sciences



Histoire



Arts



Médias



Sport



Vivre-ensemble

	Eupen	Han-sur-Lesse	Louvain-La-Neuve	Ovifat	Rochefort	Wanne	Villers-St-Gertrude	Brûly-de-Pesche	Hastière	P.
Découverte nature						Mat/Prim	Mat/Prim			18
Dehors pour mieux grandir NEW			Prim							19
Etang qu'il y aura Virelles								Mat/Prim		20
Into the wild (anc. Expériences nature)		Prim			Prim	Prim	Prim	Prim	Prim	21
Lutins et farfadets, Robin des bois et aventuriers				Prim						22
Louvain-la-Ferme NEW			Prim							24
Trois étoiles pour une alimentation au poil							Prim			25
Le monde des petits	Mat/Prim									26
A fond la science	Prim	Prim	Prim	Prim	Prim	Prim	Prim	Prim	Prim	28
Bouge ta science								Prim	Prim	29
C'est sciensiorielle!	Mat	Mat	Mat	Mat	Mat	Mat	Mat	Mat	Mat	30
Les insectes							Prim			31
Nature et sciences à Ternell (anc. Nature à la carte)	Prim									32
Archéologie vivante							Prim			34
Couleurs du Moyen-Age NEW			Prim							35
Défis du Moyen-Âge NEW						Prim				36
Les Gallo-Romains en pleine nature (anc. Nature et patrimoine)					Mat/Prim					37
Préhisto-Art								Mat/Prim	Mat/Prim	38
Retour vers le passé								Prim		39

	Eupen	Han-sur-Lesse	Louvain-La-Neuve	Ovifat	Rochefort	Wanne	Villers-St-Gertrude	Brûly-de-Pesche	Hastière	P.
A l'école des artistes (anc. Créations mixtes à l'école des artistes)	Mat/Prim			Mat/Prim		Mat/Prim				41
Ateliers percussions et chants de l'Afrique de l'Ouest	Prim			Prim						42
Eveil artistique au coeur de la nature				Mat/Prim		Mat/Prim				43
Feu au chapiteau	Mat/Prim	Mat/Prim		Mat/Prim		Mat/Prim				44
Galerie de portraits	Mat/Prim			Mat/Prim		Mat/Prim				45
Il était une fois	Mat/Prim	Mat/Prim	Mat/Prim	Mat/Prim	Mat/Prim	Mat/Prim	Mat/Prim			46
La clé des chants	Mat/Prim	Mat/Prim	Mat/Prim	Mat/Prim	Mat/Prim	Mat/Prim	Mat/Prim			47
Le conte, du rêve à la magie	Prim	Prim	Prim	Prim	Prim	Prim	Prim			48
La magie du cirque					Mat/Prim					49
Music School NEW			Mat/Prim							50
Photo créative	Mat/Prim			Mat/Prim		Mat/Prim				51
Création multimédia/webdoc	Prim	Prim		Prim	Prim	Prim	Prim			53
Movie Factory	Prim	Prim		Prim	Prim	Prim	Prim			54
Focus photo	Prim	Prim		Prim	Prim	Prim	Prim			55
Play the game NEW			Prim							56
Cap orientation							Mat/Prim			58
Cap sport et découverte	Mat/Prim					Mat/Prim	Mat/Prim			59
Coo Adventure						Prim				60
Fun games						Prim				61
Sport, aventure et nature					Prim					62
Tous au ski! NEW						Prim				63
Amuse-toi et sois zen!						Prim				65
Au-delà du rose et du bleu NEW	Prim			Prim		Prim	Prim			66
Cap coopération	Prim					Prim	Prim			67
Citoyens du monde NEW			Prim							68
Tékitoi? NEW	Prim			Prim		Prim	Prim			69
Une CRACS attitude? Pour qui? Pour quoi?	Prim	Prim	Prim		Prim	Prim				70
Nature Emoi NEW			Prim							71
En vie, en ville NEW			Prim							72





DÉCOUVERTE NATURE

Dans la forêt, des milliers de végétaux et d'animaux se cachent parmi les arbres. Ce programme invite vos élèves à s'immerger dans la nature pour y faire des découvertes aussi nombreuses qu'étonnantes. Par l'observation, la manipulation et le jeu, familiarisez-vous avec la notion de biodiversité.

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir et aborder la nature et l'environnement par le biais du plaisir.
- Faire preuve de curiosité pour observer la biodiversité en utilisant tous ses sens.
- Formuler des questions à partir d'observations réalisées sur le terrain naturel.
- Récolter des informations par l'observation, la mesure, la recherche.

Choix de modules:

- La forêt, découverte sensorielle: la rugosité des écorces, la douceur de la mousse, le silence de la forêt, ses couleurs, ses parfums et ses goûts. Découvrez des sensations nouvelles.
- Autour de l'arbre: de quoi un arbre vit-

il? Qu'est-ce qu'un bourgeon? Comment reconnaître un arbre à ses feuilles? Fabriquez du fusain pour raconter de belles histoires.

- Sur la piste des animaux: un abri, une empreinte, une crotte ou un reste de repas, un chant,... Les animaux de la forêt laissent toutes sortes d'indices de leur passage: suivez-les à la trace!
- La vie dans le ruisseau: des bêtes minuscules y vivent et s'y reproduisent. Boîtes loupes, épuisettes, pinceaux... récoltez, observez et classez-les. Pour les grands: clés de détermination et indices biotiques.
- À la découverte de la mare: grenouilles, têtards, libellules, notonectes, dytiques ou tritons: avec de la patience et de bons outils, vous pourrez les décrire et les classer

par espèces.

- L'art nature:

fabriquez un collier avec des brindilles, assemblez des feuilles d'arbres colorées, réalisez un landart. Créez des œuvres d'art grâce à la nature!

- Les architectes en herbe: construisez un abri où vous vous sentirez bien et où vous aurez plaisir à revenir.

- Créer, c'est naturel: brindilles, graines, fleurs, feuilles colorées assemblées ou entrelacées... Créez des œuvres, éphémères. En saison, réalisez, des recettes simples à base de plantes sauvages comestibles.



Lieu:

Wanne, Villers-Ste-Gertrude

Niveau scolaire:

Maternel, Primaire

Animation:

Education
Environnement

Temps d'animation:

3 jours: 3 modules de 3h
4 jours: 4 modules de 3h
5 jours: 5 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

	3 jours: 81,66€	3 jours: 93,06€	
Maternel	4 jours: 109,08€	4 jours: 125,08€	Primaire
	5 jours: 138,65€	5 jours: 159,25€	



DEHORS POUR MIEUX GRANDIR



Vivez un moment de dépaysement et de découverte avec votre classe à travers bois et chemins, c'est l'objectif de ce programme! Une immersion sensorielle dans l'environnement du Gîte et du Bois de Lauzelle pour découvrir, par soi-même, par le jeu et de manière créative, cette source infinie d' "apprentis-sages".

Objectifs pédagogiques:

- Sortir et développer une dynamique de classe par des activités collectives, coopératives et ludiques.
- Privilégier le vécu, l'action pratique, l'immersion dans le milieu pour mieux le comprendre et le respecter.
- Amener l'enfant à prendre conscience de la diversité de la vie sur notre planète en comprenant le cycle de la matière en forêt et l'interdépendance de tous les êtres vivants.

Choix de modules:

- Immersion sensorielle dans Louvain-la-Neuve et/ou dans le Bois de Lauzelle: découvrez-vous, le groupe et la nature (ou la

ville) à l'aide des cinq sens.

- À la découverte des petites bêtes: cherchez les petites bêtes dans leur milieu naturel, identifiez-les à l'aide de binoculaires et comprenez leur(s) rôle(s).

- Art et nature: immergez-vous dans la nature et stimulez votre imaginaire en créant des œuvres d'art éphémères.

- La vie de l'arbre, arbre de vie: rencontrez l'arbre, comprenez son cycle, son rôle et ses relations aux autres êtres vivants.

- La chaîne alimentaire et le danger des pesticides: grands jeux en plein air pour comprendre les impacts des pesticides sur la chaîne alimentaire et la perte de notre biodiversité.

- Jeux de coopération en ville et dans les bois: jouez ensemble dans la forêt et sur la

dalle de Louvain-la-Neuve, se débrouiller, tissez des liens, rêvez et construisez-vous en groupe.

- La nature, mes déchets et moi: prenez conscience que tous nos objets proviennent de la nature. Transformés, sur-emballés, transportés, ils entraînent des conséquences sur l'ensemble de la planète.



Lieu:

Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

De la 3^{ème} à la 6^{ème} primaire

Animation:

CRIE de Villers-la-Ville

Temps d'animation:

3 jours:
3 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 102,96€



ETANG QU'IL Y AURA VIRELLES

L'étang de Virelles est l'une des plus belles et plus grandes réserves naturelles de Belgique. La nature y est particulièrement sauvage. Ce plan d'eau de 80 hectares vous permet de découvrir la faune, la flore, le marais, l'écosystème, l'épuration de l'eau, la cuisine sauvage... Le plein d'apprentissage dans le cadre enchanteur de ce grand étang.

Objectifs pédagogiques:

- Faire preuve de curiosité pour observer la nature et l'étang de Virelles de manière ludique en utilisant tous ses sens.
- Développer son imaginaire et expérimenter la nature par des actions pratiques (cuisine sauvage, land'art,...).
- Découvrir la nature environnante et analyser son écosystème.

Choix d'activités:

- Découverte sensorielle et ludique du marais.
- Voyage au bout du monde
- Les dents de la mare.

- À plumes/À poils.
- Dans la peau d'une grenouille.
- Sur la piste du castor.
- Chips d'orties et compagnie: cuisine des plantes sauvages.
- Découverte de l'écosystème de l'étang en canoë.
- Découverte du bassin versant de l'étang et des problèmes de pollution des eaux.
- Jeu de rôle: trouver une solution à la pollution de l'étang.
- L'adaptation au milieu aquatique.
- Le robinet? Et après?
- Musique verte
- Art et nature
- Une journée avec Zine l'abeille
- Les Z'humides

Infos complémentaires:

Ce programme est disponible du 1er mars au 1er novembre uniquement.



Lieu:

Brûly-de-Pesche

Niveau scolaire:

Maternel, Primaire

Animation:

Aquascope de Virelles

Temps d'animation:

12h pour 3 jours

18h pour 4 jours

24h pour 5 jours

Durée et prix du séjour (MS):

Maternel

3 jours: 105,36€

4 jours: 148,20€

5 jours: 193,20€

3 jours: 116,76€

4 jours: 164,20€

5 jours: 213,80€

Primaire



Partez à la découverte de la nature et de ce qu'elle a à vous offrir! Durant ce séjour scolaire, vous irez à la rencontre des différents écosystèmes, des animaux et des paysages par le biais de l'orientation et de la survie dans les bois. Faire du feu, construire un abri et autres techniques pour survivre en pleine nature n'auront plus de secret pour vous...

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir le «vivant», la nature et l'infiniment petit au travers de nouvelles approches technico-ludiques.
- Récolter des informations par l'observation et l'analyse, puis en dégager des pistes.
- Vivre des temps de constructions dans les bois, de parcours d'orientation et expérimenter des techniques de survie.

Choix de modules:

- Module 1: Habitats: découverte des milieux calcaires et de la biodiversité naturelle.

- Module 2: Wildcraft: techniques de survie, faire du feu, construire un abri et cuisine sauvage.

- Module 3: Orientation: chasse au trésor avec carte et boussole dans un cadre naturel (et différent donc selon le gîte choisi).

- Module 4: Faune: sur la piste des animaux sauvages (castors, blaireau, chevreuil,...) ou formation jeune chasseur préhistorique.

- Module 5: Challenge: défis secrets sous la forme d'un parcours aventure qui permet de revoir tout ce que l'on a appris durant la semaine.

Infos complémentaires:

- Ce programme étant donné dans différents gîtes, le cadre «nature» peut changer d'une infrastructure à l'autre.
- Support pédagogique disponible sur demande.
- Immersion possible en néerlandais et en anglais.
- Dans certains gîtes, possibilité de faire de l'escalade libre avec matériel pour 2.5€/enfant en plus en remplacement de n'importe quel module.

Lieu:

Han-Sur-Lesse, Rochefort, Villers-Ste-Gertrude, Wanne, Brûly-de-Pesche*, Hastière*

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Bureau des guides

Temps d'animation:

3 jours: 3 modules de 3h
4 jours: 4 modules de 3h
5 jours: 5 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 99,66€
4 jours: 132,50€
5 jours: 165,85€
Animation sur base de 20 p.



LUTINS ET FARFADETS, ROBIN DES BOIS ET AVENTURIERS

Trois programmes adaptés visant à sensibiliser vos élèves à l'équilibre fragile de la réserve naturelle des Hautes Fagnes. Partez à la découverte des landes, forêts, tourbières et ruisseaux de ce paysage unique en Belgique!

