

# SÉJOURS SCOLAIRES 2018

SECONDAIRES

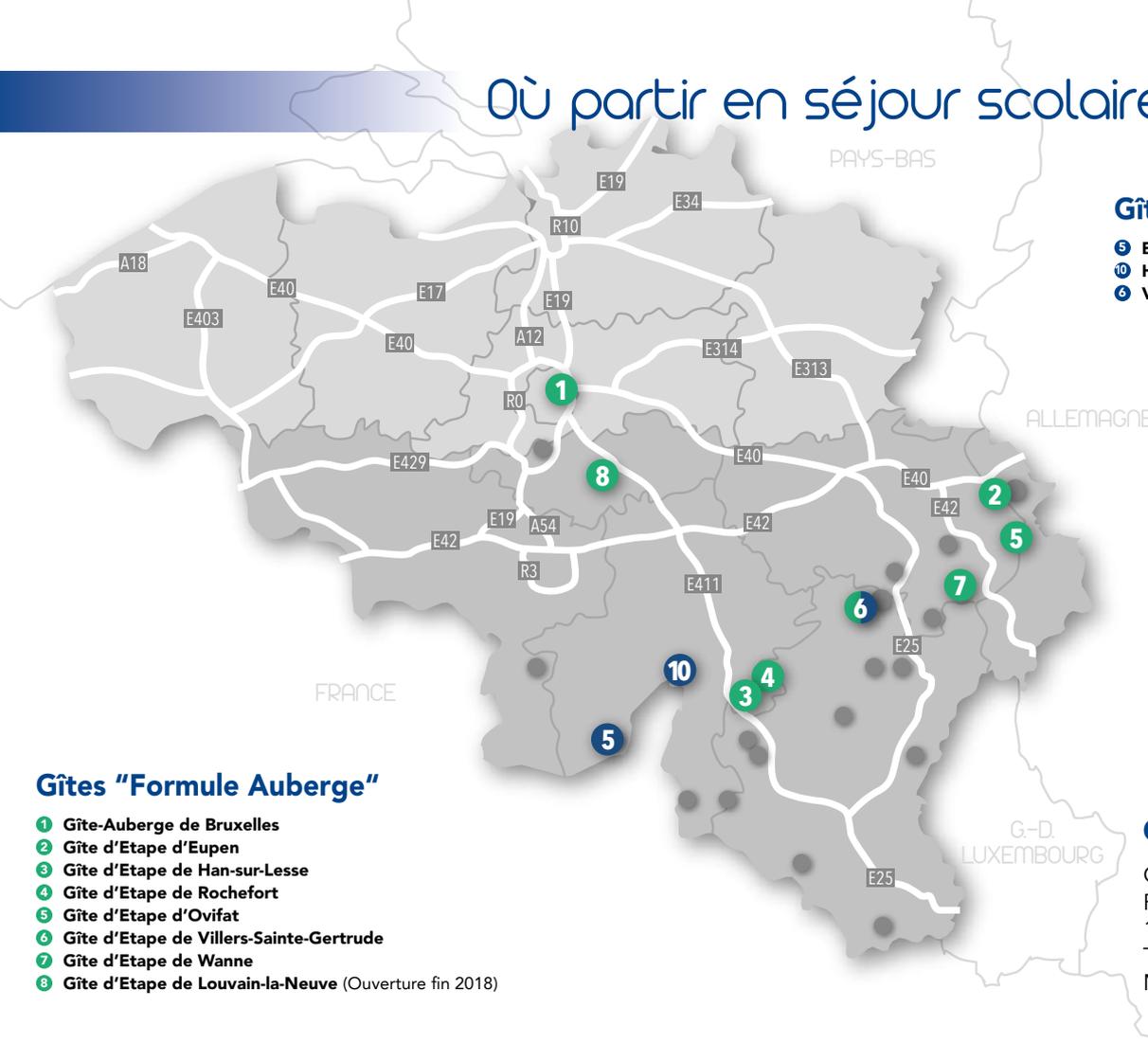


**GÎTES**  
*d'étape*

GÎTES D'ÉTAPE DU CENTRE BELGE DU TOURISME DES JEUNES

Tél. 02 209 03 00  
[www.gitesdetape.be](http://www.gitesdetape.be)

# Où partir en séjour scolaire?



## Gîtes "En Location"

- 5 Brûly
- 10 Hastière
- 6 Villers-Sainte-Gertrude

## Gîtes "Formule Auberge"

- 1 Gîte-Auberge de Bruxelles
- 2 Gîte d'Étape d'Eupen
- 3 Gîte d'Étape de Han-sur-Lesse
- 4 Gîte d'Étape de Rochefort
- 5 Gîte d'Étape d'Ovifat
- 6 Gîte d'Étape de Villers-Sainte-Gertrude
- 7 Gîte d'Étape de Wanne
- 8 Gîte d'Étape de Louvain-la-Neuve (Ouverture fin 2018)

## Contactez-nous!

Gîtes d'Étape du CBTJ ASBL  
Rue Van Orley 4  
1000 Bruxelles  
Tel: 02 209 03 00  
Mail: [info@gitesdetape.be](mailto:info@gitesdetape.be)

Découvrez ou redécouvrez la Wallonie ou Bruxelles, l'Ardenne, les Fagnes ou les Cantons de l'Est avec les Gîtes d'Étape! Nous vous accueillons, enseignants et élèves, dans un vaste réseau d'hébergements conviviaux et collectifs, lieux de vacances et de détente, au cœur d'une magnifique nature, avec une attention particulière portée à l'accessibilité pour tous.

Dans nos Gîtes (principalement nos Gîtes «Formule Auberge»), nous vous accueillons le temps d'un séjour scolaire afin de vous offrir des moments de découverte, d'expérimentation, d'amusement et de vivre-ensemble. En effet, nous avons à cœur de contribuer à l'éducation des jeunes, pour les aider à devenir des citoyens responsables, actifs, critiques et solidaires - des CRACS!

Que ce soit durant votre séjour scolaire ou avant celui-ci, nous faisons rimer convivialité et participation.

C'est pour cette raison que nous vous proposons un accompagnement dans la construction de votre projet de séjour. N'hésitez donc pas à nous contacter!

En espérant vous accueillir très bientôt, avec votre classe, dans l'une de nos infrastructures, je vous souhaite d'ores et déjà la bienvenue aux Gîtes d'Étape!

Benoît César,  
Secrétaire général des Gîtes d'Étape du CBTJ

# 5 formules de séjours scolaires

## Formule "Tout compris"

**Un séjour en pension complète dans un de nos gîtes en choisissant un programme pédagogique cohérent parmi les programmes proposés dans ce catalogue.**



## Formule "Pension Complète - Sur mesure"

**Un séjour en pension complète où vous construisez un programme sur mesure avec nos équipes** sur base des animations reprises par gîte en fonction de votre budget et/ou de vos envies. Si cela vous intéresse, vous pouvez prendre contact avec notre service pédagogique au 02 209 03 00 - 081/84 94 76 ou par mail: [pedagogie@gitesdetape.be](mailto:pedagogie@gitesdetape.be) ou contacter nos équipes sur place.

## Formule "Pension Complète - Hors activités"

**Un séjour en pension complète durant lequel vous organisez vous-même vos activités**, visites, animations,... Uniquement dans nos Gîtes "Formule Auberge", avec personnel ainsi que dans les Gîtes "En Location" à Villers-Sainte-Gertrude.

## Formule "En autonomie"

**Un séjour en autonomie complète durant lequel vous gérez vos repas et animations.** Vous disposez alors d'un usage privatif d'un gîte de collectivité selon la composition de votre groupe et de sa localité. Pour cela, consultez la liste de nos Gîtes "En Location" dans notre catalogue Hébergements.

## Formule "Demain la Décou-Verte"

**Un séjour sur mesure pour les futurs professionnels de l'éducation.** Pour cela, consultez le programme «Demain la Décou-Verte» ou prenez contact avec notre service pédagogique au 02 209 03 00 - 081/84 94 76 ou par mail: [pedagogie@gitesdetape.be](mailto:pedagogie@gitesdetape.be).

# À quel prix?

Tous nos prix sont donnés à titre indicatif et sous réserve de modifications. Ils sont d'application jusqu'au 31/12/2018.

- **Gratuité**

Nous offrons le séjour d'un accompagnant par tranche de 10 enfants pour tout séjour de minimum 3 jours et deux nuits.

- **Nombre minimum de participants**

Pour les groupes de moins de 15 participants, les prix de l'animation pourraient être plus élevés.

- **Un séjour tout compris**

Les prix de nos séjours scolaires s'entendent hébergement et draps compris (sauf en Gîte «En Location» et à Villers-Ste-Gertrude) avec pension complète (en Gîte «Formule Auberge») et animations (selon la formule choisie).

- **Saisons et tarifs**

Les tarifs indiqués sur nos fiches de programmes scolaires sont variables en moyenne saison (MS). Consultez notre ligne du temps des basse, moyenne et haute saisons ainsi que notre tableau des tarifs en fin de catalogue.



# Informations utiles avant votre séjour scolaire aux Gîtes d'Étape

Contrairement à nos autres gîtes, nos implantations de Brûly-de-Pesche et Hastière vous proposent des séjours en autonomie: il n'y a donc pas d'équipe sur place et vos repas sont proposés par un traiteur.

Un échange préalable entre l'enseignant et les animateurs avant votre séjour scolaire et la bonne collaboration entre les enseignants et les animateurs, ainsi que la participation des enseignants à l'encadrement des activités durant celui-ci, participeront à sa bonne réussite.

La programmation des jours d'activités durant votre séjour scolaire dépend de chaque animateur: n'hésitez pas à prendre contact avec nous!



Évadez-vous dans les attractions touristiques de Wallonie et Bruxelles!  
Ontdek de toeristische attracties in Wallonie en Brussel!

# Index des programmes pédagogiques



Milieu



Arts



Médias



Sport



Vivre-ensemble

	Brûly-de-Pesche	Eupen	Han-sur-Lesse	Hastière	Ovifat	Rochefort	Wanne	Villers-Ste-Gertrude	P.
Etang qu'il y aura Virelles	✓								16
Les aventuriers					✓				17
Les scientifiques en herbe					✓				18
Expérience nature	✓		✓	✓		✓	✓	✓	19
Explosciences : premières notions de chimie		✓	✓	✓	✓	✓	✓		20
L'alimentation et moi ? Du global au local								✓	21
Les écosystèmes								✓	22
L'environnement et moi			✓	✓					23
Retour vers le passé	✓								24
Indiana Han			✓						25
Nature et patrimoine						✓			26
Antiquité et archéologie	✓			✓					27
Nature à la carte		✓							28
Les insectes								✓	29
Archéologie vivante !								✓	30

	Brûly-de-Pesche	Eupen	Han-sur-Lesse	Hastière	Ovifat	Rochefort	Wanne	Villers-Ste-Gertrude	P.
Slam-Rap		✓			✓	✓			32
Commedia dell'arte, le jeu par le masque		✓			✓	✓			33
Le conte, du rêve à la magie		✓			✓	✓			34
Improvisation théâtre autour du conte ou d'un thème							✓		35
Atelier percussions et chants de l'Afrique de l'Ouest		✓			✓				36
La clé des chants		✓	✓		✓	✓	✓		37
Il était une fois		✓	✓		✓	✓	✓		38
Éveil artistique et découverte de la nature							✓		39
La magie du cirque						✓			40
À fond l'info		✓	✓		✓	✓	✓		42
À l'écoute		✓	✓		✓	✓	✓		43
Créations multimédias		✓	✓		✓	✓	✓		44
Focus photo		✓	✓		✓	✓	✓		45
Je surfe tranquille		✓	✓		✓	✓	✓		46
La movie factory		✓	✓		✓	✓	✓		47
On air		✓	✓		✓	✓	✓		48
Coo Aventure							✓		50
Cap orientation								✓	51
Cap sport et découverte		✓						✓	52
Sport, aventure et nature						✓			53
Une CRACS attitude. Pour qui? Pour quoi?		✓	✓			✓	✓		55
Cap coopération		✓						✓	56
Séjours « Demain, la découverte! »		✓	✓						57



# Les fiches d'identité des Gîtes d'Étape

Découvrez les Gîtes d'Étape où se déroulent nos séjours scolaires. Vous souhaitez en savoir plus sur un gîte ou sur l'ensemble de notre réseau d'hébergements et d'activités? Consultez notre site: [www.gitesdetape.be](http://www.gitesdetape.be).