Objectifs pédagogiques:

- Faire preuve de curiosité pour observer la nature des Hautes-Fagnes de manière ludique en utilisant tous ses sens.
- Découvrir le milieu fagnard et les différents types de paysages du plateau des Hautes-Fagnes.
- Observer, analyser et recueillir des informations sur cette zone géologique et géographique spécifique.

Choix d'activités

Tous niveaux scolaires:

- Découverte de la nature: dans les environs du gîte en utilisant l'approche sensorielle.
- Journée Fagnes: découverte du milieu Fagnard (+ exposition Fania)
- Traces et empreintes: découverte des indices de présence des animaux.
- Cuisine des plantes sauvages (hors hiver)
- L'écureuil: histoire, jeux et bricolage autour de ce sautillant petit rongeur.

- Visite interactive du musée Fania: via un jeu sur les animaux des Fagnes.

- Le char à bancs: découverte des différents types de paysages du plateau des Hautes Fagnes par le biais de ce moyen de locomotion typique (d'avril à octobre et non guidé).

Choix d'activités

1^{ère} et 2^e primaires:

- Découverte du cycle de l'eau et la vie dans la mare (de mai à septembre).
- Chasse au trésor: découverte ludique de la nature des Hautes Fagnes.

Choix d'activités

3^e et 4^e primaires:

- Piste de l'eau: découverte du ruisseau, relevés et pêche.
- Climat fagnard: information et création d'instruments météo.
- Jeu de pistes: découverte ludique de la nature au travers de cette activité.
- Mon ami l'arbre.





Choix d'activités 5^e et 6^e primaires:

- Piste de l'eau: mesures d'un cours d'eau et découverte de la faune aquatique.
- Climat fagnard: information et création d'instruments météo.
- Sentier nature: étude de la faune et de la flore à l'aide d'outils et de clés de détermination.
- La vie d'un arbre: étude des feuilles et des bourgeons.
- Promenade en trottinette: pour un supplément de 2€/élève.

Infos complémentaires:

Possibilité de réserver certaines animations en néerlandais ou en allemand pour les écoles en immersion.

Excursion en trottinette tout-terrain ou en VTT (prix sur demande et pour les degrés supérieurs uniquement).

LE CHOUETTE + DE CE PROGRAMME

Pour 1€ de plus par élève, possibilité de faire du ski de fond (en saison uniquement)! Il suffit de demander au Gîte d'Ovifat quelques jours avant. Pensez-y!



Lieu:
Ovifat

Niveau scolaire:
Lutins et farfadets - 1^{ère} et 2^e p.
Robin des bois - 3^e et 4^e p.
Les aventuriers - 5^e et 6^e p.

Animation:
ASBL Maison du
Parc naturel Hautes
Fagnes-Eifel

Temps d'animation:
4 x ½ j (séjour de 3 jours)
5 x ½ j (séjour de 4 jours)
7 x ½ j (séjour de 5 jours)

Durée et prix du séjour (MS):
3 jours: 91,96€
4 jours: 123,70€
5 jours: 163,10€



LOUVAIN-LA-FERME

NEW

Avec ses poules et ses lapins, ses moutons et ses cochons ainsi que tous les animaux qui font rêver vos élèves, cette ancienne ferme joue un rôle important dans l'éducation à la nature au sein de la ville de Louvain-la-Neuve. Venez profiter de ce cadre unique pour expérimenter les liens qui les unissent au vivant.

Objectifs pédagogiques:

- Vivre activement les relations entre le monde rural et l'environnement citadin.
- Approcher la vie au contact et au rythme de la nature et des animaux de la ferme.
- Expérimenter la vie et les tâches liées à la ferme tout en apprenant sur ses habitants.
- Vivre la convivialité, la solidarité, la coopération et l'acceptation de la différence.

Choix de modules:

- Les petits fermiers: participez aux soins dont les animaux ont besoin, en leur distribuant leur nourriture,

en leur préparant de bonnes litières, en apprenant leur mode de vie selon les saisons. Retournez les œufs dans la couveuse ou travez les chèvres: chaque jour vos petits fermiers seront bien occupés!

- La cuisine dans tous ses états: au rythme des saisons, récoltez les produits du potager et du verger. Participez aux activités de la ferme: faire du fromage, du pain, faire sauter les crêpes, préparer de la compote, du jus de pomme,...

- Cycle de la matière: tri, compost, zéro déchet: D'où viennent les aliments que nous mangeons? Que faut-il manger pour être en bonne santé? Comment trier nos déchets? Apprenez à adopter les

gestes écologiques dans la vie quotidienne,...

- Approche sensorielle des animaux: Comment les approcher et les connaître dans le cadre du bien-être animal? Appréciez la douceur de la fourrure des lapins, l'odeur du fumier, le goût du lait de chèvre que l'on vient de traire, la caresse des moutons... Les ânes vous entraînent au rythme de leur pas, les chevaux vous émerveillent par leur élégance et leur tranquillité.

Infos complémentaires:

Chaque jour, les enfants passeront de la vie citadine au monde animal. Un cahier de ferme est disponible sur demande.



Lieu:

Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

La ferme équestre de Louvain-la-Neuve

Temps d'animation:

3 jours: 6 modules de 2h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 98,56€



TROIS ÉTOILES POUR UNE ALIMENTATION AU POIL!



Êtes-vous prêts à aller jusqu'au bout de l'aventure? Avec ce séjour, appropriiez-vous les notions d'alimentation saine, locale et de saison, ainsi que du commerce équitable. Osez-vous cuisiner des plantes sauvages et transformer un produit issu du circuit court?

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir et expérimenter les notions d'alimentation saine, de développement durable et de commerce équitable.
- Aborder la nature et l'environnement par le biais du plaisir.

Choix de modules:

- L'alimentation, c'est mes oignons: d'où viennent les aliments de nos assiettes? Reconnectez-vous à votre alimentation avec des recettes simples, le plaisir de cuisiner et un regard critique sur notre consommation.
- Le festin des animaux: manger ou être mangé? Explorez en fo-

rêt la notion de chaîne alimentaire et les traces qu'elle laisse dans la nature.

- Tiquons sur l'étiquette: quelle est la composition de nos collations, boissons et snacks? Comment la pub vous influence-t-elle? Redécouvrez vos boissons préférées en les dégustant à l'aveugle ou en lisant les étiquettes...
- Chez le producteur: vivez la notion de circuit court et d'alimentation locale chez le producteur local

- et cuisinez les produits ramenés.
- La table sauvage (en saison): il y a-t-il des fleurs qui se mangent? Orties qui piquent, pissenlits du pré, plantes curieuses,... Des recettes simples et délicieuses pour cuisiner et déguster!



Lieu:

Villers-Sainte-Geotrude

Niveau scolaire:

À partir de la 4^{ème} primaire

Animation:

Education
Environnement

Temps d'animation:

3 jours: 3 modules de 3h
4 jours: 4 modules de 3h
5 jours: 5 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 93,06€
4 jours: 125,08€
5 jours: 159,25€



LE MONDE DES PETITS

Un séjour spécialement conçu pour les plus jeunes qui vous permettra de créer ou d'intensifier le contact avec vos élèves et les amener à se sensibiliser à la nature qui les entoure. Par le biais des 5 sens et de l'imagination, vous pourrez découvrir le Centre Nature Haus Ternell.



Objectifs pédagogiques:

- Découvrir le monde réel et le monde imaginaire.
- Sensibiliser à la protection et respect de la nature et de son environnement.
- Eveiller les sens, l'émerveillement et la curiosité dans le cadre naturel du Centre Nature Haus Ternell.

Choix de modules:

- Pipo et ses amis de la forêt: promenade ludique à la rencontre de quelques amis de la forêt et des règles à respecter en forêt.
- Le monde des abeilles: leur morphologie, leurs cousin(e)s, leurs

métiers, leurs produits, leurs ennemis et plein d'autres informations sur ces petits-êtres en voie d'extinction en Europe.

- Le monde des contes et des légendes: animation ou promenade contée autour du gîte avec toute une série de jeux.

Infos complémentaires:

- Support pour l'animation « Le monde des abeilles » disponible pour les enseignants.
- 24 enfants maximum par semaine.



Lieu:
Eupen

Niveau scolaire:
Maternel,
Primaire inférieur

Animation:
Centre nature
«Haus Ternell»
CRIE d'Eupen

Temps d'animation:
3 modules de 3h (Mat)
4 modules de 3h (Prim)

Durée et prix du séjour (MS):		
Maternel	3 jours: 75,06€	3 jours: 91,96€
		Primaire





À FOND LA SCIENCE!

Erlenmeyers, béchers, éprouvettes, pipettes à ballon,... Ce matériel n'aura bientôt plus de secret pour vos élèves! Le Labo d'Emil vous propose un séjour 100% scientifique, 100% manipulable par vos élèves, alliant rigueur et concentration.

Objectifs pédagogiques:

- Apprendre à suivre un protocole scientifique et à utiliser des réactifs et du matériel spécifique.
- Favoriser la confiance en soi et l'autonomie grâce aux diverses manipulations scientifiques.
- Développer l'esprit critique et

une vision scientifique à appliquer au quotidien.

Choix de modules:

- Les 5 sens en alerte: le Labo d'Emil vous joue des tours avec des manipulations et des expériences sur les 5 sens.

- Cosmétologie: fabriquez des cosmétiques à base de composants 100% naturels et découvrez les différents rôles de la peau.

- Densité et matière: découverte des propriétés de la matière et de la densité.

- Santé et hygiène: découvrez la propagation des

bactéries et l'hygiène au fil des siècles.

- La chimie au quotidien: réalisez des réactions chimiques à partir de liquides mystérieux.

- Botanique: des plantes (nos alliées) aux indésirables (poux et moustiques).

- Les agrumes et leurs bienfaits: découverte par tous les sens.

- Le labo fait son show: deux expériences impressionnantes interactives!

Infos complémentaires:

Les expériences sont le résultat d'une collaboration de scientifiques, adaptées par des pédagogues.



Lieu:

Wanne, Ovifat, Eupen, Han-sur-Lesse, Villers-St-Gertrude, Louvain-la-Neuve, Rochefort, Brûly-de-Pesche* et Hastière*.

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Le Labo d'Emil du Château d'Ice

Temps d'animation:

3 jours: 4 modules de 3h
4 jours: 6 modules de 3h
5 jours: 8 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 116,16€
4 jours: 157,80€
5 jours: 201,60€



Fusée à eau et robot à construire, voici quelques unes des manipulations technologiques de ce programme scientifique. Construit en collaboration avec des enseignants, « Bouge ta Science » reprend des mises en situation en pleine nature ainsi que des sorties pédagogiques et autres veillées pour aborder les sciences de manière toujours ludique et pratico-pratique.

Objectifs pédagogiques:

- Développer son esprit critique et s'éveiller aux sciences (technique, robotique, physique et biologique).
- Proposer des approches pédagogiques

multiples pour correspondre au fonctionnement de chaque élève.

- Sensibiliser au respect de la nature et de l'environnement, au travers des diverses activités scientifiques proposées.



Programme-type:

- Tous les matins: moments où les titulaires synthétisent et réinvestissent les acquis avec leurs élèves en lien avec le reste des activités.

- Tous les après-midi: activités scientifiques basées sur l'observation, la manipulation et la construc-

tion. Entre autres: expériences de chimie «magique», construction et programmation d'un robot, récolte et observation de petites bêtes de la rivière, fabrication de fusées à eau, fabrication de slime.

- Le mercredi: partez à l'aventure! Excursion à déterminer lors de la rencontre préalable avec les animateurs.

- Quelques soirées: veillées et autres blind-test pour passer de chouettes moments ensemble avant d'aller se coucher.

Infos complémentaires:

Les animateurs sont présents sur place, toute la durée du séjour. Mais aussi, à votre demande, possibilité de travailler les domaines liés à la biologie, la physique, la chimie, l'environnement,...

Lieu:

Brûly-de-Pesche*,
Hastière*

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Les Jeunesses
scientifiques belges

Temps d'animation:

5 jours: 19h

Durée et prix du séjour (MS):

5 jours: 153,60€



C'EST SCIENSORIELLE!

Avec vos cinq sens en alerte, réalisez une foule d'expériences plus étonnantes les unes que les autres et de jeux scientifiques pour rythmer votre séjour!

Objectifs pédagogiques:

- Développer la curiosité et les cinq sens au travers d'expériences scientifiques.
- Apprendre à suivre un protocole scientifique et à utiliser des réactifs et du matériel spécifique.
- Favoriser la confiance en soi et l'autonomie grâce aux manipulations.

Choix de modules:

- 100% sciensorielle: module d'introduction: apprivoisez vos cinq sens autour de divers jeux, manipulations et expériences.
- Bien-être: utilisez vos sens et des

composants 100% naturels pour réaliser un sel de bain et un talc apaisant parfumé et brillant.

- L'hygiène: étudiez la propagation des bactéries sous forme de jeux. Fabriquez un bain moussant et gel douche à base de composants 100% naturels.

- Densité et matière: étudiez les propriétés des liquides, testez le comportement de différents liquides en milieu aqueux, réalisez une baguette magique. Et découvrez les fluides non-newtoniens.

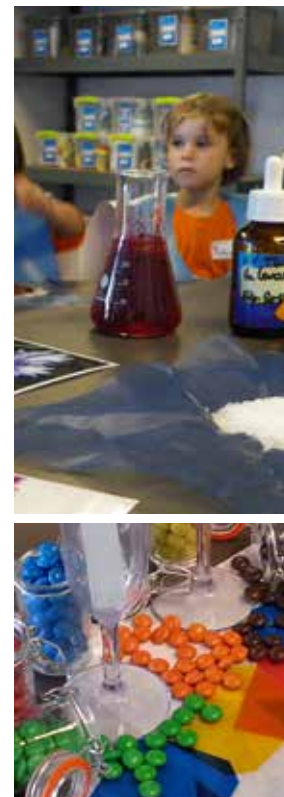
- La couleur: créez vos propres nuances de peintures en partant des couleurs primaires de la synthèse soustractive. Et terminez par

réaliser une chromatographie sur bonbons.

- Le Labo fait son show: deux expériences impressionnantes sous forme de spectacle interactif.

Infos complémentaires:

Les expériences sont le résultat d'une collaboration de scientifiques, adaptées par deux pédagogues.



Lieu:

Wanne, Ovipat, Eupen, Han-sur-Lesse, Rochefort, Villers-St-Gertrude, Louvain-la-Neuve, Brûly-de-Pesche* et Hastière*.

Niveau scolaire:

Maternel

Animation:

Le Labo d'Emil du Château d'Ice

Temps d'animation:

3 jours: 3 modules de 3h
4 jours: 4 modules de 3h
5 jours: 5 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 98,16€
4 jours: 133€
5 jours: 170€



LES INSECTES



Dans l'air, l'eau ou la terre, les insectes sont partout! Entre la Famenne et l'Ardenne, un milieu riche en insectes, venez découvrir ces petites bêtes importantes pour l'écosystème. Profitez également de belles balades à travers les bois, les pelouses calcaires et les rivières.

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir le vivant et l'infiniment petit.
- Créer des outils et des pistes de réflexion pour protéger les insectes et les attirer dans son jardin ou à l'école.
- Sensibiliser aux rôles essentiels des insectes pour l'équilibre de l'écosystème.

Choix de modules:

- Apprenez à reconnaître les 8 ordres principaux des insectes et utilisez du matériel d'entomologie.
- Apprenez à reconnaître les pa-

pillons diurnes et tentez de comprendre les causes de leur disparition.

- Immergez-vous dans la forêt pour y découvrir les insectes décomposeurs dans leur habitat naturel.
- Découvrez et observez les insectes pollinisateurs dans le parc du domaine.
- Fabriquez un nichoir à insectes (supplément).
- Apprenez les trucs et astuces pour rendre le jardin de l'école accueillant pour les insectes.
- Partez à la découverte des insectes aquatiques qui attestent de la qualité de l'eau.

- Découvrez les élégantes libellules et demoiselles (odonates) et leur habitat.
- Familiarisez-vous avec les fascinantes fourmis et leur incroyable organisation sociale.

Infos complémentaires:

Groupe de 15 à 20 élèves maximum. Programme disponible en anglais et néerlandais!

Lieu:

Villers-Sainte-Gertrude

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Bureau des guides

Temps d'animation:

3 jours: 4 modules de 3h
4 jours: 6 modules de 3h
5 jours: 8 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 99,66€
4 jours: 132,50€
5 jours: 165,85€



NATURE ET SCIENCES À TERNELL

Scientifiques d'un jour, découvrez l'eau, l'énergie, le magnétisme, la météo, l'air, la lumière, les couleurs, les sens, l'illusion, ainsi que la fascinante réserve naturelle des Hautes Fagnes. Excursion, expérimentation, bricolage, jeu et réflexion seront au menu de votre séjour scolaire.

Objectifs pédagogiques:

- Sensibiliser les jeunes à la nature, à l'environnement et aux ressources naturelles diverses.
- Sensibiliser à la protection et à un comportement respectueux de la nature et de l'environnement.
- Diversifier et valoriser l'approche scientifique, la manipulation, l'observation, le travail en équipe, le respect au travers de différentes expérimentations de sciences naturelles.

Choix de modules:

- Rallye sur le thème de l'eau dans la ville d'Eupen: recherche de points d'eau et information sur ses utilisations industrielles.

- La forêt au pied du gîte: jeux ludiques avec les sens et promenade à la découverte de l'écosystème de la forêt.
- Visite guidée des Hautes-Fagnes: excursion en Fagnes, pique-nique dans la nature (d'avril à octobre uniquement). Attention, un supplément sera demandé pour le transport!
- L'air et l'eau: expérimentation scientifiques des deux éléments et bricolages.
- L'énergie et le magnétisme: expérimentations scientifiques des deux concepts.
- La lumière et ses couleurs: expérimentation scientifiques des deux concepts.
- Sur les chemins des contrebandiers: rallye dans la forêt d'Eupen.
- Sciences et Fagnes: expériences à partir de la tourbe, de l'eau, des sphaignes et des roches.



- Météo et climat: expérimentations et bricolages.
- Consomm'acteurs: malle pédagogique, jeux, réflexions et bricolages pour devenir acteur de sa consommation.

Infos complémentaires:

Possibilité d'augmenter le volume d'animations en prenant contact avec notre partenaire (cela entraînera une différence de prix).

Prévoyez des vêtements chauds, imperméables et des chaussures de marche.

Lieu:
Eupen

Niveau scolaire:
Primaire

Animation:
Centre nature
"Haus Ternell"
(CRIE d'Eupen)

Temps d'animation:
3 jours: 4 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):
3 jours: 91,96€



Ena



ARCHÉOLOGIE VIVANTE!

Partez sur les traces de nos lointains ancêtres! Grâce à des excursions dans la nature ainsi que des activités ludiques, initiez-vous au mode de vie des premiers hommes et faites revivre le passé. Comme l'homme préhistorique, apprenez à chasser, pêcher, reconnaître les plantes ou fabriquer vos outils.

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir la préhistoire de façon ludique et concrète.
- Expérimenter des approches et des techniques nouvelles (cuisine, survie, etc.).
- Prendre conscience de l'importance des découvertes archéologiques.

Choix de modules:

- Paléo-migration: Apprenez à vous orienter dans la nature et franchissez les obstacles tel l'homme préhistorique lors de la migration.
- Paléo-camp: Mettez-vous dans

la peau des hommes du paléolithique et construisez un camp dans la nature.

- Paléo-feu: Apprenez à faire du feu selon les techniques préhistoriques.

- Paléo-four: Construisez un four et cuisez-y une galette paléolithique.

- Paléo-traque: Mettez-vous dans la peau d'un jeune chasseur préhistorique et partez sur la trace des animaux.

- Paléo-cuisine: Apprenez à reconnaître les plantes comestibles dans la nature et à les cuisiner.

- Paléo-cordes: Fabriquez des cordes avec des éléments de la

nature et utilisez-les dans une construction.

- Paléo-chasse: Réalisez un propulseur ou un arc et ses flèches.

- Paléo-culture: Découvrez les techniques pour peindre et dessiner comme l'homme préhistorique.

- Paléo-musique: Construisez un instrument de musique.

Infos complémentaires:

Certaines activités font l'objet d'un supplément par personne. Programme disponible en anglais et en néerlandais!



Lieu:

Villers-Saint-
Gertrude

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Bureau
des guides

Temps d'animation:

3 jours: 4 modules de 3h
4 jours: 6 modules de 3h
5 jours: 8 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 99,66€
4 jours: 132,50€
5 jours: 165,85€



*P*longez dans les méandres du temps et des ruines de l'Abbaye de Villers-la-Ville. Interrogez-vous sur la vie des moines, des chevaliers, des artisans qui sont passés par là. Découvrez la nature, ce qu'on en faisait hier et ce qu'elle nous apporte aujourd'hui. Et surtout, jouez pour tout comprendre du Moyen-Âge.

Objectifs pédagogiques:

- Coopérer au travers de différents ateliers et travaux à réaliser en équipe.
- Renforcer son estime de soi et celle des autres.
- Identifier et caractériser les interactions hommes-espace.
- Découvrir la vie du Moyen-Âge et les pratiques réalisées à cette époque.

Choix d'activités 1^{ère} et 2^e primaires:

- Découverte de l'Abbaye avec les 5 sens (à l'Abbaye).
- Raconte-moi l'Abbaye (à

l'Abbaye, en complément de la découverte avec les 5 sens).

- Atelier blason en couleurs naturelles (au gîte).
- Découverte des plantes du Moyen-Âge et différents jeux (au gîte).

Choix d'activités 3^e et 4^e primaires:

- Dans la peau d'un moine (à l'Abbaye).
- Archéologue en herbe (à l'Abbaye, max. 32 élèves).
- Le jeu du cloître (à l'Abbaye).
- Eau et plantes du Moyen-

Âge (au gîte).

- Atelier Blason en couleurs naturelles (au gîte).

Choix d'activités 5^e et 6^e primaires:

- L'Abbaye au fil de l'eau (à l'Abbaye).
- Bâtir une abbaye (à l'Abbaye).
- Le jeu du cloître (à l'Abbaye).
- Calligraphie et couleurs naturelles (au gîte).
- Jeux d'hier et d'aujourd'hui (au gîte).

Lieu:

Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Abbaye de Villers-la-Ville

Temps d'animation:

4 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 100,76€



DÉFIS DU MOYEN-ÂGE

NEW

Envie de découvrir le Moyen-Âge grâce à de multiples aventures dignes des plus preux chevaliers? Ce programme est fait pour vous! Partez à la recherche de l'Épée de Xivry et affrontez la légende du Baron Waldeck pour découvrir le Château de Wanne, ses alentours et l'histoire du Moyen-Âge.



Objectifs pédagogiques:

- Développer ses 5 sens par une approche ludique et coopérative.
- Développer ses capacités psychomotrices grâce à divers ateliers du Moyen-Âge.
- Découvrir une époque historique (le Moyen-Âge) au travers de légendes mises-en-scène.

Programme-typé:

- Jour 1: Entraînement pour devenir un chevalier: par un combat à l'épée et un concours de tir à l'arc... sans oublier un jeu de piste grande nature dans les contre-forts et forêts du Château de Wanne!
- Jour 2: L'épée de Xivry: dans les catacombes du château, il a été découvert

une table ronde avec des inscriptions inconnues et une épée plantée en son milieu. Une vieille légende raconte que cette épée appartenait à la famille Xivry... Au travers de multiples épreuves coopératives et combatives, percez le mystère de l'Épée et pour en découvrir plus sur l'Histoire du Moyen-Âge.

- Jour 3 (matin): Jeu «Le Grimoire du Baron Waldeck»: via un jeu interactif sur tablette,

découvrez la légende du Baron Waldeck et promenez-vous aux alentours de Wanne. Réalités augmentées, énigmes, géocaching et découvertes historiques de la région, tout en coopération.

Infos complémentaires:

Pour ce programme, il faut un minimum de 20 participants.



Lieu:

Wanne

Niveau scolaire:

5^e et 6^e primaire

Animation:

Aventure

Temps d'animation:

4 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 118,36€

LES GALLO-ROMAINS EN PLEINE NATURE



Plongez dans la vie de nos ancêtres gallo-romains, découvrez un château de légendes, des grottes,... Un plein d'activités, de découvertes et d'air pur pour tous les curieux! À l'Archéoparc de Malagne, ce sont 7 hectares de nature, de cultures, de bois et de jardins pour découvrir et approcher l'histoire gallo-romaine!

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir l'époque gallo-romaine de façon concrète et ludique.
- Prendre conscience de l'importance des traces du passé et de la façon d'interpréter les découvertes archéologiques.
- Devenir un artisan gallo-romain en refaisant les gestes de nos ancêtres.

Choix d'activités:

- Découvrez la ferme gallo-romaine: approche des chevaux, des bovins, des moutons, des oies et des chèvres.

- Devenez archéologue: approche du patrimoine archéologique du parc, visite des vestiges fouillés d'une de plus grandes villas du Nord de la Gaule.

- Archéologie expérimentale: fabrication et cuisson de son pain à la manière des Gallo-Romains. Sur le terrain, approche des techniques de nos ancêtres (en agriculture, en métallurgie, en architecture,...)

- Artisanat: initiation à la poterie, à la vannerie, à la coorderie,...