## BRUXELLES



### Gîte d'Étape | Auberge de jeunesse Jacques Brel

Rue de la Sablonnière, 30 | 1000 Bruxelles

T +32 2 218 01 87

[info@gitesdetape.be](mailto:info@gitesdetape.be) | [www.gitesdetape.be](http://www.gitesdetape.be)

### Descriptif

Situé à peine à 20 minutes de marche de la Grand-Place, le Gîte-Auberge «Jacques Brel» permet d'accéder facilement à d'innombrables curiosités de la ville.

### Activités disponibles à la carte

Afin de vous aider à planifier vos séjours scolaires, n'hésitez pas à contacter l'équipe pédagogique du gîte. Ils pourront vous proposer entre-autres des activités axées sur l'agriculture urbaine telles que la visite d'un élevage d'insectes, d'une culture de champignons ou encore de potagers urbains...

## EUPEN



### Gîte d'Étape d'Eupen

Judenstraße, 79 | 4700 Eupen

T +32 87 55 31 26 | F +32 87 55 79 03

[gite.eupen@gitesdetape.be](mailto:gite.eupen@gitesdetape.be) | [www.gitesdetape.be](http://www.gitesdetape.be)

### Descriptif

Après une rénovation complète, le Gîte d'Étape d'Eupen a rouvert ses portes en 2016 pour vous accueillir dans un cadre chaleureux et moderne, ajouté d'une cuisine exceptionnelle.

### Activités disponibles à la carte

Parlement de la communauté germanophone | Radio BRF | Stade de football du K.A.S. Eupen | Chocolaterie Jacques | Piscine communale | Rallye dans la ville d'Eupen | Karting | Animations nature encadrées par le CRIE d'Eupen.



# HAN-SUR-LESSE



## Gîte d'Étape de Han-sur-Lesse

Rue du Gîte d'Étape, 10 | 5580 Han-sur-Lesse  
T +32 84 37 74 41 | F +32 84 37 70 35  
gite.han@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

### Descriptif

Situé au cœur du village de Han-sur-Lesse, notre Gîte d'Étape est le point de départ idéal pour découvrir la Calestienne! Une région géographique qui regorge de curiosités à visiter.

### Activités disponibles à la carte

Grottes et du préhistoan (musée) | Parc animalier et musée de Han d'Antan (vieux métiers) | Mini-golf | Animations nature | Soirées jeux de société | VTT avec ou sans guide | Soirées contes | Spéléologie | Malagne | Château de Lavaux-Saint-Anne | Château Comtal.



# OVIFAT



## Gîte d'Étape d'Ovifat

Rue des Charmilles, 69 | 4950 Ovifat  
T +32 80 44 46 77 | F +32 80 44 47 62  
gite.ovifat@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

### Descriptif

Situé sur le toit de la Belgique, au pied du Parc Naturel des Hautes-Fagnes, ce gîte est niché dans un écrin de verdure où vous pourrez profiter d'une nature restée intacte.

### Activités disponibles à la carte

Maison du Parc naturel Hautes Fagnes-Eifel | Château de Reinhardstein | Randonnée à vélo | Chocolaterie Darcis | Soirée conte | Animations clownerie | Initiation aux percussions africaines par le djembé | Magicien.



## ROCHEFORT



### Gîte d'Étape de Rochefort

Rue du Hableau, 25 | 5580 Rochefort  
T +32 84 21 46 04 | F +32 84 22 37 83  
gite.rochefort@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

#### Descriptif

Jouxtant une grande plaine de jeux et en bordure de la rivière «La Lhomme», notre Gîte d'Étape de Rochefort est le point de départ idéal pour de nombreuses randonnées à pieds ou à vélo.

#### Activités disponibles à la carte

Grottes de Lorette | Château comtal de Rochefort | Visite avec guide nature | Site archéologique de la Malagne | Soirée Hip Hop | V.T.T. | Tir à l'arc | Visite de l'autrucherie.



## VILLERS-SAINTE-GERTUDE



### Gîte d'Étape de Villers-Ste-Gertrude

Rue du Millénaire, 1 | 6941 Villers-Ste-Gertrude  
T +32 86 49 95 31 | F +32 86 49 94 07  
contact@villers.info | www.gitesdetape.be | www.villers.info

#### Descriptif

Le domaine, situé au sein d'un splendide arboretum de 4 ha, avec ses magnifiques bâtisses de différentes capacités en pierres naturelles, vous ravira sans conteste pour vos séjours scolaires.

#### Activités disponibles à la carte

Écuries de Ninane: balade avec les ânes, bricolages et pâtisseries | Le bureau des guides: champignons, chasse au trésor, couleurs de la nature, cuisine sauvage, wildcraft... | Activités sportives avec Dimension Sport | Maison des Mégalithes.



## WANNE



### Gîte d'Étape de Wanne

Château de Wanne | 4980 Trois-Ponts  
T +32 80 86 31 06 | F +32 80 88 03 38  
gite.wanne@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

#### Descriptif

Le château de Wanne est un endroit enchanteur où vivre vos séjours scolaires. Situé entre Trois-Ponts, Malmedy et Stavelot, il se parera de son plus beau manteau blanc en période hivernale.

#### Activités disponibles à la carte

Musée de Wanne | Val de Wanne | Faix du Diable | Aventure | Coo Adventure | Grimoire du Baron Waldeck | Abbaye de Stavelot | Randonnées VTT, à pieds, à dos d'ânes | Soirées contes | Bureau des Guides | Coulisses du Cinéma Versailles | Ferme Bio Bastin | Plopsa Coo | Piscine communale.



## LOUVAIN-LA-NEUVE



### Gîte d'Étape de Louvain-la-Neuve

Rue de la gare, 2 | 1348 Ottignies-Louvain-la-Neuve  
T +32 2 209 03 00 | F +32 2 223 03 89  
info@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

#### Descriptif

Dès la rentrée académique 2018, les Gîtes d'Étape auront le plaisir de vous accueillir au sein de leur nouveau Gîte "Formule Auberge" de Louvain-la-Neuve! Une ville piétonnière à découvrir en toute sécurité et liberté, entourée de verdure et de patrimoine.

#### Activités disponibles à la carte

Théâtre Jean Vilar | Musée Hergé | Université Catholique de Louvain | Louvain-la-Neuve gourmand | Ferme du Biéreau | Abbaye de Villers-la-Ville | Complexe Sportif du Blocry | Domaine Provincial du Bois des Rêves | La Butte du Lion | Waterloo 1815.



## BRÛLY-DE-PESCHE\*



### Gîte d'Étape de Brûly-de-Pesche

Place Saint Méen, 4 | 5660 Brûly-de-Pesche  
T +32 2 209 03 00 | F +32 2 203 03 89  
info@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

#### Descriptif

Le site de Brûly se compose de deux gîtes distincts situés l'un en face de l'autre. D'un côté, l'ancienne école d'une capacité de 40 lits et de l'autre, le presbytère d'une capacité de 38 lits, avec connexion wifi.

Ce gîte est situé à proximité du bunker d'Hitler et offre de nombreuses balades dans les alentours. Vous séjournerez dans ce gîte en autonomie. Il n'y a pas d'équipe sur place et un service traiteur est proposé dans le cadre de l'organisation de vos séjours scolaires.



\*Gîte «En Location»

## HASTIÈRE\*



### Gîte d'Étape de Hastière

Place Emile Binet, 2 | 5440 Hastière  
T +32 2 209 03 00 | F +32 2 203 03 89  
info@gitesdetape.be | www.gitesdetape.be

#### Descriptif

Entièrement rénovée en 2014, notre implantation d'Hastière est adaptée aux personnes à mobilité réduite et peut accueillir jusqu'à 90 personnes.

Ce gîte offre de nombreuses opportunités de découvertes: Château de Freyr, Château de Vèves, Parc naturel de Furfooz. Vous séjournerez dans ce gîte en autonomie. Il n'y a pas d'équipe sur place et un service traiteur est proposé dans le cadre de l'organisation de vos séjours scolaires.



\*Gîte «En Location»





## ETANG QU'IL Y AURA VIRELLES

L'étang de Virelles est l'une des plus belles et plus grandes réserves naturelles de Belgique. La nature y est particulièrement sauvage. Ce plan d'eau de 80 hectares permet aux enfants de découvrir la faune, la flore, le marais, l'écosystème, l'épuration de l'eau, la cuisine sauvage...

### Objectifs pédagogiques:

- Développer l'éveil sensoriel par l'approche ludique.
- Développer l'imaginaire.
- Découverte de la nature et de son écosystème.



### Infos complémentaires:

Chaque animation dure ± 2h30.  
Une ou deux animations par jour.

### Choix d'activités:

- Le marais par les sens: découverte sensorielle et ludique.
- Voyage au bout du monde.
- Les dents de la mare: les êtres vivants de la mare.
- À plumes / À poils.
- Dans la peau d'une grenouille.
- Sur la piste du castor.
- Chips d'orties et compagnie: cuisine de plantes sauvages.
- Étang de questions: L'écosystème d'un étang en canoë.

- Aquavirelles: découverte du bassin versant de l'étang et des problèmes de pollution des eaux.

- Concertation au fil de l'eau: jeu de rôle pour trouver des solutions à la pollution de l'étang.

- Adaptation au milieu aquatique.

- Le robinet, et après? Utilisation quotidienne de l'eau, épuration par lagunage.

- Musique verte.

- Art et nature.

- Une journée avec Zine l'abeille.

- Les Z'humides.



### Lieu:

Brûly-de-Pesche

### Animation:

Aquascope de  
Virelles

### Temps d'animation:

12h pour 3 jours  
18h pour 4 jours  
24h pour 5 jours

### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 114,8€  
4 jours: 165,2€  
5 jours: 215,6€

# LES AVENTURIERS



Un programme de découverte de la nature en Hautes-Fagnes et des différents types de paysage: landes, tourbières, forêts, ruisseaux, villages typiques...

## Objectifs pédagogiques:

- Sensibiliser à la nature dans le Parc naturel Hautes-Fagnes-Eifel.
- Découverte du milieu fagnard.

## Infos complémentaires:

Possibilité de réserver certaines animations en néerlandais ou en allemand pour les écoles en immersion.

## Choix d'activités:

- Découverte nature par l'approche sensorielle [½ j.].
- Piste de l'eau: étude d'un cours d'eau (mesures et découverte de la faune aquatique) [½ ou 1 j.].

- Journée Fagnes: découverte du milieu fagnard (Musée Fania) [1 j.].

- Climat et météo: découverte du climat fagnard et des instruments météo [½ j.].

- Traces et empreintes: découverte des indices de présence d'animaux [½ ou 1 j.].

- Parcours d'orientation: apprendre à lire une carte et à utiliser une boussole [½ j.].

- Sentier Nature: étude de la faune et de la flore avec outils (loupes, jumelles, dendromètres,...) et clefs [½ ou 1 j.].

- Étude des arbres: feuilles, bourgeons, la vie d'un arbre,...) [½ j.].

- Cuisine des plantes sauvages [½ 1 j. hors hiver].

- Visite guidée du Musée Fania [½ j.].

- Musée Fania et promenade à trottinette [1 j. - suppl. 2€/élève].

- Char à bancs: découverte des paysages du plateau des Hautes Fagnes [½ j. d'avril à octobre - sans guide].

- Ski de fond dans les Hautes Fagnes [½ j. - suppl. 1€/élève - sans guide].

- Excursion à trottinette ou en VTT [prix sur dem.].

Lieu:

Ovifat

Animation:

Maison du Parc naturel Hautes Fagnes-Eifel

Temps d'animation:

4 x ½ j (séjour de 3 jours)

5 x ½ j (séjour de 4 jours)

7 x ½ j (séjour de 5 jours)

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 94,4€

4 jours: 131,3€

5 jours: 169,3€





## LES SCIENTIFIQUES EN HERBE

**D**écouverte du milieu fagnard et sensibilisation à la nature dans le Parc naturel des Hautes Fagnes-Eifel.

### Objectifs pédagogiques:

Découverte des différents types de paysage du Plateau des Hautes Fagnes: Landes, tourbières, forêts, ruisseaux, villages typiques,...

### Infos complémentaires:

Pour les écoles en immersion: possibilité de réserver certaines animations en néerlandais ou en allemand.

### Programme type

#### Option « sciences »

- Ecologie des tourbières: découverte des milieux fagnards: végétation et sol avec initiation à la

phytosociologie [1 j.].