- Visitez les vestiges du Château comtal de Rochefort: découverte des ruines du plus grand château de Famenne.

- Légende du puits: participation au grand jeu de piste historique.

- Visitez la Grotte de Lorette: découverte de l'une des plus belles grottes de la région.

- Promenade avec un guide-nature.



Lieu:

Rochefort

Niveau scolaire:

Maternel et
Primaire

Animation:

Gîte d'Étape de
Rochefort et ses
partenaires

Temps d'animation:

3h à 5h d'animations/jour

Durée et prix du séjour (MS):

	3 jours: 81,31€	3 jours: 94,71€	
Maternel	4 jours: 111,95€	4 jours: 127,45€	Primaire
	5 jours: 138€	5 jours: 160,85€	



PRÉHISTO-ART

Remontez le temps direction le Paléolithique! Grâce à un vaste choix d'animations et d'activités créatives, revivez la Préhistoire et devenez de véritables petits Cro-Magnons... jusqu'au bout des doigts.



Objectifs pédagogiques:

- Démontrer quelques idées reçues sur la préhistoire.
- Favoriser un imaginaire plus en accord avec les dernières découvertes scientifiques.
- Interroger la notion de passé, d'ancêtres,...
- Découvrir l'Archéologie.
- Développer le sens artistique.

Programme type:

- Jour 1: Module «Découverte des matériaux préhistoriques» | Module «Peinture préhistorique».
- Jour 2: Module «Le feu dans la Préhistoire» | Module «Gravure

préhistorique».

- Jour 3: Module «Musique préhistorique» | Module «Bracelet en cuir».

Infos complémentaires:

Ce programme est bien sûr modulable en fonction des âges et des envies. Possibilité de choisir jusqu'à 8 animations parmi un large éventail d'animations et d'ateliers thématiques.

Des publications pédagogiques sont disponibles sur demande, au prix de 5€.



Lieu:

Hastière, Brûly-de-Pesche

Niveau scolaire:

Maternel, Primaire

Animation:

Musée du Malgré-Tout.

Temps d'animation:

6 modules de 1h

Durée et prix du séjour (MS):

Maternel

3 jours: 75,06€

3 jours: 86,46€

Primaire



RETOUR VERS LE PASSÉ



Au cœur des Fagnes et de la Calestienne de la Thiérache belge, découvrez avec vos élèves le patrimoine naturel et historique de la région de façon ludique et vivante.

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir la vie au 20^e siècle de façon concrète et dynamique.
- Découvrir la nature et les paysages des Fagnes et de la Calestienne de la Thiérache belge.
- Travailler le devoir de mémoire

et prendre conscience de l'importance des traces du passé.

Programme type:

Jour 1: Journée à l'espace Arthur Masson à Treignes.

- L'école d'autrefois: vivez 1h de cours comme en 1932 avec décors d'époque, martinet et bonnet d'âne! Utilisez le matériel de l'époque, l'ardoise, la touche, la plume. Attention, les punitions sont d'application!
- Promenade en Ardenne au temps d'Arthur Masson: découvrez la vie de ce petit village ardennais des années 1930 à 1960.

Ce combiné est modulable se-

lon vos inspirations: initiation au wallon, jouets d'autrefois, écoliers en temps de guerre, visite du parcours spectacle intérieur «Trignolles».

Journée 2: Visite du bunker d'Hitler.

- Le Ravin des Loups: dans le cadre du cours d'éducation à la citoyenneté, vivez la visite organisée du «Ravin des Loups» et des pavillons aménagés (exposition, maquettes, armes, sons, écrans interactifs, cahiers pédagogiques inclus).
- Promenade balisée et encadrée du bois de Gonrieux (5.9km) ou Bas-Brûly (3km).

Lieu:

Brûly-de-Pesche

Niveau scolaire:

5^e et 6^e primaire

Animation:

Espace Arthur Masson,
Bunker d'Hitler

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 91,46€



À L'ÉCOLE DES ARTISTES



À l'occasion d'un voyage à travers l'histoire de l'Art, découvrez les courants, les artistes, mais également tout un panel d'outils utiles à la création. Expérimentez la matière! Partez sur les traces d'artistes célèbres! Inventez votre propre courant et explorez plusieurs processus de la création: gravure, sculpture, peinture,... Tout est bon pour créer!

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir les différents langages formels et les techniques picturales.
- Appréhender des courants artistiques.
- Initier à diverses techniques plastiques (le dessin, la peinture, le collage, le fusain,...).

Choix de modules:

- Découverte ludique de l'Histoire de l'Art: jeux, exercices et diverses techniques artistiques.
- Autour du paysage: approche de différentes techniques picturales.

- Autour de la gravure et ses variations: création d'estampes, d'affiches, de cartes à gratter...

- Autour de la sculpture: utilisation de la terre pour créer des volumes des plus réalistes aux plus farfelus.

- Autour du collage: création d'œuvres surréalistes à partir de journaux, photos et images.

- Autour des formes et des couleurs: découverte de l'abstraction lyrique et géométrique, du dripping, en laissant libre cours à l'esprit créatif.

- Autour des techniques et représentations: dessinez au plus

juste selon votre perception.

- Je crée mon propre courant: créez votre propre courant artistique grâce aux apprentissages effectués.



Lieu:

Eupen, Ovifat, Wanne
Niveau scolaire:
 Maternel, Primaire

Animation:

Les Ateliers 04

Temps d'animation:

3 jours: 4 modules de 3h
 4 jours: 6 modules de 3h
 5 jours: 8 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

	3 jours: 91,56€	3 jours: 102,96€	
Maternel	4 jours: 129,70€	4 jours: 145,70€	Primaire
	5 jours: 170€	5 jours: 190,60€	



ATELIER PERCUSSIONS ET CHANTS D'AFRIQUE DE L'OUEST

A l'aide d'instruments ouest-africains comme le djembé et le doundoun, découvrez qu'au fond de tout un chacun se cache un musicien et que les autres cultures peuvent être une énorme source d'inspiration. La musique est ici utilisée comme un moyen d'apprentissage et d'expression pour vous permettre de découvrir le Burkina Faso, sa culture et les rapports à la diversité culturelle.

Objectifs pédagogiques:

- Apprendre des techniques de percussions et des chants d'origine culturelle différente.
- Voir, entendre et évaluer leur propre production musicale.
- Situer la musique dans le contexte social, fonctionnel, géographique et historique.

Choix de modules:

- Initiation aux percussions par le djembé: apprenez les premiers rythmes de base et techniques de frappes, en chantant et jouant les premières chansons africaines.

- Travaillez avec plusieurs rythmes complémentaires: initiez-vous aux grands tambours, le moteur du rythme. Signaux de départ et de fin, pauses, breaks. Chants de la vie quotidienne du Burkina Faso.

- Développement de la production musicale et travail de l'endurance: jouez plus vite et plus longtemps, mais aussi avec plus de dynamique dans l'arrangement: usage des "échauffements".

- Usage des rythmes africains dans la musique moderne: choisissez votre musique favorite.

- Fabriquez un petit tambour:

avec une boîte de conserve, avec peau de chèvre. [Suppl. 2,50€/élève].

- Fabriquez un collier: avec des perles, fait à la main comme au Burkina Faso. [Suppl. 5€/élève].

Infos complémentaires:

Un cahier avec toutes les chansons apprises, les informations sur les rythmes ainsi que toute une série de liens mp3 ou vidéos sera remis en fin de séjour.



Lieu:

Eupen et Ovat

Niveau scolaire:

De la 3^e à la 6^e
primaire.

Animation:

Jo Koreman

Temps d'animation:

3 jours = ± 10h
d'animations

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 99,66€

ÉVEIL ARTISTIQUE AU CŒUR DE LA NATURE



Partez en voyage dans une installation extraordinaire sur un parcours menant petits et grands vers la forêt! Un programme passionnant... veillées comprises!

Objectifs pédagogiques:

- Transposer dans un langage artistique une émotion ressentie face à une situation particulière.
- Interagir avec des artistes dans le cadre d'un processus de création artistique et de découverte de la nature.
- Favoriser la convivialité et l'échange autour de la réalisation d'une production collective.

Programme-type:

Au départ, la découverte! Les animateurs viennent avec une superbe installation dans leurs bagages à poser dans une des

salles du gîte: l'atelier Amadéo ou Mumobox.

Accessible durant toute la durée du séjour, la découverte collective de cet univers servira de point de départ. Il permettra d'ouvrir les grandes portes de l'imaginaire: à quoi vous font penser ces formes étranges, que vous évoquent les sons, quels personnages habitent cette drôle de planète? L'installation sert donc de support pour créer, ensemble, une histoire qui servira de fil conducteur durant tout le séjour.

Avant le grand départ, l'équipe d'animation se rend dans votre école pour convenir ensemble

du menu de votre séjour scolaire:

- Kit Nature: un sac à dos rempli de matériels et de fiches explicatives pour découvrir la nature au travers des cinq sens.
- Le Faix du Diable: grande promenade et constructions qui vous mèneront au pied de ce rocher de légende (uniquement à Wanne).
- La guerre des Airelles: jeu de rôle qui vous fera vivre une mystérieuse légende ardennaise.

Infos complémentaires:

Programme disponible en immersion néerlandais. Les animateurs de MuMo ASBL seront présents sur place durant toute la durée du séjour, soirs compris.



Lieu:

Wanne et Ovifat

Niveau scolaire:

Maternel, Primaire

Animation:

MuMo ASBL

Temps d'animation:

3 jours: 15 heures

4 jours: 23 heures

5 jours: 30 heures

Durée et prix du séjour (MS):

Maternel

3 jours: 105,86€

4 jours: 137,40€

5 jours: 171,10€

3 jours: 117,26€

4 jours: 153,40€

5 jours: 191,70€

Primaire



FEU AU CHAPITEAU

Envie d'initier vos élèves aux arts de la rue et leur permettre de s'exprimer au travers d'activités rythmées et variées? Ce programme est fait pour vous! Grâce à divers artistes professionnels, vivez une multitude d'ateliers qui vous permettront d'aborder la jonglerie, la magie, le fakirisme,... avec un véritable clown pour les plus petits et un spectacle de fin de séjour qui sert de fil rouge.

Objectifs pédagogiques:

- Apprendre et expérimenter diverses techniques liées aux arts de la rue.
- Maîtriser les grands mouvements fondamentaux de déplacement.
- Maintenir son équilibre et gérer les déséquilibres programmés ou accidentels.
- Exprimer des émotions à l'aide de son corps.

Choix de modules:

- Jonglerie: fabrication de balles de jonglage, foulards, diabolos, assiettes, kiwidos, bâtons de diable.

- Magie: tours de magie à fabriquer soi-même et à ramener à la maison.
- Équilibre: pédalgo et tonneau à marcher.
- Fakirisme: cracher du feu, planche à clous, marcher sur du verre,...

- Bulles de savons: expérimentation de bulles de grandeurs différentes, bulles à toucher et à jongler.
- Sculptures de ballons: apprendre à faire des animaux en ballon.



Lieu:

Han-sur-Lesse, Ovifat, Eupen et Wanne

Niveau scolaire:

Maternel, Primaire

Animation:

Theatro-folie
ASBL

Temps d'animation:

3 jours: 10 heures
4 jours: 12 heures
5 jours: 15 heures

Durée et prix du séjour (MS):

Maternel

3 jours: 88,26€
4 jours: 115,40€
5 jours: 148€

3 jours: 99,66€
4 jours: 131,40€
5 jours: 168,60€

Primaire



GALERIE DE PORTRAITS



Comment s'y prendre pour faire un portrait? À l'endroit, à l'envers, de face, de dos ou de toutes les couleurs, se représenter soi ou représenter l'autre. Initiez-vous au dessin et à la couleur en vous familiarisant avec le travail des « grands artistes » du XXe siècle et en élaborant votre propre galerie.

Objectifs pédagogiques:

- Initier à diverses techniques plastiques (dessin, peinture, collage).
- Découvrir divers matériaux artistiques.
- Développer le sens de l'esthétique et de l'observation.

Choix de modules:

- Découverte ludique de l'histoire du portrait: exercices et jeux variés autour des manières de (se) représenter l'autre [Module obligatoire].
- À la manière de: sur base d'un courant artistique abordé, réalisez un portrait « à la manière de ».

- Portrait nature: réalisez un portrait à partir d'une forme simple et d'éléments de la nature.
- Se représenter soi et représenter l'autre: représentez-vous mutuellement pour aiguïser le sens de l'observation.
- Portrait chinois: à la façon des dadaïstes et à partir d'un questionnaire, travaillez le collage pour un univers qui nous ressemble.
- Portrait en terre: découvrez le plaisir de la terre et les bases de la réalisation d'un petit portrait en trois dimensions.
- Portrait en gravure: découvrez la gravure par le biais du portrait.
- Portrait pop-up: créez des cartes

en jouant sur les reliefs, le collage, les formes.