- Ecologie de l'eau: comparaison physique, chimique et biologique d'un cours d'eau de types fagnard à ardennais: débit, température, pH, teneur en fer, nitrates, nitrites, nitrates, ... Analyse de la qualité biologique de l'eau (indice biotique) [1 j.].

### Choix d'activités suppl.

- Découverte du projet LIFE Hautes-Fagnes [½ j.].
- Visite guidée du Musée Fania [½ j.]
- Musée Fania et promenade à trottinette [1 j. - suppl. 2€/élève].
- Char à bancs: découverte des

paysages du plateau des Hautes Fagnes [½ j. d'avril à octobre - sans guide].

- Ski de fond dans les Hautes Fagnes [½ j. - suppl. 1€/élève - sans guide - avec équipement].

- Excursion à trottinette ou en VTT [prix sur dem.].



Lieu:

Ovat

Niveau scolaire:

1<sup>e</sup> et 2<sup>e</sup> secondaire

Animation:

Maison du Parc naturel Hautes Fagnes-Eifel

Temps d'animation:

5 x 1/2 jour

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 94,4€



Partez à la découverte de la nature et de ce qu'elle a à nous offrir! Durant ce séjour scolaire nous irons à la rencontre des différents écosystèmes, des animaux et des paysages. Se balader dans les bois, observer les insectes, s'orienter au moyen de différents outils seront au menu de ce magnifique séjour!

#### Objectifs pédagogiques:

Découvrir et comprendre la nature, le vivant et l'infiniment petit, au travers de nouvelles approches technico-ludiques.

#### Infos complémentaires:

- Support pédagogique disponible sur demande.
- Immersion possible en néerlandais et anglais.
- Adaptation possible des programmes en remplaçant certains modules par d'autres : initiation à l'escalade libre, avec matériel,...

#### Choix de modules:

- Module 1: Habitats: Découverte des milieux calcaires et autres habitats. Selon le gîte, cette journée peut être remplacée par une journée d'excursion dans les Hautes-Fagnes (le jour d'arrivée ou de départ avec le bus).
- Module 2: Wildcraft: techniques de survie, faire du feu, ...
- Module 3: Orientation: chasse au trésor avec carte et boussole.
- Module 4: Faune: Sur la piste des animaux sauvages (castors, blaireaux, chevreuils,...)
- Module 5: Challenge: parcours avec défis relatifs à tout ce qui a été appris durant la semaine.

#### Programme "Insectes"

- Module 1: Insectes
- Module 2: Criquets et sauterelles
- Module 3: Insectes et survie
- Module 4: Papillons de jour
- Module 5: Décomposeur

#### Programme "Wildcraft"

- Module 1: S'orienter dans la nature.
- Module 2: Faire du feu et construire le camp.
- Module 3: Eau potable, plantes et insectes comestibles.
- Module 4: Cuisine sauvage.
- Module 5: Sur la piste des animaux sauvages (ou formation jeune chasseur préhistorique).

#### Lieu:

Han-Sur-Lesse, Rochefort, Villers-Ste-Gertrude, Wanne, Brûly-de-Pesche\*, Hastière\*

#### Animation:

Bureau des guides

#### Temps d'animation:

1 module = 3h d'animation  
3 jours: 4 modules  
4 jours: 6 modules  
5 jours: 8 modules

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 92,2€  
4 jours: 131,3€  
5 jours: 170,4€  
Prix sur base d'un groupe de 20 p.





## EXPLOSCIENCES: PREMIÈRES NOTIONS DE CHIMIE!

**T**ouchez la science de vos 10 doigts! À la rencontre de la chimie où on l'attend le moins: du slime, un volcan, un gel douche, des couleurs, un parfum,... démystifions la chimie! Et réaliserons des expériences variées, apprenons à suivre un protocole et résolvons des énigmes...

### Objectifs pédagogiques:

- Utiliser une démarche scientifique.
- Apprendre à suivre un protocole scientifique et à utiliser des réactifs et du matériel spécifique.
- Favoriser la confiance en soi et l'autonomie grâce aux manipulations.
- Valoriser l'approche personnelle des élevés par une analyse des résultats.
- Favoriser l'esprit critique et développer une vision scientifique à appliquer au quotidien.

### Programme-type:

Modules 1, 2 et 8 obligatoires.

- M.1 et 2: Introduction à la chimie.

Démystifions la chimie, apprenons à suivre un protocole, découvrons le matériel du laboratoire, études de pH, ...

- M.3: La chimie et la matière. Allions la densité et la chimie pour des résultats étonnants. Réalisation d'un slime et d'une réaction acide/base sous forme de magma.

- M.4: La chimie: en cosmétologie. Tel un pharmacien, un laborantin, un « nez »: fabriquons nos produits bien-être/santé à base de composants 100% naturels.

- M.5: La chimie et la santé. La santé s'inspire aussi de la chimie. Ces différentes expériences mettront en évidence le lien entre ces deux

domaines opposés et pourtant complémentaires.

- M.6: La chimie en cuisine. À travers la cuisine moléculaire, découvrons une chimie comestible.

- M.7: Manipulations en autonomie. Mise en disposition du matériel et réactifs, les étudiants doivent eux-mêmes mettre en place les protocoles.

- M.8: Le Labo fait son show! 2 expériences impressionnantes sous forme de spectacle interactif.

### Infos complémentaires:

Chaque séjour comprend des fiches pédagogiques pour chaque élève.

#### Lieu:

Wanne, Ovifat,  
Eupen, Han-sur-Lesse,  
Rochefort, Hastière\*.

#### Animation:

Le Labo d'Emil du  
Château d'Ice

#### Niveau:

1<sup>ère</sup> et 2<sup>e</sup> secondaires

#### Temps d'animation:

1 module = 3 heures.  
Comprenant deux pauses  
(sous la surveillance du  
personnel enseignant).

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 118,6€  
4 jours: 163,2€  
5 jours: 207,8€



# L'ALIMENTATION ET MOI? DU GLOBAL AU LOCAL



Charnière entre l'homme, la société, la santé, les relations Nord/Sud, l'environnement, l'économie... l'alimentation est une très belle porte d'entrée pour prendre le temps de penser au monde qui nous entoure.

## Objectifs pédagogiques:

- Aborder la nature et l'environnement avec plaisir et un esprit positif!
- Des animations ludiques et dynamiques basées sur la découverte, le jeu, la participation, l'interrogation et l'action.

## Choix de modules:

- Alimentation durable (obligatoire): du global au local. Que représente l'alimentation pour chacun de nous? Quels sont les liens entre l'alimentation, les producteurs, l'environnement et les consommateurs? Visualiser la

toile complexe qui se tisse autour de «nous et notre nourriture».

- Pain perdu, pas pour tout le monde: le gaspillage est devenu banal, presque naturel. Cuisinons plusieurs recettes salées et sucrées autour du pain, afin de déguster au lieu de jeter.

- Pub et hyperconsommation: comment la pub influence nos modes de consommation, notre sentiment d'être «in or out», l'image que nous avons et que nous voulons donner de nous-même. Apprenons à détricoter les publicités qui veulent nous vendre toujours plus!

- Voyage «AlimenTerre»: comment mange-t-on à travers le monde? Quelles différences et similitudes? Et chez nous? Connaissons-nous l'origine de nos aliments de base? Les légumes oubliés? Goûtons quelques saveurs locales et titillons nos papilles.

- Visite d'un producteur: un village, une ferme, un producteur, des vaches, du lait. Un rallye pour s'intéresser à la vie de ceux qui sont à la base de notre alimentation: des êtres humains et leur savoir-faire, des animaux et leur cycle de vie.

### Lieu:

Villers-Sainte-  
Gertrude

### Animation:

Education  
Environnement

### Temps d'animation:

1 module = 3h  
3 jours : 3 modules  
4 jours : 4 modules  
5 jours : 5 modules.

### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 100,4€  
4 jours: 136,6€  
5 jours: 172,8€





# LES ÉCOSYSTÈMES

Cours d'eau, paysages, forêts, animaux et champignons... partons à la découverte des écosystèmes avec des animations ludiques et dynamiques basées sur la découverte, le jeu, la participation, l'interrogation et l'action!

## Objectifs pédagogiques:

Aborder la nature et l'environnement avec plaisir et un esprit positif!

## Choix de modules:

- Le ruisseau et ses animaux: observation, classement à l'aide d'une clé de détermination, calcul de l'indice biotique et mise en lien avec la qualité de l'eau et d'éventuelles pollutions.

- Défi et orientation: Par des techniques diverses, les élèves partent, par équipe, collecter des informations sur

l'histoire, les paysages, la nature de la région.

- La forêt et les arbres: manipulation, observation, identification, réflexion et imagination,... aborder les thèmes des strates forestières et des essences, la reconnaissance de feuilles à l'aide de clés de détermination, le fonctionnement d'un arbre et ses liens avec les autres êtres vivants,...

- La pédofaune, les décomposeurs et leur rôle de recyclage: au pied des grands arbres, une multitude d'animaux minuscules travaillent sans relâche à recycler des tonnes

de brindilles, de feuilles mortes, de bois et de crottes que la forêt et ses habitants fabriquent au fil des saisons.

- Les animaux, traces et empreintes: un abri, une empreinte, un reste de repas, un chant... Les animaux de la forêt laissent des indices de leur passage et dévoilent ainsi leur vie secrète.

- Les champignons (en saison): les champignons ont toujours fasciné. Leur apparition saisonnière est aléatoire. Ils ne sont que les fructifications



d'une partie persistante cachée dans le sol, le mycelium. Comment sont-ils classés? Quel est leur rôle dans l'écosystème forestier?

### Lieu:

Villers-Sainte-  
Gertrude

### Animation:

Education  
Environnement

### Temps d'animation:

1 module = 3h  
3 jours : 3 modules  
4 jours : 4 modules  
5 jours : 5 modules.

### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 100,4€  
4 jours: 136,6€  
5 jours: 172,8€



Un séjour dépaysant pour un temps d'approfondissement personnel, loin de ses habitudes et de son quotidien... Les jeunes sont invités à vivre ensemble des activités ludiques d'immersion, de découverte, d'échanges et de débats le plus souvent en plein air et dans la nature.

#### Objectifs pédagogiques:

- Cultiver sa sensibilité à la nature et à l'environnement.
- Se questionner sur ce qui l'entoure, ses besoins, son rapport au monde.
- Comprendre des concepts environnementaux (écologie, écosystème, empreintes écologique...).
- Acquérir des méthodes et des outils d'analyse de l'environnement.

#### Choix d'activités:

- C'est dans ma nature: randonnée d'immersion sensorielle et sensible dans la nature suivi d'un atelier de partage.

- Paysage à la carte: observer, classer, décrire les éléments paysagers. Etude systémique d'un milieu.

- Energize-me: critique et débats à propos de l'énergie et de la consommation.

- Dans les environs: photo-lanage, mini-balades, tables de discussion pour construire ensemble la notion et la définition du mot «environnement».

- Alimen'terre: un jeu et un repas pour découvrir l'empreinte écologique de son alimentation.

- Optimove: jeu de stratégie et de coopération autour des questions de mobilité (aménagement

du territoire, moyens de transports, enjeux environnementaux, ...).

- Retour aux sources: aborder un milieu humide par des approches variées (conte, sciences, arts, écriture,).

- Eau de ville: découverte du cycle anthropique de l'eau, de la source au robinet.

- Indice biotique: évaluation de la qualité biologique d'un cours d'eau et réflexion sur les facteurs d'influence.

- Tous les chats sont gris: balade animée pour apprivoiser le monde de la nuit.



#### Lieu:

Hastière\*  
Han sur Lesse.

#### Animation:

Empreintes asbl  
CRIE de Namur

#### Temps d'animation:

J1: 1 animation (+ animation en soirée)  
J2: 2 animations  
J3: 1 animation (+ temps d'évaluation)

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours - 10h d'animations: 101€  
3 jours - 12h d'animations: 107,6€



## RETOUR VERS LE PASSÉ

**A**u cœur des Fagnes et de la Calestienne, un programme qui fera découvrir à vos élèves le patrimoine naturel et historique de la région de façon ludique et vivante.

### Objectifs pédagogiques:

- Découvrir la vie au 20e siècle de façon concrète et dynamique.
- Découvrir la nature et les paysages des Fagnes et de la Calestienne.
- Travailler le devoir de mémoire et prendre conscience de l'importance des traces du passé.

### Programme type:

- Visite du bunker d'Hitler: Baptisé le «Ravin du Loup» et situé à deux pas du gîte, visite du parc et des pavillons aménagés (exposition, maquettes, armes, sons, écrans interactifs)... [Guide et cahiers pédagogiques inclus].

- Journée à l'Espace Arthur Masson à Treignes: [Transport et repas chaud inclus].

- École d'Autrefois: Vivez 1h de cours comme en 1932 avec décors d'époque, martinet et bonnet d'âne!

- Promenade en Ardenne au temps d'Arthur Masson. Découverte de la vie d'un petit village ardennais des années 1930 à 1960.

- Promenade didactique et ludique et découverte de Treignes et Brûly- de Pesche.

### Choix d'activités

Initiation au wallon | Découverte des

jouets d'autrefois | Écolier en temps de guerre | Promenade balisée au départ du Bunker | Promenade du Bois de Gonrioux (5.9km) | Promenade du Bas-Brûly (3km). [Promenades prises en charge par l'enseignant]. Sur demande: Visite des Grottes de Neptune [Avec suppl.].



#### Lieu:

Brûly-de-Pesche

#### Animation:

Espace Arthur Masson, Bunker d'Hitler.

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 98€



## INDIANA HAN



La région de Han-sur-Lesse possède un riche patrimoine naturel (grottes, rivières, rochers...) et de nombreux vestiges du passé (sites archéologiques,...). Rien de tel qu'un programme qui fait travailler la tête et les jambes pour découvrir toutes les facettes de la région!



### Objectifs pédagogiques:

- Sensibiliser à la nature et plus particulièrement à l'environnement calcaire spécifique de la Calestienne (pelouses sèches, géologie,...).
- Retracer l'évolution du paysage à travers l'histoire des femmes et des hommes qui l'ont façonné.
- Diversifier les approches: travail en équipe, observations, approches ludiques et sportives, analyse du milieu.

### Choix d'activités:

- Découverte du village.
- Rallye photos.
- Balade sur les traces de l'Ermitte de Resteigne.
- Parcours en VTT: belvédères et berges de la Lesse.
- Tir à l'arc.
- Visite du Spéléogame et du Musée du monde souterrain.
- Visite des Grottes de Han.
- Spéléologie.
- Visite de la Réserve d'animaux sauvages.

#### Lieu:

Han-sur-Lesse

#### Temps d'animation:

Temps plein sauf soirées.

#### Durée et prix du séjour (MS):

5 jours: >150€



## NATURE ET PATRIMOINE

**S**e plonger dans la vie de nos ancêtres gallo-romains. Découvrir un château de légendes, des grottes...  
Un plein d'activités, de découvertes et d'air pur pour tous les curieux! À l'Archéoparc de Malagne, ce sont 7 hectares de nature, de cultures, de bois, de jardins pour découvrir, approcher et étudier le milieu.

### Objectifs pédagogiques:

- Découvrir l'époque gallo-romaine de façon concrète et ludique.
- Prendre conscience de l'importance des traces du passé et de la façon d'interpréter les découvertes archéologiques.
- Devenir un artisan gallo-romain en refaisant les gestes de nos ancêtres.

### Choix d'activités:

- Découverte de la ferme gallo-romaine: Approche des chevaux, des bovins, des moutons, des chèvres et des oies...

- Devenez archéologue: Approche du patrimoine archéologique du parc, visite des vestiges fouillés d'une des plus grandes villas du Nord de la Gaule.

- Archéologie expérimentale: Fabrication et cuisson de son pain à la manière des Gallo-Romains. Sur le terrain, approche des techniques de nos ancêtres (en agriculture, en métallurgie, en architecture,...).

- Artisanat: Initiation à la poterie, à la vannerie, à la corderie...

- Visite des vestiges du Château comtal de Rochefort: découverte des ruines du plus grand château de Famenne.

- Légende du puits et participation au grand jeu de piste historique.

- Visite de la Grotte de Lorette: découverte de l'une des plus belles grottes de la région.

- Promenade avec un guide-nature.



#### Lieu:

Rochefort

#### Animation:

Gîte d'Étape de Rochefort et ses partenaires

#### Temps d'animation:

± 6h  
d'animation par jour

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 97,15€  
4 jours: 132,85€  
5 jours: 167,05€

NEW

## ANTIQUITÉ ET ARCHÉOLOGIE



Grâce à un panel d'animations et d'activités créatives, partez à la découverte des gallo-romains, de leurs croyances et de leur vie quotidienne mais aussi de la science qui les étudie: l'Archéologie.

### Objectifs pédagogiques:

- Une approche concrète de certains aspect sociaux, religieux et artistiques de la vie dans l'antiquité romaine.
- Découvrir une science, l'Archéologie, et ses méthodes.
- Interroger les notions de passé, de société, d'héritage culturel, d'écologie...
- Développer le sens artistique.

### Programme type:

- **JOUR 1:** Atelier - Mosaique Romaine. Animation - Être nouveau-né à Rome

- **JOUR 2:** Tabletterie 1 - Théorie.  
Tabletterie 2 - Pratique

- **JOUR 3:** Atelier Fibule. Reconstitution de Poterie

### Infos complémentaires:

Sur demande, le programme peut inclure des ateliers sur l'antiquité égyptienne et des PowerPoint sur différents sujets, par exemple: «les Gaulois» ou «les métiers de l'archéologie».

Des publications pédagogiques sont disponibles sur demande, au prix de 5€.

#### Lieu:

Hastière\* - Bruly-de-Pesche\*

#### Animation:

Musée du Malgré-Tout.

#### Temps d'animation:

6 modules de 1h  
8 modules de 1h

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours-6 modules: 88,9€  
3 jours-8 modules: 93,3€





Scientifiques d'un jour, découvrez l'eau, l'énergie, le magnétisme, la météo, l'air, la lumière, les couleurs, les sens, l'illusion,... ainsi que la fascinante réserve naturelle des Hautes Fagnes. Excursion, expérimentation, bricolage, jeu et réflexion,... ça va vous plaire!

#### Objectifs pédagogiques:

- Sensibiliser les jeunes à la nature, à l'environnement, aux ressources naturelles.
- Sensibiliser à la protection et à un comportement respectueux de la nature et de l'environnement.
- Diversifier et valoriser l'approche scientifique, la manipulation, l'observation, le travail en équipe, le respect.

#### Infos complémentaires:

Prévoir des vêtements chauds, imperméables et des chaussures de marche.

#### Choix de modules:

Durée des modules: 3h

- Rallye sur le thème de l'eau dans la ville d'Eupen: recherche de points d'eau et ses utilisations industrielles.
- La forêt au pied du gîte: jeux ludiques avec les sens et promenade à la découverte de l'écosystème de la forêt.
- Visite guidée des Hautes-Fagnes: excursion en Fagnes, pique-nique dans la nature [d'avril à octobre - 5h].
- L'air et l'eau: expérimentation et bricolages.
- L'énergie et le magnétisme: expérimentation.

- La lumière et ses couleurs: expérimentation.
- Les sens et illusions: expérimentation et jeux.
- Sur les chemins des contrebandiers: rallye dans la forêt d'Eupen.
- Sciences et Fagnes: expériences avec la tourbe, l'eau, les sphaignes, les roches.
- Météo et climat: expérimentations et bricolages.
- Consomm'acteurs: malle pédagogique, jeux, réflexions, bricolages.

#### Lieu:

Eupen

#### Animation:

Centre nature  
«Haus Ternell»  
CRIE d'Eupen

#### Temps d'animation:

3 jours: 4 modules de 3h ou  
2 modules de 3h et une visite  
des Hautes Fagnes de 5h

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 91.1€





## LES INSECTES



**D**ans l'air, l'eau ou la terre, les insectes sont partout! Entre la Famenne et l'Ardenne, un milieu riche en insectes, venez découvrir ces petites bêtes importantes pour l'écosystème. Profitez également de belles balades à travers les bois, les pelouses calcaires et les rivières.

### Objectifs pédagogiques:

- Découvrir le vivant et l'infiniment petit.
- Créer des outils, des pistes de réflexions pour protéger les insectes et les attirer dans son jardin ou à l'école.
- Sensibiliser aux rôles essentiels des insectes pour l'équilibre de l'écosystème.

### Choix de modules:

- Introduction générale aux insectes (obligatoire): reconnaissance des 8 ordres principaux et utilisation du matériel d'entomologiste.
- Les papillons diurnes: reconnaître les différentes espèces, com-

prendre les raisons de leur disparition et apprendre à y remédier.

- Les insectes décomposeurs: balade dans les bois à la découverte des insectes vivants dans le sol ou le bois mort.

- Les insectes pollinisateurs: étude de ces insectes, découverte de l'adaptation des plantes à la pollinisation et mise en pratique dans le potager du domaine.

- Fabrication d'un nichoir à insectes

- Un jardin accueillant pour les insectes: apprentissage des trucs et astuces pour rendre son jardin plus attractif pour les insectes.

- Les insectes aquatiques: étude

de ces insectes attestant de la qualité de l'eau.

- Les odonates (libellules et demoiselles): découverte de ces insectes prédateurs et étude de leur habitat (l'eau et l'air).

- Les fourmis: découverte de ce petit être dont l'organisation sociale et le dévouement au travail fascinent les hommes.

### Infos complémentaires:

Groupe de 15 à 20 élèves max. Possibilité d'alterner 2 groupes. Programme disponible en immersion en anglais et néerlandais.

#### Lieu:

Villers-Sainte-  
Gertrude

#### Animation:

Bureau  
des guides

#### Temps d'animation:

1 module = 3h d'animation  
3 jours: 4 modules - 4 jours: 6  
modules - 5 jours: 8 modules

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 100,4€  
4 jours: 143,6€  
5 jours: 185,8€  
Prix sur base d'un groupe de 20 p.

NEW



## ARCHÉOLOGIE VIVANTE!

**P**artez sur les traces de nos lointains ancêtres! Grâce à des excursions dans la nature ainsi que des activités ludiques, initiez-vous au mode de vie des premiers hommes et faites revivre le passé. Comme l'homme préhistorique, apprenez à chasser, pêcher, reconnaître les plantes ou fabriquer vos outils.

### Objectifs pédagogiques:

- Découvrir la Préhistoire de façon ludique et concrète,
- Expérimenter des approches et des techniques nouvelles (cuisine, survie, etc.),
- Prendre conscience de l'importance des découvertes archéologiques.

### Choix de modules:

- Paléo-migration: s'orienter dans la nature et franchir les obstacles de la nature comme l'homme préhistorique lors de la migration.
- Paléo-camp: construction d'un

camp de base paléolithique.

- Paléo-feu: faire du feu selon les techniques préhistoriques.
- Paléo-four: construction d'un four à cuire et cuisson d'une galette paléolithique.
- Paléo-traque: formation jeune chasseur préhistorique sur la trace des animaux.
- Paléo-cuisine: reconnaître les plantes et les cuisiner.
- Paléo-cordes: fabriquer des cordes et les utiliser afin de faire une construction.
- Paléo-chasse: fabrication d'un propulseur ou d'un arc et ses flèches.
- Paléo-culture: peindre et dessi-

ner comme l'homme préhistorique.

- Paléo-musique: construire un instrument de musique.

### Infos complémentaires:

Certaines activités font l'objet d'un supplément par personne. Programme disponible en immersion en anglais et néerlandais.



#### Lieu:

Villers-Sainte-  
Gertrude

#### Animation:

Bureau  
des guides

#### Temps d'animation:

1 module = 3h d'animation  
3 jours: 4 modules - 4 jours: 6  
modules - 5 jours: 8 modules

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 116,4€  
4 jours: 165,6€  
5 jours: 194,8€

Prix sur base d'un groupe de 20 p.





## SLAM-RAP

**Q** u'est-ce que j'ai envie de dire? Comment puis-je l'exprimer? De l'écriture à la parole, il n'y a qu'un pas. Découvrir le verbe, jouer avec les mots, redécouvrir leur sens, explorer la rime, sentir le rythme, réinventer la langue et ensuite... parler!

### Objectifs pédagogiques:

- Développer son imaginaire et apprendre à le mettre au service de son expression.
- Augmenter sa connaissance de la langue française et diversifier son vocabulaire.
- Développer son sens du rythme et sa confiance en soi.