- Portrait à l'aveugle: sur base d'une photo en noir et blanc placée à l'envers, travaillez au fusain par masse et par effacement.
- Plus tard, je serai: sur base d'écologie ou d'aquarelle, imaginez le personnage que vous serez demain.
- Portrait XXL: représentez-vous en grand format, en prenant garde de respecter les proportions.
- Ma galerie de portraits: découvrez le concept de l'exposition.

Lieu:

Eupen, Ovifat, Wanne

Niveau scolaire:

Maternel, Primaire

Animation:

Les Ateliers 04

Temps d'animation:

3 jours: 4 modules de 3h

4 jours: 6 modules de 3h

5 jours: 8 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

Maternel	3 jours: 91,56€	3 jours: 102,96€	Primaire
	4 jours: 129,70€	4 jours: 145,70€	
	5 jours: 170€	5 jours: 190,60€	



IL ÉTAIT UNE FOIS...

Entrez dans l'univers magique des contes grâce à différentes approches originales! Ces histoires merveilleuses peuvent être jouées, illustrées, bruitées, mises en musique par vos élèves. Grâce à ce programme, immergez-vous dans le monde des contes à l'aide de technique mêlant créativité, imaginaire et improvisation.



Objectifs pédagogiques:

- Découvrir le conte, sa structure et se l'approprier grâce à différentes techniques créatives.
- Développer l'imaginaire et la confiance en soi.
- Vivre la coopération en mettant en scène un ou plusieurs contes.

Choix d'activités:

- Bain de contes et d'histoires: découvrez la structure du conte pour ensuite créer le vôtre.
- Réalisez des jeux de mise en confiance, de coopération et

d'expression, plonger au cœur des histoires et de l'imaginaire afin vous permettre de vous approprier les récits de manière progressive et coopérative.

- Découvrez différentes techniques pour illustrer les comptes (ombres chinoises, kamishibai, marionnettes...).



Lieu:

Han-sur-Lesse, Rochefort,
Ovifat, Wanne, Eupen, Villers-
Ste-Gertrude, Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Maternel, Primaire

Animation:

Karine Moers

Temps d'animation:

3 jours: 6h
4 jours: 8h
5 jours: 10h

Durée et prix du séjour (MS):

	Maternel	Primaire
3 jours:	76,16€	87,56€
4 jours:	103,85€	119,85€
5 jours:	133,70€	154,30€

LA CLÉ DES CHANTS



Par une approche sensorielle dans sa démarche, ludique dans ses moyens et créative dans ses aboutissements, profitez de moments inoubliables, à l'écoute de toutes les musiques. Du son aux instruments, de la nature à votre corps, découvrez divers moyens pour faire de la musique... et même un concert!

Choix d'activités:

Découvrir...

- Découvrez la musique avec votre corps (rythmes, jeux de voix,...).
- Apprivoisez l'espace (jeux organisés, danses,...).
- Approchez les instruments de l'orchestre.
- Découvrez les multiples possibilités de la voix.
- Découvrez les ressources musicales de la nature et de votre environnement.
- Abordez ou développez les notions de rythmique.
- Abordez ou développez les différents paramètres du son (hauteur,

intensité, timbre, dynamique).

Créer...

- Fabriquez des objets sonores.
- Faites des jeux de percussions.
- Expérimentez la création collective.
- Expérimentez un jeu instrumental collectif.

Savourer...

- Une veillée en soirée.



Lieu:

Han-sur-Lesse, Ovifat,
Rochefort, Wanne, Eupen,
Villers-Sainte-Gertrude,
Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Maternel, Primaire

Animation:

Karine Moers

Temps d'animation:

3 jours: 6h
4 jours: 8h
5 jours: 10h

Durée et prix du séjour (MS):

	Maternel	Primaire
3 jours:	76,16€	87,56€
4 jours:	103,85€	119,85€
5 jours:	133,70€	154,30€



LE CONTE, DU RÊVE À LA MAGIE

Inventer, raconter et faire vivre des histoires... C'est bien l'objectif du programme « Le conte, du rêve à la magie ». En passant par différentes étapes, de l'idée à la concrétisation, venez découvrir le monde du conte. Tout un programme pour s'émerveiller et faire vivre ces merveilleuses histoires qui ont développé notre imaginaire.

Objectifs pédagogiques:

- Développer l'imaginaire et des idées de contes en découvrant de nouvelles techniques créatives et d'émergence d'idées.
- Découvrir la structure du conte afin de construire une histoire de A à Z.
- Raconter l'histoire en utilisant les techniques et les outils construits au cours du séjour.

Choix d'activités:

Module 1:

- Accueil sous forme de jeux de présentation et d'histoires.
- Improvisation d'histoires avec des jeux ou des techniques.

Modules 2 et 3:

- Sur base de différents exercices seul, à deux ou en plus grand groupe, travail du personnage (démarche, humeur, voix,...).
- Comment donner vie aux personnages qui apparaissent dans les histoires?
- Création d'une histoire en groupes ou tous ensemble pour la raconter.

Modules 4 et 5:

- Création de l'illustration sous forme de kamishibaï de l'histoire ou des histoires créées.
- Choix d'images à illustrer en s'interrogeant sur la façon de les raconter.
- Création d'un butaï en carton (théâtre pliable dans lequel on peut glisser les feuilles du kamishibaï).



Lieu:

Eupen, Ovifat, Wanne, Rochefort,
Han-sur-Lesse, Villers-Ste-Gertrude
et Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Karine Moers

Temps d'animation:

3 jours: 6h
4 jours: 8h
5 jours: 10h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 96,36€
4 jours: 131,40€
5 jours: 168,60€



MAGIE DU CIRQUE



Vous avez toujours eu envie de jongler, faire le clown, marcher en équilibre sur une boule? Rejoignez-nous pour apprendre à devenir un véritable artiste de cirque! Pedalgos, rolla-bolla, foulards, balles, quilles, bâtons à fleurs, diabolos et assiettes chinoises seront notamment utilisés, le tout dans une ambiance circassienne.

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir et expérimenter différentes techniques de cirque.
- Développer la confiance en soi et la confiance aux autres.
- Favoriser les interactions entre les participants.
- Mettre en scène un spectacle collectif de l'imagination à la réalisation.

Choix des modules:

- Techniques de clown: mimes, jeux d'acteur, découvrir et développer son personnage pour devenir le clown de ses rêves.

- Techniques de cirque: découverte et apprentissages de la jonglerie (foulards, balles, quilles) et de l'équilibre (pédalgo géant, boule d'équilibre, rolla-bolla et trapèze).
- Acrobaties aériennes: via des tissus ou des cerceaux aériens.
- Création d'un spectacle collectif: place à la créativité et à la magie du spectacle! Vos élèves l'inventeront et se testeront avant un spectacle en fin de séjour.

Infos complémentaires:

Support pédagogique disponible sur demande.

LE CHOUETTE + DE CE PROGRAMME

Au Gîte d'Étape de Rochefort, une salle disposant d'un trapèze aérien est spécialement adaptée pour ce programme. Cette activité n'est disponible que pour un séjour de 4 ou 5 jours.

Lieu:

Rochefort

Niveau scolaire:

Maternel, Primaire

Animation:

Initiation cirque

Temps d'animation:

4 jours: 10h

5 jours: 12h

Durée et prix du séjour (MS):

Maternel

4 jours: 103,85€

5 jours: 133,70€

4 jours: 119,85€

5 jours: 154,30€

Primaire

Grâce à ce programme, vos élèves auront l'occasion de développer leurs talents de musiciens. Découvrez le fonctionnement de divers instruments, manipulez-les, développez vos capacités d'écoute et d'expression pour développer votre sensibilité artistique.

Objectifs pédagogiques:

- Raconter des histoires aux textures sonores en travaillant le rythme (percussions) et l'harmonie (cloches, tubes sonores, xylophones, instruments ethniques,...).
- Chanter des comptines, des chansons, adaptées à un conte ou à un livre jeunesse en faisant des découvertes sonores.
- Découvrir un monde magique qui fera vibrer, écouter, jouer, ressentir et se concentrer.

Programme-type:

Vos élèves découvriront les plaisirs de la musique avec une histoire ou un conte de

manière interactive.

Des jeux musicaux, des orchestrations ou des bruitages sonores feront partie de ce moment magique.

Apprentissage du djembé:

- Cours donné en cercle.
- Apprentissage des différentes frappes sur le djembé.
- Échauffement sur des structures rythmiques simples.
- Apprentissage et superposition de différents rythmes.
- Dernière étape: spectacle des élèves (importante mais facultative)



Lieu:

Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Maternel, Primaire

Animation:

Les classes du Rock

Temps d'animation:

3 jours: 4 modules de 2h
4 jours: 6 modules de 2h
5 jours: 8 modules de 2h

Durée et prix du séjour (MS):

	Durée et prix du séjour (MS):	
Maternel	3 jours: 108,06€	3 jours: 119,46€
	4 jours: 146,20€	4 jours: 162,20€
	5 jours: 186,50€	5 jours: 207,10€
Primaire		



PHOTOS CRÉATIVES



Comment regarder ce qui vous entoure à travers un objectif? Et que faire des clichés que vous aurez pris? La photographie, ce n'est pas seulement sur les écrans, c'est aussi sur du papier. Saturées, colorisées, déchirées, superposées... prenez des clichés et réalisez vos carnets de photos créatives.

Objectifs pédagogiques:

- Aborder brièvement l'histoire de la photographie, ses techniques, ses supports.
- Amener l'enfant à découvrir les différents langages formels et les techniques.
- Coupler la dimension photographique aux arts plastiques.
- Sortir de l'aspect numérique de la photographie moderne, en utilisant d'autres moyens d'expression une fois la photo imprimée (dessin, collage, peinture...).

Choix de modules:

- Découverte: introduction à la photographie et découverte des techniques de bases.
- Pratique de la photographie: au gré de promenades, prenez des clichés et exercez votre vision photographique!
- Atelier sténopés de A à Z (en 3 modules): de la création de l'appareil, en passant par la prise de clichés, jusqu'au développement, découvrez toutes les étapes du sténopé!
- Photos créatives (en 3 modules): réalisation d'un carnet de photos créatives! Avec les

photos réalisées durant le séjour, accomplissez un travail de recherche artistique et lancez-vous dans la création d'un carnet, en touchant à plusieurs techniques (collage, dessin, photo...)!

Lieu:

Eupen, Ovifat, Wanne
Niveau scolaire:
Maternel, Primaire

Animation:

Les Ateliers 04

Temps d'animation:

1 module = 3h d'animation
3 jours: 6 modules - 4 jours:
8 modules - 5 jours: 10 modules

Durée et prix du séjour (MS):

Maternel	3 jours: 91,56€	3 jours: 102,96€	Primaire
	4 jours: 129,70€	4 jours: 145,70€	
	5 jours: 170€	5 jours: 190,60€	





WEB-CRÉATIONS MULTIMÉDIAS



Cette animation vous propose d'explorer toutes les possibilités créatives que nous offre le web: fiction interactive, webdoc ludique, GIF animés, Stop Motion, documentaire multimédia,... À l'aide de tablettes, d'applications intuitives et de logiciels faciles d'utilisation, vos élèves sont invités à jouer avec leur créativité autour d'un projet multimédia, qu'il soit fictionnel, ludique ou documentaire. Armés de caméra, d'appareil photos, de smartphone ou de tablettes, ils vont vous épater!

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir et expérimenter différentes techniques audiovisuelles.
- Réaliser un projet multimédias grâce à ces différentes techniques audiovisuelles.
- Développer sa créativité au moyen des outils numériques.
- Réfléchir à la diffusion web et à ses conséquences (droit à l'image).

Choix de modules:

- Module « Interaction »: en fonction du projet, créez une carte, un parcours, une fiction à rendre interactive, liée à d'autres médias (sonores ou audiovisuels).
- Module « Applis ludiques »: sur base d'applications intuitives et simples d'utilisation, créez et développez des petites capsules audiovisuelles.
- Module « Stop Motion »: créez un film d'animation avec des photos et une voix off.

Infos complémentaires:

Pour des raisons organisationnelles, il se peut que l'association prenne contact avec vous pour moduler les activités autrement, en accord avec vous.

Lieu:

Han-sur-Lesse, Rochefort,
Ovifat, Wanne, Eupen,
Villers-Ste-Gertrude

Niveau scolaire:

Primaire
(max. 30 élèves)

Animation:

Action Médias Jeunes
ASBL

Temps d'animation:

3 jours: 10h
4 jours: 12h
5 jours: 15h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 100,76€
4 jours: 135,25€
5 jours: 167,50€



LA MOVIE FACTORY

NEW

Envie de jouer avec les sons et l'image? La Movie Factory vous ouvre ses portes! À travers différents ateliers, vos élèves découvriront le langage cinématographique. Grâce à la création de petites capsules, ils détourneront des images, réinventeront des sons, filmeront en une minute un film culte avec les moyens du bord, créeront un remake de scènes existantes... Libre cours à la créativité, à l'expression audiovisuelle et à l'imaginaire.