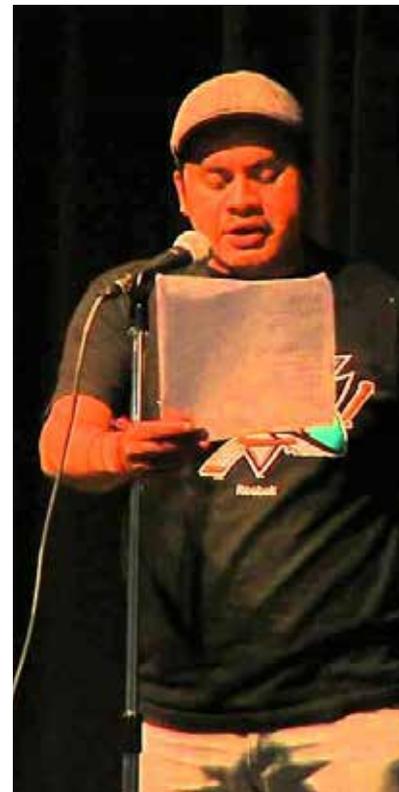
### Choix de modules:

- Module 1: Accueil. Ecriture spontanée dans le but de se présenter. Découverte du slam et du rap en faisant

émerger un texte. Approche ludique de l'écriture. Découverte de sa voix.

- Module 2: Ecriture de textes sur base d'un ou plusieurs thèmes proposés par les enfants et structuration des productions écrites. Découverte de la rime, de l'allitération, de l'assonance, de la métaphore, dans une approche toujours pratique. « Retra-va-il » des textes, aller-retour entre la table et la prise de parole. Approche du rythme.

- Module 3: Mise en forme musicale des textes. Rythmique et placement. Initiation à l'interprétation. Présentation du travail.



#### Lieu:

Eupen, Ovi-  
fat,  
Roche-  
fort

#### Animation:

Les Carnets  
du Trottoir ASBL

#### Temps d'animation:

6h pour 3 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 90€

# COMMEDIA DELL'ARTE, LE JEU PAR LE MASQUE



**E**nvie de partir à la découverte des personnages qui sommeillent en nous? Apprenez de manière ludique à vos élèves à s'exprimer avec leur corps en utilisant le moins possible la parole!



## Objectifs pédagogiques:

- Découvrir le théâtre par la commedia dell'arte, théâtre masqué d'origine italienne apparu au 16e siècle en Italie.
- Utiliser un masque en scène, le rendre le plus vivant possible

en travaillant sur le corps, la voix, l'espace,...

- Style de jeu théâtral poussant à mobiliser le corps et l'esprit tout en étant calme et maîtrisé.

## Choix de modules:

- Module 1: Accueil sous forme de jeux de présentation. Approche de la scène en travaillant sur base d'exercices vocaux et corporels et de courtes improvisations.

- Modules 2 et 3: Travail du personnage (démarche, humeur, voix...). Comment apprendre à se transformer pour devenir quelqu'un d'autre. Inventer une situation dramatique (adjuvant, opposant, but de la situation...) sur base d'improvisations. Arriver à tenir le personnage afin de raconter une histoire.

- Modules 4 et 5: Journées basées sur la matière amenée par les élèves et des situations dégagées lors d'improvisations. Répétition des différentes situations proposées avec les masques inspirés de la commedia dell'arte, en vue de présenter un patchwork des différentes scènes en fin de séjour.

### Lieu:

Eupen, Ovifat,  
Rochefort

### Animation:

Les Carnets du  
Trottoir ASBL

### Temps d'animation:

9h pour 3 jours  
12h pour 4 jours  
15h pour 5 jours

### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 98.8€  
4 jours: 136.8€  
5 jours: 174.8€



## LE CONTE, DU RÊVE À LA MAGIE

Aider les élèves à inventer, raconter et faire vivre des histoires. Découvrir le monde du conte en passant par différentes étapes, de l'idée à la concrétisation.

### Objectifs pédagogiques:

- Comment favoriser les idées d'histoires? Quelles sont les techniques pour avoir des idées ou pour les faire naître?
- Quelle est la structure du conte, comment construire une histoire de A à Z?
- Comment raconter l'histoire, quelles techniques utiliser et de quels outils me servir?

### Choix d'activités:

- Module 1: Accueil sous forme de jeux de présentation et d'histoires. Improviser des histoires avec des jeux ou des techniques.
- Modules 2 et 3: Sur base de différents exercices seul, à deux, ou en plus grand

groupe, travail du personnage (démarche, humeur, voix...). Comment donner vie aux personnages qui apparaissent dans les histoires? Création d'une histoire en groupes ou tous ensemble, puis la raconter.

- Modules 4 et 5: Création de l'illustration sous forme de kamishibaï de l'histoire ou des histoires créées. Choisir les images à illustrer, comment faire pour pouvoir la raconter. Création d'un butaï en carton (théâtre pliable dans lequel on peut glisser les feuilles du kamishibaï).



#### Lieu:

Eupen, Ovipat,  
Rochefort

#### Animation:

Les Carnets  
du Trottoir ASBL

#### Temps d'animation:

9h pour 3 jours  
12h pour 4 jours  
15h pour 5 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 98.8€  
4 jours: 136.8€  
5 jours: 174.8€

# IMPROVISATION, THÉÂTRE AUTOUR DU CONTE OU D'UN THÈME



**A**pprochons les différentes facettes du langage théâtral à travers des exercices ludiques et variés ainsi qu'à travers une initiation à l'improvisation. Jouons avec les situations, l'espace, la voix, les partenaires, les émotions, les costumes, les personnages.

## Objectifs pédagogiques:

- Développer ses capacités de langage et d'expression ainsi que son imagination, le sens de l'écoute, la prise d'initiative.
- Augmenter la confiance en soi.
- Découvrir les richesses de la création collective et de son imaginaire articulé avec celui des autres.

## Choix d'activités:

- Accueil, jeux de mise en confiance, d'intégration du groupe. Récit de l'histoire. Exercices: approche des humeurs, de l'espace scénique...

- Échauffement: Réveiller le corps et la voix, augmenter la vigilance et l'attention. On fait résonner les différentes facettes de l'histoire pour ouvrir l'imaginaire et permettre une appropriation du récit.
- Improvisation: les participants intègrent les rouages de l'improvisation. Vivre une situation dramatique, écouter et jouer avec les autres, incarner un personnage, lui donner vie.
- Une mise en scène a été élaborée en fonction de l'apport des comédiens. La distribution des rôles est fixée en respectant le choix des enfants (intériorisations des situations dramatiques).



Lieu:

Wanne

Animation:

Élisabeth Dubois

Temps d'animation:

6h pour 3 jours  
8h pour 4 jours  
10h pour 5 jours

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 90€  
4 jours: 125,25€  
5 jours: 160,50€



## ATELIER PERCUSSIONS ET CHANTS D'AFRIQUE DE L'OUEST

**A** l'aide d'instruments ouest-africains comme le djembé et doundoun, nous constatons qu'au fond de tout un chacun se cache un musicien et que les autres cultures peuvent être une énorme source d'inspiration. La musique est le moyen par excellence de faire la connaissance d'une autre culture.

### Objectifs pédagogiques:

- Voir, entendre et évaluer leur propre production musicale et de la musique.
- Situer la musique dans le contexte social, fonctionnel, géographique et historique.

### Choix de modules:

- Initiation aux percussions par le djembé (attitude, apprentissage de sons divers, technique de frappes): apprentissage des premiers rythmes de base, en chantant et jouant. Les premières chansons africaines.
- Travailler avec plusieurs rythmes

complémentaires: initiation aux grands tambours, le moteur du rythme. Signaux de départ et de fin, pauses, breaks. Chants de la vie quotidienne du Burkina Faso.

- Développement de la production musicale, et travail de l'endurance: jouer plus vite et plus longtemps, mais aussi avec plus de dynamique dans l'arrangement, usage des "échauffements".

- Usage des rythmes africains dans la musique moderne: les élèves peuvent choisir leur musique favorite et nous cherchons des rythmes africains qui vont très bien ensemble.

- Fabriquer un petit tambour avec une boîte de conserve, avec peau de chèvre. [Suppl. 2,50€/élève].

- Fabriquer un collier avec des perles fait à la main comme au Burkina Faso. [Suppl. 5€/élève].

### Infos complémentaires:

Un cahier avec les chansons, informations sur les rythmes joués lors du séjour scolaire, des liens avec mp3 ou vidéos des rythmes et des chants sera remis en fin de séjour.



#### Lieu:

Eupen et Ovirat

#### Animation:

Jo Koreman

#### Temps d'animation:

3 jours = ± 10h d'animations

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 102,1€



## LA CLÉ DES CHANTS



*Par une approche sensorielle dans sa démarche, ludique dans ses moyens et créative dans ses aboutissements, les enfants vivront durant leur séjour des moments inoubliables, à l'écoute de toutes les musiques.*

### Choix d'activités:

#### Découvrir...

- Découvrir la musique avec son corps (rythmes, jeux de voix...)
- Apprivoiser l'espace (jeux organisés, danses...)
- Approcher les instruments de l'orchestre.
- Découvrir les multiples possibilités de la voix.
- Découvrir les ressources musicales de la nature de notre environnement
- Aborder ou développer les notions de rythmique.
- Aborder ou développer les différents paramètres du son (hauteur, intensité, timbre, dynamique).

#### Créer...

- Fabriquer des objets sonores.
- Faire des jeux de percussions.
- Expérimenter la création collective.
- Expérimenter un jeu instrumental collectif.

#### Savourer...

- Une veillée en soirée.

#### Lieu:

Han-sur-Lesse, Ovifat,  
Rochefort, Wanne,  
Eupen

#### Animation:

Karine Moers

#### Temps d'animation:

6h pour 3 jours  
8h pour 4 jours  
10h pour 5 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 90€  
4 jours: 125,25€  
5 jours: 160,50€



## IL ÉTAIT UNE FOIS...

*m*ême s'ils se lisent, les contes ne sont à priori pas faits pour cela. Ils se disent, se jouent, s'illustrent, se brulent, «s'entmusiquent».

### Choix d'activité:

- Bain de contes et d'histoires, découverte de la structure du conte, choix d'un conte.
- Jeux de mise en confiance, de coopération, d'expression pour plonger au cœur des histoires et de l'imaginaire et permettre de s'approprier les récits.
- Approche de certaines techniques permettant l'illustration d'un conte par les participants (ombres chinoises, kamishibai, marionnettes).



#### Lieu:

Han-sur-Lesse,  
Rochefort, Ovipat,  
Wanne, Eupen

#### Animation:

Karine Moers

#### Temps d'animation:

6h pour 3 jours  
8h pour 4 jours  
10h pour 5 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 90€  
4 jours: 125,25€  
5 jours: 160,50€

# EVEIL ARTISTIQUE ET DÉCOUVERTE DE LA NATURE: UN MARIAGE MERVEILLEUX!



Musiques Mosaiques vous emmène « en voyage » parmi une installation extraordinaire sur un parcours menant petits et grands des installations à la forêt, par le biais d'un programme passionnant... veillées comprises!

## Objectifs pédagogiques:

- Encourager nos jeunes à vivre une expérience personnelle dans le domaine des arts.
- Donner l'occasion d'interagir avec des artistes dans le cadre d'un processus de création et découverte de la nature.
- Favoriser la convivialité et l'entraide autour de la réalisation d'une production collective.

## Décors du séjour:

L'Atelier Amadeo: en parcourant le monde, Amadeo, le vieux voyageur, a entendu des sons extraordinaires. De retour

dans son atelier, il a pris du bois, du métal, de la corde et des peaux et il s'est mis à construire des instruments étranges dans lesquels il a caché tous les sons glanés lors de ses voyages.

**Mumobox:** un univers où se mélangent les formes, les mots, les sons et les matières. Avec Mumobox, n'importe quelle salle se transforme en lieu de découverte et de création.

## Choix de modules:

- **Atelier créatif à thèmes.** Lieu où se concrétisent les idées pour créer et alimenter le récit imaginé dans l'instrumentarium.

- **Le «Kit Nature».** Un sac à dos rempli de fiches explicatives et de matériel pour découvrir la nature au travers des cinq sens.

- **Le Faix du Diable.** Grande promenade qui nous mènera au pied de ce rocher de légende. Jeu des chaussures et jeu de l'oie. Création libre, sur thème. Construire un habitat pour un «habitant» des bois. Qu'il soit fourmi, écureuil ou lutin.

- **La guerre des airelles.** Un jeu de rôle qui vous fera vivre une mystérieuse légende ardennaise.

- **Balade nature.** Promenade à thème, découverte des environs proches du château.

- **Exporation du village.** Sous forme de jeu de piste.

- Musée de Wanne.

- **Veillée:** contes, jeux, chansons, relaxations, rires et guitares pour veiller tard!



Lieu:

Wanne

Animation:

MuMo ASBL

Temps d'animation:

1 module=1h30 - 3 jours: 10  
modules - 4 jours: 15 modules  
5 jours: 20 modules

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 134,9€  
4 jours: 177,43€  
5 jours: 219,97€



## MAGIE DU CIRQUE

*Trapèze, tissu aérien, tonneau, boule, câble d'équilibre, pedalgos, rolla-bolla, foulards, balles, quilles, bâtons à fleurs, diabolos et assiettes chinoises! Faites place à la magie du cirque!*



### Objectifs pédagogiques:

- Développer sa créativité.
- Développer sa confiance en soi et la cohésion du groupe.

### Choix d'activités:

- Jonglerie.
- Equilibre (câble, boule, tonneau,...).
- Trapèze.
- Tissu aérien.
- Techniques de cirque au choix.
- ...

### Infos complémentaires:

Support pédagogique disponible sur demande.

Notre Gîte d'Étape de Rochefort dispose d'une salle de cirque avec du matériel spécifique pour vous accueillir.



#### Lieu:

Rochefort

#### Animation:

Initiation cirque

#### Durée et prix du séjour (MS):

4 jours: 117.35€

5 jours: 150.3€





## À FOND L'INFO

*Se forger un esprit critique au travers de l'audiovisuel, développer son sens de l'observation, investiguer un milieu social ou culturel inconnu. Par des interviews et des illustrations avec ou sans commentaire, les enfants réfléchissent sur un sujet qui les interpelle ou les sensibilise, ou racontent en images des moments vécus ensemble. Par leur créativité, ils explorent et nous montrent sous un certain regard la société dans laquelle ils vivent.*

### Objectifs pédagogiques:

- Initiation aux techniques cinématographiques de tournage et de montage.
- Sensibilisation au fonctionnement du reportage.
- Travail sur le rapport à l'information (source, écriture, communication au public).

### Choix d'activités:

- Mise au point du sujet et du point de vue.
- Initiation technique de l'utilisation d'une caméra.
- Exercice d'observation. Tournage.
- Notions de montage.
- Sonorisation et projection. Évaluation et débat sur les sujets



#### Lieu:

Han-sur-Lesse,  
Rochefort, Ovipat,  
Wanne, Eupen

#### Niveau scolaire:

Secondaire  
(max. 30 élèves)

#### Animation:

Action Médias Jeunes  
ASBL

#### Temps d'animation:

10h pour 3 jours  
12h pour 4 jours  
15h pour 5 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 97,70€  
4 jours: 132,95€  
5 jours: 168,20€



**C**hut! Plus de bruit! Un extrait de film sans son, ça donne quoi? Et si on s'appropriait le son pour raconter plus que ce que montrent les images? Fictions, reportages, documentaires, créations, re-crétions: tout est permis et surtout tout est possible. Les jeunes s'initient à la prise de son et se mettent à la recherche de bruits qu'ils utiliseront pour la réalisation d'une fiction, la sonorisation d'extraits de films...



### Objectifs pédagogiques:

- Se familiariser avec l'univers de la production sonore et radiophonique.
- S'initier aux techniques de prise de son.
- S'initier aux techniques de montage, grâce à des logiciels didactiques et accessibles.

### Choix d'activités:

- Prise de contact ludique.
- Immersion dans un univers sonore.

- Écoute et analyse de productions radiophoniques.
- S'initier à la prise de son.
- Collecte de sons.
- Initiation au montage sur des logiciels accessibles à tous.
- Exercice de sonorisation d'extrait, de reportages journalistiques, de pubs.
- Création sonore personnelle.
- Réflexion sur la diffusion médiatique.

#### Lieu:

Han-sur-Lesse,  
Rochefort, Ovifat,  
Wanne, Eupen

#### Niveau scolaire:

Secondaire  
(max. 30 élèves)

#### Animation:

Action Médias Jeunes  
ASBL

#### Temps d'animation:

10h pour 3 jours  
12h pour 4 jours  
15h pour 5 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 97,7€  
4 jours: 132,95€  
5 jours: 168,20€



## CRÉATIONS MULTIMÉDIAS

*Surfer sur la vague des innovations technologiques, découvrir Internet de manière critique, responsable et solidaire, organiser le contenu dans son esprit pour mieux le communiquer vers l'extérieur en tenant compte de contraintes techniques. Voilà un beau défi pour les jeunes « connectés »!*

### Objectifs pédagogiques:

- Explorer de nouvelles techniques d'expression en ligne.
- Développer des compétences intuitives de la communication vers une réflexion davantage critique.
- Sensibiliser aux enjeux citoyens d'Internet.

### Programme type:

Le web documentaire? Un nouveau genre médiatique qui allie subtilement plusieurs médias

(textes, photos, vidéos, sons, etc.) sur un seul et même support: INTERNET! Au menu de ces quelques jours au grand air: initiation technique, rédaction d'un scénario, prises de sons, de vues, rédaction, dessin, découpage, montage, choix des séquences et enfin mise en ligne.

Tout au long de l'atelier, les jeunes sont sensibilisés aux grands enjeux de ces productions en ligne: droit à l'image, droits d'auteur, rapport privé/public, sociabilité virtuelle, rapport réel/virtuel, etc.

### Étapes:

- Introduction à l'animation (usages du web, exploration collective) appropriation de la plateforme qui concentrera les productions médiatiques.
- Par petits groupes: initiation technique puis préparation des séquences.
- Prises de sons, vues, textes, etc.
- Conclusion: finalisation du travail (mise en ligne) valorisation (retour sur apprentissages).



#### Lieu:

Han-sur-Lesse,  
Rochefort, Ovifat,  
Wanne, Eupen

#### Niveau scolaire:

Secondaire  
(max. 30 élèves)

#### Animation:

Action Médias Jeunes  
ASBL

#### Temps d'animation:

10h pour 3 jours  
12h pour 4 jours  
15h pour 5 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 97,7€  
4 jours: 132,95€  
5 jours: 168,20€

## FOCUS PHOTO



**S**ouriez: vous êtes photographiés! Du sténopé au selfie, du noir et blanc aux filtres Instagram, les jeunes seront initiés à la prise de vue, aux programmes de retouche, ainsi qu'aux programmes et supports de diffusion. Porter un projet créatif et médiatique du début (production) à la fin (diffusion) avec un regard critique sur leurs pratiques photographiques et proposera des pistes de réflexion pour une utilisation adéquate de l'image sur le net, par exemple.

### Objectifs pédagogiques:

- Familiariser les jeunes aux techniques de prise de vue et de manipulation de l'image.
- Favoriser la créativité des jeunes.
- Mener une réflexion sur sa pratique médiatique (partage, manipulation de l'image).

### Programme type:

**Prise de vue:** Les jeunes seront initiés à l'art de la photographie. Ils s'approprient les concepts de

base qui leur permettront de manipuler aisément le matériel mis à leur disposition. Ils auront l'occasion d'appréhender la prise de vue sous toutes ses coutures. Un studio photo fera partie du décor.

**Jouer avec l'image:** Les jeunes auront l'occasion de découvrir des logiciels qui permettent de jouer avec l'image et de la transformer: logiciel de retouche, applications à la mode, jeu de couleurs, de contraste, de format... Place à la créativité!

**Diffusion de l'image:** comment partager ses photos? Comment les diffuser? Quels sont les programmes qui permettent de le faire? Que puis-je partager? Cette journée d'animation sera aussi l'occasion de mener une réflexion sur le droit à l'image et ses enjeux.

### Lieu:

Han-sur-Lesse,  
Rochefort, Ovipat,  
Wanne, Eupen

### Niveau scolaire:

Secondaire  
(max. 30 élèves)

### Animation:

Action Médias Jeunes  
ASBL

### Temps d'animation:

10h pour 3 jours  
12h pour 4 jours  
15h pour 5 jours

### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 97,7€  
4 jours: 132,95€  
5 jours: 168,20€





## JE SURFE TRANQUILLE

Internet est aujourd'hui un média incontournable pour nos jeunes. Même s'ils n'en mesurent pas toujours les risques. Ce séjour a donc pour objectif d'accompagner les jeunes dans la découverte de ce formidable outil et de les pousser à s'interroger sur leurs pratiques avec des pistes pour surfer sans souci sur la toile. Un objectif concret: la réalisation d'un outil de sensibilisation utilisable auprès d'un autre public (autres élèves de l'école, les parents, une association...).

### Objectifs pédagogiques:

- Développer l'esprit critique des jeunes, en leur permettant de prendre le temps de mener une réflexion sur leurs pratiques relatives à Internet.
- Inciter les jeunes à se comporter de manière responsable sur Internet.
- Favoriser la créativité en proposant aux jeunes de réaliser un outil de sensibilisation.

### Programme type par jour:

- Journée d'atelier autour de l'usage que font les jeunes d'internet: réflexion et animations ludiques sur les réseaux sociaux, l'identi-

té numérique (l'image que l'on véhicule sur Internet, sciemment ou non), le droit à l'image... Les thèmes sont choisis en partenariat avec l'enseignant pour coller au mieux au vécu des élèves.

- La forme de l'outil dépend de l'envie du groupe: création d'une charte pour la classe, d'une campagne d'information et de sensibilisation, d'un court métrage promotionnel, d'une fiction, d'un film d'animation...
- Visite des grottes du domaine des grottes de Han (en fonction des étapes réalisées lors des premiers jours et uniquement à Han-Sur-Lesse).



#### Lieu:

Han-sur-Lesse,  
Rochefort, Ovifat,  
Wanne, Eupen

#### Niveau scolaire:

Secondaire  
(max. 30 élèves)

#### Animation:

Action Médias Jeunes  
ASBL

#### Temps d'animation:

10h pour 3 jours  
12h pour 4 jours  
15h pour 5 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 97,7€  
4 jours: 132,95€  
5 jours: 168,20€



**NEW**

## LA MOVIE FACTORY



*Envie de jouer avec les sons et l'image? La Movie Factory vous ouvre ses portes. À travers différents ateliers, les jeunes découvriront le langage cinématographique. Grâce à la création de petites capsules, ils détourneront des images, réinventeront des sons, filmeront en une minute un film culte avec les moyens du bord, créeront un remake de scènes existantes...*

### Objectifs pédagogiques:

- Réaliser des capsules audiovisuelles en fonction des ateliers choisis
- S'initier aux techniques cinématographiques de tournage et de montage.
- Développer ses connaissances du langage cinématographique par le détournement et la parodie.

### Choix de modules:

- Suédage: tourner un film culte en une minute et une seule prise avec les moyens du bord et s'ini-

tier au montage.

- Recut: jouer avec des bandes annonces et leur bande sonore pour les détourner. Quand «Mary Poppins» devient «Scary Mary»!
- SOS Bande son: on a retrouvé des images mais pas le son. Aux jeunes de les réinventer et de donner du sens à l'extrait. Un jeu de détournement et de montage sonore.
- SOS Images: on a retrouvé du son, mais pas d'image. Place à la créativité pour imaginer et filmer les images manquantes.
- Remake: sur base d'extraits de

films existants, les jeunes doivent retrouver les mêmes images. Place à la créativité et au détournement.

### Infos complémentaires:

Pour les enseignants désireux d'entreprendre des projets audiovisuels avec leurs élèves, nous proposons un outil pédagogique gratuit «Tournez Jeunesse» qui permettra d'approfondir la thématique et de mener un projet de création audiovisuelle.

#### Lieu:

Han-sur-Lesse,  
Rochefort, Ovipat,  
Wanne, Eupen

#### Temps d'animation:

1 module = 3h  
3 jours: 3 modules  
4 jours: 4 modules - 5 jours: 5 modules

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 97,7€  
4 jours: 132,95€  
5 jours: 168,20€



## ON AIR

Contre l'omniprésence de l'image, ce programme d'animation « On air » a pour objectif de sensibiliser davantage les jeunes à la dimension sonore. Par la réalisation collective d'une web radio, ils sont familiarisés avec les techniques de production sonore et des sensibilités auditives qui y sont attachées.

### Objectifs pédagogiques:

- Développer la sensibilité sonore.
- Familiariser à l'univers sonore.
- Sensibiliser à la place du son dans les médias notamment dans son rapport à l'image.

### Choix d'activités:

- Exploration de l'environnement sonore (paramètres du son, sens auditif, rapport image/son, etc.)
- Analyse du traitement sonore et initiation technique à l'enregistrement et à la diffusion sonore.
- Création collective d'une web-radio.