Objectifs pédagogiques:

- Découvrir et expérimenter différentes techniques de tournage et de montage.
- Réaliser des capsules audiovisuelles grâce à ces différentes techniques.
- Développer sa créativité au moyen des outils numériques.
- Développer ses connaissances du langage cinématographique par le détournement et la parodie.

Choix de modules:

- Suédage: tournez un film culte en une minute et en une seule prise avec les moyens du bord et s'initier au montage.
- Recut: jouez avec des bandes annonces et leur bande sonore pour les détourner. Quand « Mary Poppins » devient « Scary Mary »!
- SOS Bande son: on a retrouvé des images mais pas le son. À vos élèves de les réinventer et



de donner du sens à l'extrait. Un jeu de détournement et de montage sonore.

- SOS Images: on a retrouvé du son, mais pas d'image. Place à la créativité pour imaginer et filmer les images manquantes.
- Remake: sur base d'extraits de films existants, vos élèves doivent retrouver les mêmes

images. Place à la créativité et au détournement.

Infos complémentaires:

Pour des raisons organisationnelles, il se peut que l'association prenne contact avec vous pour moduler les activités autrement, en accord avec vous.

Lieu:

Han-sur-Lesse, Rochefort,
Ovifat, Wanne, Eupen,
Villers-Ste-Gertrude

Niveau scolaire:

Primaire
(max. 30 élèves)

Animation:

Action Médias Jeunes
ASBL

Temps d'animation:

3 jours: 10h
4 jours: 12h
5 jours: 15h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 100,76€
4 jours: 135,25€
5 jours: 167,50€



FOCUS PHOTO



Souriez, vous êtes photographiés! Du sténopé au selfie, du noir et blanc aux filtres Instagram, cette animation plonge vos élèves dans l'univers de la photo. Ils seront initiés à la prise de vue, aux programmes de retouche, à ceux de diffusion afin de devenir de vrais photographes des temps modernes.

Objectifs pédagogiques:

- Porter un projet créatif et médiatique de sa production à sa diffusion.
- Familiariser les jeunes aux techniques de prise de vue et de manipulation de l'image.
- Poser des pistes de réflexion pour une utilisation adéquate de l'image.

Choix de modules:

- Prise de vue: vos élèves seront initiés à l'art de la photographie. Ils s'approprient les concepts de base qui leur permettront de manipuler aisément le matériel mis à leur disposition.
- Jouer avec l'image: vos élèves auront l'occasion de découvrir des logiciels qui

permettent de jouer avec l'image et de la transformer: logiciel de retouche, applications à la mode, jeu de couleurs, de contraste, de format. Place à la créativité!

- Diffusion de l'image: comment partager ses photos? Comment les diffuser? Quels sont les programmes qui permettent de le faire? Que pouvez-vous partager? Ce moment d'animation sera aussi l'occasion de mener une réflexion sur le droit à l'image et ses enjeux.

Infos complémentaires:

Pour des raisons organisationnelles, il se peut que l'association prenne contact avec vous pour moduler les activités autrement, en accord avec vous.

Lieu:

Han-sur-Lesse, Rochefort,
Ovifat, Wanne, Eupen,
Villers-Ste-Gertrude

Niveau scolaire:

Primaire
(max. 30 élèves)

Animation:

Action Médias Jeunes
ASBL

Temps d'animation:

3 jours: 10h
4 jours: 12h
5 jours: 15h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 100,76€
4 jours: 135,25€
5 jours: 167,50€



PLAY THE GAME

NEW

Le programme Play the Game interroge l'univers des jeux vidéo et les différentes manières de se les approprier. Vos élèves sont invités à partager leurs connaissances et discuter de leurs pratiques. L'atelier décode ensuite le média vidéo ludique par la production imaginaire d'un jeu vidéo et de conseils pour bien gérer l'usage de ces jeux vidéo.



Objectifs pédagogiques:

- Mener une réflexion sur sa pratique vidéoludique.
- Manipuler «Construct 2», un logiciel de création de jeux vidéo.
- S'initier à certaines techniques audiovisuelles.

Programme type:

Réflexion autour des jeux vidéo:

- Discussion autour des pratiques vidéoludiques des élèves.
- Panorama des différents types de jeu et de leur dynamique.

Création d'un jeu:

- Élaboration d'un jeu vidéo de A à

Z avec les jeunes grâce au logiciel «Construct 2».

- Création des personnages, du gameplay, des ambiances sonores, des éléments visuels,...
- Place à la créativité et à l'imagination.

Infos complémentaires:

Pour des raisons organisationnelles, il se peut que l'association prenne contact avec vous pour moduler les activités autrement, en accord avec vous.



Lieu:

Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Primaire
(max. 30 élèves)

Animation:

Action Médias Jeunes
ASBL

Temps d'animation:

3 jours: 10h
4 jours: 12h
5 jours: 15h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 100,76€
4 jours: 135,25€
5 jours: 167,50€





CAP ORIENTATION

Venez découvrir les secrets de l'orientation! A travers des jeux et des ateliers, apprenez à vous orienter à l'aide d'une carte d'abord dans le parc du domaine puis dans les bois!

Objectifs pédagogiques:

- Apprendre à tenir une carte et s'orienter dans différentes situations.
- Apprendre à coopérer et à écouter l'autre.



Choix de modules:

- Le 1^{er} module obligatoire vous apprend, à travers différents défis, comment tenir et orienter une carte correctement.
- Les 10 ateliers dans le domaine: étalonnage de pas, courses d'orientation, labyrinthe mémo chronométré, ...
- Courses d'orientation à l'extérieur: vous partez dans les bois par équipes de 2 et réalisez un parcours d'orientation en vous aidant de différents types des cartes (IGN, faites à la main...).
- Initiation au maniement de la boussole et d'échelle: décou-

vrez comment vous servir d'une boussole pour ensuite tenter l'aventure «Koh-Lanta» dans les bois!

- Jeux d'orientation: Afin d'améliorer la lecture de cartes, réalisez différentes courses d'orientation dans le parc: course en papillon, course en circuit avec de fausses balises, course au score, ...



Lieu:

Villers-Ste-Geترude
Niveau scolaire:
Àpd la 3^e maternelle

Animation:

ASBL
Dimension
Sport

Temps d'animation:

3 jours:
4 modules de 2h30

Durée et prix du séjour (MS):

Maternel

3 jours: 86,06€

3 jours: 97,46€

Primaire



CAP SPORT ET DÉCOUVERTE



*D*écouvrez des sports funs, accessibles à tous et qui reposent sur des valeurs de coopération et de respect de l'autre. Initiez-vous à ces nouveaux sports à travers différents jeux et exercices qui feront évoluer les enfants au niveau de la coordination, de la structuration spatiale et surtout de la coopération.

Objectifs pédagogiques:

- Développer les qualités de l'enfant: ses mouvements réflexes et fondamentaux locomoteurs (courir, sauter, grimper,...) et non-locomoteurs (pousser, tirer, attraper,...)
- Développer les aptitudes perceptives, les aptitudes physiques (force, vitesse, souplesse, endurance...) et habilités motrices (mouvements coordonnés).
- Développer des valeurs de coopération, d'accessibilité technique, de respect de l'autre.

Choix d'activités:

2 Activités / Modules / Demi-journée

- À partir de 8 ans: Kin-ball | Ball Bouncer | Bumball | Tchouk-ball, Kendo | Ultimate frisbee | Disc golf | Crosse canadienne | Korfbal | Gouret | Kinect 4 | Jeux de coopération | Omnikin Six | Flag, football.

- À partir de 6 ans: Cesta | Body Combat | Disc golf | Indiaca, Skillastics Basket-Fitness | Megascoot | Jeux Omnikin | Kinect 4, X-Plore.

Infos complémentaires:

Catalogue supplémentaire pour la description des sports à demander aux gîtes ou au partenaire.



Lieu:

Villers-Ste-Gertrude, Eupen et Wanne

Niveau scolaire:

Àpd la 3^e maternelle

Animation:

ASBL
Dimension
Sport

Temps d'animation:

3 jours: 4 modules de 2h30
4 jours: 5 modules de 2h30
5 jours: 6 modules de 2h30

Durée et prix du séjour (MS):

	3 jours: 90,06€	3 jours: 101,46€	
Maternel	4 jours: 118,48€	4 jours: 134,48€	Primaire
	5 jours: 149,05€	5 jours: 169,65€	



COO ADVENTURE

Découvrez avec vos élèves la région autour du Gîte de Wanne grâce au sport et l'aventure.

Objectifs pédagogiques:

- Favoriser la rencontre avec l'autre, la coopération et le travail en équipe.
- Découvrir l'environnement naturel et développer les capacités psychomotrices.
- Sensibiliser les jeunes à la nature et à devenir respectueux de cette dernière et de ses habitants.

Infos complémentaires:

Autres activités à faire dans la région: accrobranche, spéléo, escalade, équitation, wildpark, ...

Programme type 1:

- Kayak et VTT.
- Techniques de survie et tir à l'arc.
- Parc animalier à découvrir à bord d'un petit train et parcours de cordes avec death-ride.

Programme type 2:

- Parc animalier à découvrir à bord d'un petit train et parcours de cordes avec death-ride.
- Techniques de survie et tir à l'arc.
- Chasse aux trésors sous forme de dropping et VTT.



Lieu:

Wanne

Niveau scolaire:

5^{ème} et 6^{ème} primaire

Animation:

Coo Adventure

Temps d'animation:

3 jours

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours - Programme 1: 141,46€
3 jours - Programme 2: 135,96€



FUN GAMES



Envie de fun et de sport? Parcours d'accrobranche, discgolf, course de ski ou de brouette, construction de pont,... tant d'activités qui rythmeront votre séjour afin de vous amuser avec vos élèves!

Objectifs pédagogiques:

- Travailler en équipe (cohésion du groupe) en remplissant ensemble différentes missions, activités et défis sportifs.
- Développer les valeurs de coopération, le respect pour les autres et la nature.
- Découvrir la nature d'une autre manière par la lecture de cartes notamment.

Programme type:

Jour 1: Vivez un parcours d'accrobranche et une autre activité au choix parmi descente en rappel, escalade-monkey ou tir à l'arc.

Jour 2: Découvrez le discgolf, un jeu de golf avec... un frisbee! Après une explication du jeu et un briefing sur les différentes sortes de frisbees et leurs techniques, nous terminons un parcours sensationnel.

Vivez également «Fun Games», une activité mêlant tir à la corde, course de ski, parcours à l'aveugle, course de brouette, course relais, puzzle géant, funslang, construction d'un pont, défi feu, ballon géant, défi poutre, les casques... Les équipes s'affrontent au travers de différents défis sportifs en développant leur capacité de

collaboration, de force et de rapidité. Toutes ces activités peuvent être jumelées avec une activité d'orientation.

Jour 3: Via un jeu interactif sur tablette, découvrez la légende du Baron Waldeck et promenez-vous aux alentours de Wanne. Réalités augmentées, énigmes, géocaching et découvertes historiques de la région, tout en coopération.

Infos complémentaires:

Pour ce programme, il faut un minimum de 20 participants.

Lieu:
Wanne

Niveau scolaire:
5^e et 6^e primaire
(min. 20 élèves)

Animation:
Aventure

Temps d'animation:
3 jours:
4 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):
3 jours: 124,96€



SPORT, AVENTURE ET NATURE



Profitez de la région de Rochefort pour vivre diverses activités variées dans les domaines du sport, de l'aventure et de la nature!

Objectifs pédagogiques:

- Développer les capacités psychomotrices.
- Découvrir l'époque gallo-romaine de façon concrète et ludique.
- Découvrir la nature.

- Sortie avec guide nature.
- Visite libre de la ville de Rochefort.

Choix d'activités:

- Visite des grottes de Rochefort.
- Journée sportive: sortie V.T.T. et tir à l'arc
- Chasse au trésor au château de Rochefort.
- Visite du site archéologique gallo-romain de Malagne (pour un séjour en 5 jours).



Lieu:

Rochefort

Niveau scolaire:

À partir de
la 4^e primaire

Animation:

Gîte d'Étape de
Rochefort et ses
partenaires

Temps d'animation:

3h à 5h
d'animations/jour

Durée et prix du séjour (MS):

4 jours: 134,70€
5 jours: 176,60€

Prix calculés sur base de minimum 25 participants.



Envie d'organiser des classes de neige sans vous rendre à l'étranger? C'est possible aux Gîtes d'Étape! Ski alpin et autres glissades peuvent être organisés pour votre plus grand plaisir. Et s'il n'y a pas de neige, le programme s'adapte pour vous permettre de profiter d'autres plaisirs sportifs et de découvertes de la nature.