#### Lieu:

Han-sur-Lesse,  
Rochefort, Ovipat,  
Wanne, Eupen

#### Niveau scolaire:

Secondaire  
(max. 30 élèves)

#### Animation:

Action Médias Jeunes  
asbl

#### Temps d'animation:

10h pour 3 jours  
12h pour 4 jours  
15h pour 5 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 97,7€  
4 jours: 132,95€  
5 jours: 168,20€





## COO ADVENTURE

**D**écouvrez avec vos élèves la région autour du Gîte de Wanne grâce au sport et l'aventure.

### Objectifs pédagogiques:

- Favoriser la rencontre avec l'autre, la coopération et le travail en équipe.
- Découvrir l'environnement naturel et développer les capacités psychomotrices.
- Sensibiliser les jeunes à la nature et à devenir respectueux de cette dernière et de ses habitants.

### Infos complémentaires:

Autres activités disponibles à la carte: accrobranche, spéléo, escalade, équitation, wildpark, ...

### Programme type 1:

- Kayak et VTT.
- Techniques de survie et tir à l'arc.
- Parc animalier à découvrir à bord d'un petit train et parcours de cordes avec death-ride.

### Programme type 2:

- Parc animalier à découvrir à bord d'un petit train et parcours de cordes avec death-ride.
- Techniques de survie et tir à l'arc.
- Chasse aux trésors sous forme de dropping et VTT.



Lieu:

Wanne

Animation:

Coo Adventure

Temps d'animation:

3 jours

Durée et prix du séjour (MS):

3 jours - Programme 1: 143.9€

3 jours - Programme 2: 138.4€



Viens découvrir les secrets de l'orientation! À travers des jeux, des ateliers et des exercices, tu apprendras à orienter une carte, trouver des balises et te repérer dans de multiples jeux et situations ludiques, d'abord dans l'enceinte du gîte et puis dans les bois.



#### Objectifs pédagogiques:

- Apprendre à tenir une carte et s'orienter dans différentes situations.
- Apprendre à coopérer et à écouter l'autre.

#### Choix de modules:

Le 1<sup>er</sup> module permettra au moniteur de jauger le niveau du groupe. Il leur apprendra également à tenir et orienter leur carte dans le bon sens.

- Ateliers: 10 ateliers sont proposés dans le parc.
- Courses d'orientation à l'extérieur: dans les bois aux alentours, par équipes de 2, les enfants vont devoir

s'orienter pour réaliser le parcours demandé. Pour les aider, différentes cartes qui leur permettront de se retrouver.

- Initiation au maniement de la boussole et d'échelle: découverte du maniement de la boussole. Apprendre à l'utiliser seul ou par deux et seront ensuite prêts pour tenter l'aventure en pleine nature!
- Jeux d'orientation dans le parc: afin d'améliorer la lecture de la carte, plusieurs courses d'orientation seront proposées aux enfants (la course en papillon, la course en circuit avec des fausses balises, la course au score).

#### Lieu:

Villers-Sainte-  
Gertrude

#### Animation:

ASBL Dimension  
Sport

#### Temps d'animation:

4 modules pour 3  
jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 107.4€



## CAP SPORT ET DÉCOUVERTE

**D**écouverte de nouveaux sports et de sports funs, accessibles à tous et qui reposent sur des valeurs de coopération et de respect de l'autre. Initiation à ces nouveaux sports à travers différents jeux et exercices qui feront évoluer les enfants au niveau de la coordination, de la structuration spatiale et surtout de la coopération.

### Objectifs pédagogiques:

- Nos activités ont pour but de développer au mieux les qualités de l'enfant à savoir: ses mouvements réflexes et mouvements fondamentaux tels que locomoteurs (courir, sauter, grimper, ...) et non-locomoteurs (pousser, tirer, attraper, ...)
- Développer les aptitudes perceptives, les aptitudes physiques (force, vitesse, souplesse, endurance...) et habilités motrices (mouvements coordonnés).
- Développer des valeurs de coopération, d'accessibilité technique, de respect de l'autre (comme nos activités).

### Choix d'activités:

2 Activités / Module / Demi-journée

Kin-ball | Ball Bouncer | Bumball, Tchouk-ball | Kendo | Ultimate frisbee, Disc golf | Crosse canadienne | Korfball, Gouret | Kinect 4 | Jeux de coopération, Omnikin Six | Flag | Football | Cesta, Body Combat | Disc golf | Indica | Skillastics Basket-Fitness | Megascot | Jeux Omnikin | Kinect 4 | X-Plore.



### Lieu:

Villers-Ste-Gertrude,  
Eupen

### Animation:

ASBL Dimension  
Sport

### Temps d'animation:

4 modules pour 3 jours  
5 modules pour 4 jours  
6 modules pour 5 jours

### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 99,9€  
4 jours: 134,88€  
5 jours: 169,85€



*Profitez de la région de Rochefort pour vivre diverses activités variées dans les domaines du sport, de l'aventure et de la nature!*

### Objectifs pédagogiques:

- Développer les capacités psychomotrices.
- Découvrir l'époque gallo-romaine de façon concrète et ludique.
- Découvrir la nature.

### Choix d'activités:

- Visite des grottes de Rochefort.
- Journée sportive: sortie V.T.T. et tir à l'arc
- Chasse au trésor au château de Rochefort.
- Visite du site archéologique gallo-romain de Malagne (pour un séjour en 5 jours).
- Sortie avec guide nature.
- Visite libre de la ville de Rochefort.

#### Lieu:

Rochefort

#### Animation:

Gîte d'Étape de Rochefort et ses partenaires

#### Temps d'animation:

À déterminer selon le choix des activités choisies.

#### Durée et prix du séjour (MS):

4 jours: 140,1€  
5 jours: 188€



## UNE CRACS ATTITUDE. POUR QUI? POUR QUOI?



**D**éveloppez la CRACS attitude de vos jeunes au maximum! Au travers de jeux coopératifs, de réflexions ludiques, de débats d'idées et de défis interpersonnels, le jeune pourra renouer avec des aptitudes essentielles telles que la responsabilité, le respect, la bienveillance, l'engagement, la critique et la solidarité.

### Objectifs pédagogiques:

- Cibler ses potentialités et celles des autres pour les mettre au service du groupe.
- Identifier les attitudes liées aux préjugés, stéréotypes pour renforcer le respect.

### Programme type:

Se connaître soi – Moi: après avoir établi les règles de vivre-ensemble, les activités proposées permettront à chacun de faire le point sur soi-même, sur ce qu'il est, ce qu'il aime (ou pas) et ses besoins.

Moi et le groupe – Le groupe: les échanges et les débats de cette journée amèneront les jeunes à s'organiser et à se positionner dans le groupe. Le débriefing des activités sera alors essentiel pour faire le point sur la dynamique de groupe afin que chacun puisse prendre une place dans ce dernier.

Le groupe et la société – la société: il s'agira de penser, au travers d'une société idéale, la façon dont on fonctionne, les rôles que nous jouons et la façon dont nous influençons les dynamiques de groupe.

Pour aller plus loin – Retour à soi: toujours dans la continuité des trois premiers jours, les activités permettront de vivre pleinement la notion de CRACS.

#### Lieu:

Eupen, Han-sur-Lesse,  
Rochefort, Wanne

#### Animation:

Jeune Et Citoyen  
ASBL

#### Temps d'animation:

15h en 3 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 105.4€





## CAP COOPÉRATION

Un programme sportif visant la coopération entre les élèves. Amusement et fous rires seront au rendez-vous! Certaines épreuves opposeront les équipes l'une à l'autre mais pour d'autres, une association de plusieurs équipes affrontera l'association des autres équipes. Les élèves seront parfois adversaires, parfois co-équipiers.

### Objectifs pédagogiques:

- Coopérer, travailler ensemble vers un même objectif.
- Participer à des sports coopératifs.

### Choix d'activités:

2 activités/Module/Demi-journée  
 Jeux en aveugle | Puissance 4 géant | Memory | Time's up | Course relais | Bowling géant | Ski d'équipe | Boerengolf | Boccia | Fronde

### Sports

- Kin Ball: sport canadien, opposant 3 équipes de 4 joueurs, basé sur la coopération et l'ac-

cessibilité technique. Il suffit d'envoyer ce gros ballon au sol sans que l'équipe adverse arrive à le réceptionner.

- Korfball: jeux, exercices et mise en situation avec pour objectif d'envoyer la balle dans un panier en osier. Sans contact, sans dribble avec l'obligation de jouer avec ses partenaires.
- Jeux Omnikin: jeux avec les ballons de kin-ball où tous les membres vont devoir apporter leur aide afin de réussir ce qui est demandé.
- Omnikin Six: 6 ballons (48cm, style Kin-Ball) de couleurs différentes correspondant à autant

d'équipes. De multiples jeux opposent ces équipes mais les obligent à coopérer également.

#### Lieu:

Villers-Sainte-  
Gertrude, Eupen

#### Animation:

ASBL Dimension  
Sport

#### Temps d'animation:

4 modules pour 3 jours  
 5 modules pour 4 jours  
 6 modules pour 5 jours

#### Durée et prix du séjour (MS):

3 jours: 99,9€  
 4 jours: 134,88€  
 5 jours: 169,85€



# Futurs profs? Futur(e)s animateurs/trices?

## Découvrez nos séjours "Demain, la Découverte!"

**V**ous formez de futur(e)s enseignant(e)s? Vous enseignez à de futur(e)s animateurs/trices? Ces séjours permettent à vos élèves de vivre des animations proposant un décodage pédagogique de l'activité. Ils découvriront et expérimenteront différentes thématiques et activités pouvant être exploitées sur le terrain. Ces programmes sont construits en fonction de vos attentes et des centres d'intérêt de vos élèves.

Les activités de ces séjours se déroulent selon plusieurs dynamiques différentes:

### **1) TECHNIQUES D'ANIMATIONS**

Les participants «apprennent à faire apprendre» des techniques particulières pour leurs futurs élèves. Au programme: art, musique, cirque, jeux de société, écriture,...

### **2) ATELIERS REFLEXIFS**

Des activités permettant de réfléchir et débattre sur des thématiques et des enjeux de société que les futur(e)s enseignant(e)s et éducateurs/trices rencontreront sur le terrain.

### **3) TOUS DEHORS!**

Nous croyons aux nombreux avantages occasionnés par le dépaysement et les sorties avec les élèves. Ces activités et visites donneront aux participants des idées et techniques à exploiter lors des futures sorties scolaires en compagnie de leurs propres élèves.

## **1) ATELIERS RÉFLEXIFS**

### **Gestion de conflits**

- Apprendre à utiliser des outils et des techniques de gestion de conflit.
- Apprendre à gérer et à apaiser une situation conflictuelle.
- Définir où commence la violence (acceptable ; inacceptable).
- Repérer les situations de violence.
- Savoir trouver des réponses individuelles et collectives aux situations de conflit.

*Max. 20 p. par groupe, possibilité d'alterner plusieurs groupes | Animatrice Cindy Sneesens*

### **Atelier « Et si demain... »**

Animation participative pour permettre aux jeunes de se projeter et d'évoquer leur vision des filles et des garçons.

- Faire émerger les représentations femmes/hommes des participant(e)s.
- Réfléchir à l'influence limitante des stéréotypes.
- Echanger dans le cadre d'un groupe mixte.
- Développer son esprit critique.

*Durée: 1h30 | Animateur: Crible ASBL*

## Atelier « Théâtre déjanté dégenré »

Le cinéma, les dessins animés contiennent des scènes qui deviennent mythiques: la rencontre entre les héros, leur premier baiser... Pour se libérer des stéréotypes, re-créons nos propres scènes!

- Aborder les bases du théâtre (comment se placer sur scène, comment véhiculer une émotion...)
- Avoir un regard critique sur les médias.
- Découvrir et déconstruire les stéréotypes de genre véhiculés dans les films, séries télé, dessins animés à destination des jeunes.

*Durée: 3h | Animateur Crible ASBL*



## 2) TECHNIQUES d'ANIMATIONS

### Jeux de société

Découvrir des jeux pour tous les âges, à (re)découvrir, pour s'amuser et pour jouer, et à utiliser en animation avec différents types de publics...

*Max. 15 p. par animateur, possibilité de travailler avec plusieurs animateurs | Animateur: Jean-Jacques Laduron*

### Percussions africaines

Découverte du rythme des percussions grâce au djembé et découverte d'autres instruments de percussion, dans une ambiance joyeuse et décontractée. Les personnes qui ne connaissent pas encore le djembé seront surprises par l'aisance avec laquelle ils entreront dans le cœur du rythme grâce à cet instrument.