Objectifs pédagogiques:

- Apprendre les bases de la pratique de ski alpin ou de ski de fond.
- Vivre un moment de dépaysement en groupe.

Programme type:

Le programme comprend deux demi-jours de ski sur les pistes de ski alpin incluant la location du matériel (skis, chaussures) et le forfait de location des pistes. Si les conditions climatiques ne permettent pas la pratique du ski lors de votre arrivée, le programme sera automatiquement

transformé (selon l'avis de l'animateur sur place). Il vous sera alors possible de profiter d'activités telles que le tubing, le labyrinthe, une randonnée GPS ou encore une balade nature dans les environs du gîte.

Infos complémentaires:

Programme disponible du 15/11 au 15/03 uniquement. Prévoyez une tenue imperméable aussi bien pour le ski que pour les activités prévues en remplacement. Celle-ci sera de mise à chaque sortie du gîte. Programme prévu pour un

groupe de 25 personnes maximum et sous réserve de disponibilité de l'animation.



Lieu:

Wanne

Niveau scolaire:

Primaire
(max. 25 élèves)

Animation:

Val de Wanne
et Gîtes d'Étape

Temps d'animation:

3 jours: 2 ½ journées

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 123,86€





À partir de jeux, d'histoires et d'activités créatives notamment, découvrez le yoga et le Samourai Shiatsu . En exerçant des activités variées, permettez à vos élèves d'améliorer de façon concrète leur santé, la perception qu'ils ont d'eux-mêmes et des autres.

Objectifs pédagogiques:

- Améliorer la capacité de concentration.
- Favoriser un meilleur maintien.
- Aider l'enfant à se connaître, à poser ses propres limites et à accepter les limites de l'autre.

Choix de modules:

- Le programme Samourai-Shiatsu: il s'agit de séquences d'échange de massages, des jeux et des activités créatives, ainsi qu'une approche de la culture japonaise
- Premier module d'échange de massages, le Samourai - Chevalier Japonais et les valeurs qu'ils véhiculent,

jeux Samourai /Geisha/Tigre, découverte du Japon, origami.

- Deuxième module de massages, le Kanji, écriture japonaise, jeux corporels. Jeu du "Comment vas tu"? Activités créatives.

- Troisième module de massages, kanji des chiffres, le Samourai s'exerce en grimaces (jeu théâtral). Origami. Exercices de massages.

- Le programme Yoga pour enfants: musiques et mouvements avec histoire. Expression peinture Art aborigène.

- Jeux selon le choix des enfants: apprentissage de la démocratie grâce au vote.



Lieu:

Wanne

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Christa Herbrand

Temps d'animation:

12h pour 3 jours
15h pour 4 jours
18h pour 5 jours

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 109,56€
4 jours: 145,70€
5 jours: 184€



AU-DELÀ DU ROSE ET DU BLEU

NEW

Les stéréotypes de genre peuplent trop souvent la vie des jeunes enfants. Ce programme vise à donner la parole aux élèves eux-mêmes pour leur permettre de s'exprimer! Jouets, dessins animés, vêtements,... Abordez et déconstruisez, de manière ludique, aussi bien les idées préconçues sur les petits garçons que sur les petites filles. De quoi faire grandir tous vos élèves.

Objectifs pédagogiques:

- Faire émerger et comprendre les stéréotypes associés aux garçons et aux filles afin de les déconstruire.
- Promouvoir le fait de faire/être ce qu'on aime: favoriser l'émergence des individualités au-delà des généralités.
- Aborder les valeurs des héros et héroïnes dans les histoires et les dessins animés.
- Augmenter la confiance en soi et l'expression individuelle.

Choix de modules:

Jouets, qu'est-ce qu'un jouet de fille ou de garçon? Animation permettant à vos élèves d'exprimer leurs préférences personnelles ainsi que d'énoncer les attendus de la société

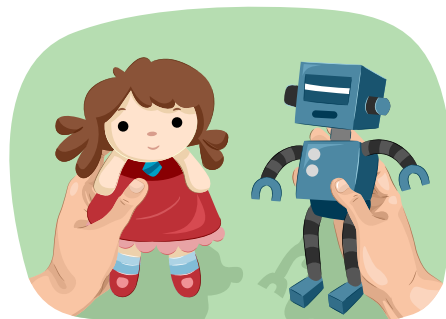
(parents, école, industrie du jouet via les publicités, magasins). L'animation comprend une partie personnelle pour permettre à chaque enfant de faire des choix sans que les autres ne voient.

S'habiller, c'est pour tout le monde! Animation permettant à vos élèves d'aborder les stéréotypes vestimentaires et d'accessoires et de jouer avec des objets (badges, barrettes, colliers, casquettes,...) pour comprendre que l'identité de genre passe aussi par l'apparence mais qu'il ne faut pas trop s'y fier!

Il était une fois... Animation d'écriture et de dessin autour des contes et légendes qui abordent les stéréotypes narratifs autour des personnages féminins et masculins. La créativité est de mise afin de créer des histoires et

des aventures à partir des mises en situation de départ.

Déclaration des droits des enfants. Animation basée sur la déclaration des droits des enfants, réinventée avec des droits spécifiques aux petits garçons et aux petites filles.



Lieu:

Eupen, Ovipat, Wanne,
Villers-Ste-Gertrude

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

CRIBLE ASBL

Temps d'animation:

3 jours:
4 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 94,16€

CAP COOPÉRATION



Amusement et fous rires sont au rendez-vous de ce programme visant la coopération entre vos élèves qui seront parfois adversaires et parfois co-équipiers mais devront communiquer et coopérer dans le but d'atteindre des objectifs communs.

Objectifs pédagogiques:

- Coopérer, travailler ensemble vers un même objectif.
- Participer à des sports coopératifs.

Choix d'activités:

2 Activités/Modules/Demi-journée

Jeux en aveugle | Puissance 4 géant | Memory | Time's up | Course relais | Bowling géant | Ski d'équipe | Boerengolf | Boccia | Fronde

Sports

- Kin Ball: sport canadien, opposant 3 équipes de 4 joueurs, basé sur la coopération et l'accessibilité technique. Il suffit

d'envoyer ce gros ballon au sol sans que l'équipe adverse arrive à le réceptionner.

- Korfball: jeux, exercices et mises en situation avec pour objectif d'envoyer la balle dans un panier en osier. Sans contact, sans dribble avec l'obligation de jouer avec ses partenaires.

- Jeux Omnikin: jeux avec les ballons de kin-ball où tous les membres vont devoir apporter leur aide afin de réussir ce qui est demandé.

- Omnikin Six: 6 ballons (48cm, style Kin-Ball) de couleurs différentes correspondant à autant d'équipes. De multiples jeux opposent ces équipes mais les obligent à coopérer également.

Lieu:

Wanne, Villers-St-
Gertrude, Eupen

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

ASBL Dimension
Sport

Temps d'animation:

4 modules pour 3 jours
5 modules pour 4 jours
6 modules pour 5 jours

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 101,46€
4 jours: 134,48€
5 jours: 169,65€



CITOYENS DU MONDE

NEW



La citoyenneté, le vivre ensemble, l'ouverture à l'autre sont des principes que vous voudriez développer avec vos élèves? Ce programme vous propose un voyage autour du monde et de sa diversité. Alimenté par l'expression créative, la réflexion collective, le jeu, l'expérimentation, celui-ci servira de base à la construction de soi en tant que citoyen du monde.

Objectifs pédagogiques:

- Explorer le monde et découvrir la richesse de sa diversité.
- Appréhender le concept de citoyenneté à travers les 4 axes principaux qui le déterminent (culturel, social, politique et environnemental).
- Favoriser la construction de soi et l'importance de sa place dans un groupe, une société.

Choix de modules:

"Un citoyen au Tilt": Visite du Tilt (à l'arrivée) à travers un voyage ludique, créatif et expérimental. Vos élèves y appréhendent et décortiquent la notion de citoyenneté.

"Préparer sa valise": Que vous faut-il pour

découvrir le monde? Une valise bien pleine? Une tête bien faite? Ce module s'intéresse à vos besoins, vos angoisses et vos envies avant d'entamer un périple.

"Atterris-sage": Dans quel état d'esprit revient-on d'un voyage? A-t-on "atterrissage"? Abordez la question des stéréotypes et allez au-delà des préjugés, à la rencontre de l'Autre; une réflexion nourrie par un kamishibai, une mise en scène des enfants et un atelier d'expression créative.

"Culturons-nous": La culture est un moteur actif de la citoyenneté. Chaque artiste a besoin d'un espace d'expression créative individuelle ou collective. Nous en mettons un à votre disposition et en profitons pour réfléchir à l'impact qu'a la culture sur nous.

"Le ministère des jeunes": Démocratie, vote, lois... Quelle est votre place dans tout cela? Chaque voix compte, chaque avis importe. Qui aura le dernier mot?

"Éco-citoyen": Le citoyen a des devoirs envers la planète sur laquelle il vit et l'environnement dans lequel il évolue: famille, paysage naturel, milieu urbain, planète. Jetez un œil à la dimension environnementale de la citoyenneté.

"Moi et les autres": Vivre ensemble, c'est être citoyen dans une même société. C'est pourquoi, de manière ludique et créative, nous interpellons vos élèves sur la dimension sociale de la citoyenneté et sur la place que chacun peut prendre.

Lieu:

Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

ASBL «Odyssea»
Le Tilt

Temps d'animation:

3 jours: 1 visite au Tilt
+ 3 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 108,46€



Objectifs pédagogiques:

- Apprendre à me connaître pour mieux comprendre l'Autre: moi, mes origines, ma culture.
- Développer un regard critique face à des phénomènes liés aux stéréotypes et préjugés.
- Travailler la capacité des élèves à agir en tant qu'acteurs dans une société valorisant la diversité.

Choix de modules:

- Se regarder le nombril (Identité)

Qui suis-je? Quelles sont mes origines? Ma culture? Apprendre à se connaître est une étape essentielle pour mieux comprendre l'autre. Sous forme de jeux, de débats et au travers de moyens artistiques, l'élève sera au centre de sa réflexion identitaire.

- Les Belges d'ici et d'ailleurs! (Histoire des migrations en Belgique)

Tels des explorateurs, retracez les grands événements qui ont marqué l'histoire des migrations en Belgique de 1830 à aujourd'hui. À l'aide de notre jeu «Vermine et Pot de Beurre», tentez de mieux comprendre le visage actuel de notre société multiculturelle dans laquelle les élèves

grandissent.

- Il paraît que... (Stéréotype et préjugés)

Il paraît que «les filles, ça jouent pas au foot», que «tous les Africains ont la musique dans la peau»,... À l'aide de «playdagogie» et de jeux de rôles, tentez de mieux comprendre les mécanismes liés aux stéréotypes et aux préjugés. Essayez de tordre le cou aux idées préconçues et d'aiguiser votre regard afin de les dépasser.

- On est tous l'étrangeté de l'autre (Codes culturels)

Pas toujours facile de se comprendre... Parfois, ça fait des étincelles! Mais pourquoi donc ne fonctionnons-nous pas tous de la même manière? C'est ce que nous allons tenter de décoder ensemble.

Lieu:

Eupen, Ovifat, Wanne,
Villers-Ste-Gertrude

Niveau scolaire:

5^e et 6^e primaire

Animation:

CRVI ASBL

Temps d'animation:

3 jours:
4 modules de 3h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 97,46€



UNE CRACS ATTITUDE. POUR QUI? POUR QUOI?

Développez la CRACS attitude de vos élèves au maximum! Au travers de jeux coopératifs, de réflexions ludiques, de débats d'idées et de défis interpersonnels, renouez avec des aptitudes essentielles telles que la responsabilité, le respect, la bienveillance, l'engagement, la critique et la solidarité.

Objectifs pédagogiques:

- Cibler ses potentialités et celles des autres pour les mettre au service du groupe.
- Identifier les attitudes liées aux préjugés, stéréotypes pour renforcer le respect.

Programme type:

Se connaître soi - Moi: après avoir établi les règles de vivre-ensemble, les activités proposées permettront à chacun de faire le point sur soi-même, sur ce qu'il est, ce qu'il aime (ou pas) et ses besoins.

Moi et le groupe - Le groupe: les échanges et les débats de cette journée amèneront vos élèves à s'organiser et à se positionner dans le groupe. Le débriefing des activités sera alors essentiel pour faire le point sur la dynamique de groupe afin que chacun puisse prendre une place dans ce dernier.

Le groupe et la société - la société: il s'agira de penser, au travers d'une société idéale, la façon dont on fonctionne, les rôles que nous jouons et la façon dont nous influençons les dynamiques de groupe.

Pour aller plus loin - Retour à soi: toujours dans la continuité des trois premiers jours, les activités permettront de vivre pleinement la notion de CRACS.



Lieu:

Eupen, Han-sur-Lesse,
Rochefort, Wanne,
Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Jeune Et Citoyen
ASBL

Temps d'animation:

3 jours: 15h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 102,96€



NEW

NATURE ÉMOI



Puisez dans la nature et ses éléments des ressources pour nourrir votre force intérieure, apprenez à vous connaître, à communiquer et prendre soin de la terre et de ses habitants. De quoi rassasier les différents types d'intelligences grâce à de multiples ateliers.

Objectifs pédagogiques:

- Nourrir la connaissance et l'estime de soi, la confiance en soi et l'autonomie.
- Établir avec les autres, l'environnement et la collectivité des relations harmonieuses, créatives, assurées et respectueuses.
- Faire naître et grandir la volonté de s'engager dans des actions concrètes, individuellement et collectivement.

Programme-type:

- Rituels: d'ouverture et de clôture du séjour.

- Ateliers mouvements: yoga et expression corporelle, massages, balades.

- Ateliers de la chouette: joyeux remue-méninges philosophico-créatifs à partir d'histoires.

- Arbres à palabres: cercles de parole et d'expérimentation par le jeu et l'art.

- Ateliers d'artistes: un terrain d'exploration, d'expressions et de découvertes.

- Ateliers jeux: des jeux tous formats pour habiter la planète autrement.

- Veillées: mêmes thématiques, seule la durée et l'atmosphère changent.

Choix de modules:

- Cocon nature: vivez les ateliers ci-dessus déclinés en une palette d'activités confortables: trésors nature et en moi, yoganimaux, émotions arc-en-ciel...

- Ombres et lumières: vivez les ateliers ci-dessus déclinés en une palette d'activités pleines de poésie, parmi lesquelles du théâtre d'ombres (castelet et drap tendu).

- Des racines et des ailes: vivez les ateliers ci-dessus déclinés autour des thèmes de la famille et de l'envol: fabrique de nids, journal nature à l'encre et à la

plume "maison"...

- L'ARBRoratoire: venez rencontrer les arbres et leur réalité, explorer leur symbolique et leurs liens avec l'humanité à travers "créativités" et histoires.

Infos complémentaires:

D'autres programmes et modules sont disponibles chez notre partenaire. Dans l'esprit «zéro euro/zéro déchet», une liste de matériel artistique de base (feutres, crayons, pinceaux,...) est communiquée en amont du séjour en fonction des modules choisis.

Lieu:

Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Collectif Lucioles

Temps d'animation:

3 jours: 4 modules de 3h + 1 veillée de 2h
4 jours: 6 modules de 3h + 2 veillées de 2h
5 jours: 8 modules de 3h + 2 veillées de 2h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 106,92€
4 jours: 146,80€
5 jours: 186,20€



EN VIE, EN VILLE



Découvrez la vie foisonnante de Louvain-la-Neuve, ses acteurs, ses liens avec la nature. Au gré d'ateliers originaux mêlant jeux, expression artistique et pratiques d'éducation émotionnelle, vos élèves sont invités à rêver la ville et à «sentir» comment faire pour y vivre harmonieusement, chacun et ensemble, aujourd'hui et demain.

Objectifs pédagogiques:

- Nourrir la connaissance et l'estime de soi, la confiance en soi et l'autonomie
- Établir avec les autres, l'environnement et la collectivité, des relations harmonieuses, créatives, assurées et respectueuses.
- Faire naître et grandir la volonté de s'engager dans des actions concrètes, individuellement et collectivement.

Programme-type:

- Rituels: d'ouverture et de clôture du séjour.
- Ateliers mouvements: yoga et expression corporelle, massages, balades.
- Ateliers de la chouette: joyeux remue-ménages philosophico-créatifs à partir d'histoires.
- Arbres à palabres: cercles de parole et

d'expérimentation par le jeu et l'art.

- Ateliers d'artistes: un terrain d'exploration, d'expressions et de découvertes.
- Ateliers jeux: des jeux tous formats pour habiter la planète autrement.
- Veillées: mêmes thématiques, seule la durée et l'atmosphère changent.

Choix de modules:

- Co-créer la ville: au choix, défi constructions (tours, ponts, (mini)cabanes, toboggans de billes,...) ou mini-reportage multimédia (microtrottoir, enregistrement pour le futur) ou fresque urbaine collective.
- Explorations yoga au musée: mimes posturaux, relaxation, rêveries éveillées et instants créatifs pour dialoguer avec les collections et leurs univers.

- Une ville, ça bouge: s'inspirer de scènes urbaines et danser ses habitants et passants.
- Derrière chaque porte une histoire: déambulations photographiques, art plastique, délires d'écriture, impros dansées ou théâtrales, le tout introduit ou conclu par un atelier philo.

Infos complémentaires:

D'autres programmes et modules sont disponibles chez notre partenaire. Dans l'esprit «zéro euro/zéro déchet», une liste de matériel artistique de base est communiquée en amont du séjour en fonction des modules choisis. L'entrée au musée n'est pas comprise dans le prix. Idem pour le matériel et les supports multimédias/numériques nécessaires à la mise en œuvre d'un projet de reportage. Autant que possible, les solutions gratuites seront privilégiées.

Lieu:

Louvain-la-Neuve

Niveau scolaire:

Primaire

Animation:

Collectif Lucioles

Temps d'animation:

3 jours: 4 modules de 3h + 1 veillée de 2h
4 jours: 6 modules de 3h + 2 veillées de 2h
5 jours: 8 modules de 3h + 2 veillées de 2h

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 106,92€
4 jours: 146,80€
5 jours: 186,20€

Tableau des tarifs

septembre octobre novembre du 1 au 15 novembre du 16 au 30 décembre janvier février mars avril mai juin juillet août

● Haute saison (HS) ● Moyenne saison (MS) ● Basse saison (BS) ● Pas d'application

Maternel

	3 jours			4 jours			5 jours		
	BS	MS	HS	BS	MS	HS	BS	MS	HS
A l'école des artistes	85,08	91,56	93,72	119,98	129,70	132,94	157,04	170,00	174,32
Cap orientation	79,58	86,06	88,22	-	-	-	-	-	-
Cap Sport et découverte	83,58	90,06	92,22	108,76	118,48	121,72	136,09	149,05	153,37
C'est sciensoiriel	91,68	98,16	100,32	123,28	133,00	136,24	157,04	170,00	174,32
Découverte nature	75,18	81,66	83,82	99,36	109,08	112,32	125,69	138,65	142,97
Etang qu'il y aura Virelles	98,88	105,36	107,52	138,48	148,20	151,44	180,24	193,20	197,52
Eveil artistique au cœur de la nature	99,38	105,86	108,02	127,68	137,40	140,64	158,14	171,10	175,42
Feu au chapiteau	81,78	88,26	90,42	105,68	115,40	118,64	135,04	148,00	152,32
Galerie de portraits	85,08	91,56	93,72	119,98	129,70	132,94	157,04	170,00	174,32
Il était une fois	69,68	76,16	78,32	94,13	103,85	107,09	120,74	133,70	138,02
La clé des chants	69,68	76,16	78,32	94,13	103,85	107,09	120,74	133,70	138,02
Le monde des petits	68,58	75,06	77,22	-	-	-	-	-	-
Les Gallo-Romains en pleine nature	72,56	81,31	83,47	99,06	111,95	115,19	121,64	138,00	142,32
Magie du cirque	-	-	-	94,13	103,85	107,09	120,74	133,70	138,02
Music School	101,58	108,06	110,22	136,48	146,20	149,44	173,54	186,50	190,82
Photos créatives	85,08	91,56	93,72	119,98	129,70	132,94	157,04	170,00	174,32
Préhisto-Art	68,58	75,06	77,22	-	-	-	-	-	-

Primaire

	3 jours			4 jours			5 jours		
	BS	MS	HS	BS	MS	HS	BS	MS	HS
A fond la science	109,68	116,16	118,32	148,08	157,80	161,04	188,64	201,60	205,92
A l'école des artistes	96,48	102,96	105,12	135,98	145,70	148,94	177,64	190,60	194,92
Amuse-toi et sois Zen	103,08	109,56	111,72	135,98	145,70	148,94	171,04	184,00	188,32
Archéologie vivante	93,18	99,66	101,82	122,78	132,50	135,74	152,89	165,85	170,17
Ateliers percussions et chants de l'Afrique de l'Ouest	93,18	99,66	101,82	-	-	-	-	-	-
Au-delà du rose et du bleu	87,68	94,16	96,32	-	-	-	-	-	-
Bouge ta science	-	-	-	-	-	-	140,64	153,60	157,92
Cap coopération	94,98	101,46	103,62	124,76	134,48	137,72	156,69	169,65	173,97
Cap orientation	90,98	97,46	99,62	-	-	-	-	-	-
Cap Sport et découverte	94,98	101,46	103,62	124,76	134,48	137,72	156,69	169,65	173,97
Citoyens du monde	101,98	108,46	110,62	-	-	-	-	-	-
Coo adventure 1	134,98	141,46	143,62	-	-	-	-	-	-
Coo adventure 2	129,48	135,96	138,12	-	-	-	-	-	-
Couleurs du Moyen-Age	94,28	100,76	102,92	-	-	-	-	-	-
Découverte nature	86,58	93,06	95,22	115,36	125,08	128,32	146,29	159,25	163,57
Défis du Moyen-Âge	111,88	118,36	120,52	-	-	-	-	-	-
Dehors pour mieux grandir!	96,48	102,96	105,12	-	-	-	-	-	-
En vie, en ville	100,44	106,92	109,08	137,08	146,80	150,04	173,24	186,20	190,52
Etang qu'il y aura Virelles	110,28	116,76	118,92	154,48	164,20	167,44	200,84	213,80	218,12
E veil artistique au cœur de la nature	110,78	117,26	119,42	143,68	153,40	156,64	178,74	191,70	196,02
Feu au chapiteau	93,18	99,66	101,82	121,68	131,40	134,64	155,64	168,60	172,92
Fun games	118,48	124,96	127,12	-	-	-	-	-	-
Galerie de portraits	96,48	102,96	105,12	135,98	145,70	148,94	177,64	190,60	194,92
Il était une fois	81,08	87,56	89,72	110,13	119,85	123,09	141,34	154,30	158,62

Primaire

	3 jours			4 jours			5 jours		
	BS	MS	HS	BS	MS	HS	BS	MS	HS
Into the Wild	93,18	99,66	101,82	122,78	132,50	135,74	152,89	165,85	170,17
La clé des chants	81,08	87,56	89,72	110,13	119,85	123,09	141,34	154,30	158,62
Le conte, du rêve à la magie	89,88	96,36	98,52	121,68	131,40	134,64	155,64	168,60	172,92
Le monde des petits	85,48	91,96	94,12	-	-	-	-	-	-
Les Gallo-Romains en pleine nature	85,78	94,71	96,87	114,63	127,45	130,69	144,34	160,85	167,17
Les insectes	93,18	99,66	101,82	122,78	132,50	135,74	152,89	165,85	170,17
Louvain-la-Ferme	92,08	98,56	100,72	-	-	-	-	-	-
Lutins et farfadets, robins des bois et aventuriers	85,48	91,96	94,12	113,98	123,70	126,94	150,14	163,10	167,42
Magie du cirque	-	-	-	110,13	119,85	123,09	141,34	154,30	158,62
Music School	112,98	119,46	121,62	152,48	162,20	165,44	194,14	207,10	211,42
Nature Emoi	100,44	106,92	109,08	137,08	146,80	150,04	173,24	186,20	190,52
Nature et sciences à Ternell	85,48	91,96	94,12	-	-	-	-	-	-
Photos créatives	96,48	102,96	105,12	135,98	145,70	148,94	177,64	190,60	194,92
Photo -Focus photo	94,28	100,76	102,92	125,53	135,25	138,49	154,54	167,50	171,82
Play the game	94,28	100,76	102,92	125,53	135,25	138,49	154,54	167,50	171,82
Préhisto-Art	79,98	86,46	88,62	-	-	-	-	-	-
Retour vers le passé	84,98	91,46	93,62	-	-	-	-	-	-
Sport, aventure et nature	-	-	-	124,98	134,70	137,94	163,64	176,60	180,92
Tékitoi	90,98	97,46	99,62	-	-	-	-	-	-
Trois étoiles pour une alimentation au poil	86,58	93,06	95,22	115,36	125,08	128,32	146,29	159,25	163,57
Tous au ski	117,38	123,86	126,02	-	-	-	-	-	-
Une cracs Attitude. Pour qui? Pour quoi?	96,48	102,96	105,12	-	-	-	-	-	-
Vidéo - Movie Factory	94,28	100,76	102,92	125,53	135,25	138,49	154,54	167,50	171,82
Web - création multimédia/Webdoc	94,28	100,76	102,92	125,53	135,25	138,49	154,54	167,50	171,82