- Découverte de la force du rythme avec djembés, doundouns, balafons, shekere.
- Découverte de percussions et chants, traduits en arrangements simples et mélodieux.
- Découvertes d'histoires et de films sur la culture et la vie en Afrique de l'Ouest.
- Réalisation d'une production musicale collective.

*Max. 20 p. par groupe, possibilité d'alterner plusieurs groupes | Animateur: Magic Drums*

### Musique

- Découvrir la musique avec son corps (rythmes, jeux de voix...) de façon sensorielle, ludique et créative.
- Apprivoiser l'espace (jeux organisés, danses...).
- Découvrir les multiples possibilités de la voix.
- Découvrir les ressources musicales de la nature, de notre environnement.
- Aborder ou développer les notions de rythmique.
- Expérimenter la création collective.

*Animatrice: Karine Moers*

## Contes

- Apprendre à raconter et à aborder le conte en fonction du public avec lequel on va travailler (enfants, personnes âgées, personnes handicapées...).
- Découvrir des techniques de contage à réutiliser ultérieurement avec différents types de publics, lors de stages...
- Découvrir la structure du conte.
- Jeux de mise en confiance, de coopération et d'expression.

*Max. 20 p. par groupe, possibilité d'alterner plusieurs groupes | Animatrice: Karine Moers*

## Kamishibai

- Initiation à la technique de contage d'origine japonaise (basée sur des images défilant dans un petit théâtre) pour apprendre à lire et raconter des histoires.
- Imaginer et découvrir d'autres usages du conte, à travers d'autres supports.
- Jeux de mise en confiance, de coopération et d'expression.

*Max. 20 p. par groupe, possibilité d'alterner plusieurs groupes | Animatrice: Karine Moers*

## Écriture

- Développer la créativité par l'imaginaire et la créativité.
- Imaginer et découvrir d'autres usages de l'écriture à travers d'autres supports...

*Max. 15 p. par groupe, possibilité d'alterner plusieurs groupes | Animatrice: Cindy Sneesens*

## Improvisations

- Responsabiliser le participant en développant son imagination et ses aptitudes en langage et expression.
- Partager ses idées avec le groupe, dans une vision collective, en faisant appel à l'imaginaire.

- Donner le goût du théâtre et de l'improvisation.
- Développer la confiance personnelle.

*Max. 15 p. par groupe, possibilité d'alterner plusieurs groupes | Animatrice: Cindy Sneesens*

## Cirque

- Découvrir différentes techniques de cirque (jonglage, équilibre, gag, grimage,...)
- Développer la créativité et la motricité.
- Favoriser la cohésion de groupe.
- Développer la confiance en soi et envers les autres...

*Max. 20 p. par groupe, possibilité d'alterner plusieurs groupes | Animateur: Jean-Jacques Laduron*

## Fakirisme et cracheurs de feu

- Initier à différentes techniques de cirque (feu, planche à clous, technique de jonglage, magie...)
- Développer ses capacités psychomotrices.
- Développer l'autonomie et la confiance en soi.

*Max. 20 p. par groupe, possibilité d'alterner plusieurs groupes | Animateur: Théâtre-Folie*





### 3) TOUS DEHORS

#### Balade nocturne

- Découvrir la nature sous un autre angle.
- Renforcer la cohésion et l'entraide dans le groupe.
- Diversifier les approches: travail en équipe, observations, approches ludiques et sportives, analyse du milieu.

*Max. 25 p. | Animateur: La Caestienne ASBL*

#### Course d'orientation

- Découvrir la région en apprenant des techniques d'orientation.
- Utilisation de différents outils permettant de s'orienter.
- Diversifier les approches: travail en équipe, observations, approches ludiques et sportives, analyse du milieu.
- Comprendre le lien entre paysages, habitats naturels et représentations cartographiques.

*Animateur: La Caestienne ASBL*

#### Spéléologie

Initiation à la spéléologie et découverte de la grotte d'Éprave. Une façon différente d'approcher le monde souterrain.

- Découvrir la région, ses particularités naturelles.
- Diversifier les approches: travail en équipe, observations, approches ludiques et sportives, analyse du milieu.
- Approcher le monde souterrain d'une manière différente.

*Max. 25 p. | Animateur: La Caestienne ASBL*

### Visite des grottes « Han-Conté »

- Découvrir les grottes de Han sous un autre angle. Partez avec une conteuse et découvrez avec elle les mystères des grottes de Han...
- Éveiller et développer l'imagination, les sens et la créativité.

*Max. 25 p. par groupe, possibilité d'alterner plusieurs groupes | Animatrice: Cindy Sneesens*

### Découverte de la nature par les sens

- Connaître la nature par l'émerveillement et l'expérience.
- Créer des outils, des pistes de réflexions pour protéger et aimer la nature.
- Découvrir des pistes pour développer des animations à partir de la nature.
- Éveiller et développer l'imagination, les sens et la créativité.

*Max. 20 p. par groupe, possibilité d'alterner plusieurs groupes | Animatrice: Cindy Sneesens*

### Rallye photo

- Découvrir le village de Han-sur-Lesse de manière ludique.
- Apprendre à s'orienter.
- Diversifier les approches: travail en équipe, observations, approches ludiques et sportives, analyse du milieu.

*Animateur Activité libre encadrée par les enseignants.*

*Matériel fourni par le responsable du gîte.*

A Han-sur-Lesse et ses environs, possibilité de visiter:

- Le domaine des Grottes de Han
- Archéoparc de Malagne (Rochefort)



### **Envie de composer et réserver un programme «Demain, la Découverte»? Rien de plus simple!**

Prenez contact avec l'équipe du Gîte où vous désirez vous rendre (Han-sur-Lesse ou Eupen). Notre personnel se réjouira de vous aider et de vous aiguiller. Pour toute question générale concernant l'organisation de ce type de séjour, contactez-nous: [pedagogie@gitesdetape.be](mailto:pedagogie@gitesdetape.be).

# Tableau des tarifs

septembre	octobre	novembre du 1 au 15	novembre du 16 au 30	décembre	janvier	février	mars	avril	mai	juin	juillet	août
-----------	---------	---------------------	----------------------	----------	---------	---------	------	-------	-----	------	---------	------



Haute saison (HS)



Moyenne saison (MS)



Basse saison (BS)



Pas d'application

	3 jours			4 jours			5 jours		
	HS	MS	BS	HS	MS	BS	HS	MS	BS
Expérience nature	€ 94,36	€ 92,20	€ 85,72	€ 134,54	€ 131,30	€ 121,58	€ 174,72	€ 170,40	€ 157,44
Les insectes	€ 102,56	€ 100,40	€ 93,92	€ 146,84	€ 143,60	€ 133,88	€ 190,12	€ 185,80	€ 172,84
Archéologie vivante (bureau des guides)	€ 118,56	€ 116,40	€ 109,92	€ 168,84	€ 165,60	€ 155,88	€ 199,12	€ 194,80	€ 181,84
Nature et patrimoine	€ 99,31	€ 97,15	€ 88,20	€ 136,09	€ 132,85	€ 123,13	€ 171,37	€ 167,05	€ 154,09
Sport, aventure et nature	-	-	-	€ 143,34	€ 140,10	€ 130,38	€ 187,12	€ 188,00	€ 169,84
Eveil artistique et découverte de la nature	€ 137,06	€ 134,90	€ 128,42	€ 180,67	€ 177,43	€ 167,71	€ 224,29	€ 219,97	€ 207,01
Indiana Han	-	-	-	-	-	-	Prix sur demande		
Etang qu'il y aura Virelles	€ 116,96	€ 114,80	€ 105,92	€ 168,44	€ 165,20	€ 151,88	€ 219,92	€ 215,60	€ 197,84
Les aventuriers	€ 96,56	€ 94,40	€ 87,92	€ 134,54	€ 131,30	€ 121,58	€ 173,62	€ 169,30	€ 156,34
Retour vers le passé	€ 100,16	€ 98,00	€ 89,92	-	-	-	-	-	-
Nature à la carte	€ 93,26	€ 91,10	€ 84,62	-	-	-	-	-	-
Improvisation, théâtre autour du conte	€ 92,16	€ 90,00	€ 81,92	€ 128,49	€ 125,25	€ 113,38	€ 164,82	€ 160,50	€ 144,84
Atelier percussions et chants d'Afrique de l'Ouest	€ 104,26	€ 102,10	€ 92,92	-	-	-	-	-	-
La clé des chants	€ 92,16	€ 90,00	€ 81,92	€ 128,49	€ 125,25	€ 113,38	€ 164,82	€ 160,50	€ 144,84
Il était une fois	€ 92,16	€ 90,00	€ 81,92	€ 128,49	€ 125,25	€ 113,38	€ 164,82	€ 160,50	€ 144,84
Magie du cirque	-	-	-	€ 120,59	€ 117,35	€ 105,48	€ 154,62	€ 150,30	€ 134,64

	3 jours			4 jours			5 jours		
	HS	MS	BS	HS	MS	BS	HS	MS	BS
A fond l'info	€ 99,86	€ 97,70	€ 88,92	€ 136,19	€ 132,95	€ 120,38	€ 172,52	€ 168,20	€ 151,84
A l'écoute	€ 99,86	€ 97,70	€ 88,92	€ 136,19	€ 132,95	€ 120,38	€ 172,52	€ 168,20	€ 151,84
Créations multimédias	€ 99,86	€ 97,70	€ 88,92	€ 136,19	€ 132,95	€ 120,38	€ 172,52	€ 168,20	€ 151,84
Focus photo	€ 99,86	€ 97,70	€ 88,92	€ 136,19	€ 132,95	€ 120,38	€ 172,52	€ 168,20	€ 151,84
Je surfe tranquille	€ 99,86	€ 97,70	€ 88,92	€ 136,19	€ 132,95	€ 120,38	€ 172,52	€ 168,20	€ 151,84
La movie factory	€ 99,86	€ 97,70	€ 88,92	€ 136,19	€ 132,95	€ 120,38	€ 172,52	€ 168,20	€ 151,84
On air	€ 99,86	€ 97,70	€ 88,92	€ 136,19	€ 132,95	€ 120,38	€ 172,52	€ 168,20	€ 151,84
Coo adventure type 1	€ 146,06	€ 143,90	€ 130,92	-	-	-	-	-	-
Coo adventure type 2	€ 140,56	€ 138,40	€ 125,92	-	-	-	-	-	-
Cap orientation	€ 109,56	€ 107,40	€ 97,42	-	-	-	-	-	-
Cap sport et découverte	€ 102,06	€ 99,90	€ 90,92	€ 138,12	€ 134,88	€ 122,13	€ 174,17	€ 169,85	€ 153,34
Une cracs attitude. Pour qui? Pour quoi?	€ 107,56	€ 105,40	€ 95,92	-	-	-	-	-	-
Cap coopération	€ 102,06	€ 99,90	€ 90,92	€ 138,12	€ 134,88	€ 122,13	€ 174,17	€ 169,85	€ 153,34
Les scientifiques en herbe	€ 96,56	€ 94,40	€ 87,92	-	-	-	-	-	-
Explosciences: premières notions de chimie	€ 120,76	€ 118,60	€ 107,92	€ 166,44	€ 163,20	€ 147,88	€ 212,12	€ 207,80	€ 187,84
L'alimentation et moi? Du global au local	€ 102,56	€ 100,40	€ 91,12	€ 139,84	€ 136,60	€ 123,38	€ 177,12	€ 172,80	€ 155,84
Les écosystèmes	€ 102,56	€ 100,40	€ 91,12	€ 139,84	€ 136,60	€ 123,38	€ 177,12	€ 172,80	€ 155,84
L'environnement et moi - 10 h	€ 103,16	€ 101,00	€ 91,92	-	-	-	-	-	-
L'environnement et moi - 12 h	€ 109,76	€ 107,60	€ 97,92	-	-	-	-	-	-
Antiquité et archéologie 6 modules	€ 91,06	€ 88,90	€ 80,92	-	-	-	-	-	-
Antiquité et archéologie 8 modules	€ 95,46	€ 93,30	€ 84,92	-	-	-	-	-	-
Slam-rap	€ 92,16	€ 90,00	€ 81,92	-	-	-	-	-	-
Commedia dell'arte, le jeu par le masque	€ 100,96	€ 98,80	€ 89,92	€ 140,04	€ 136,80	€ 123,88	€ 179,12	€ 174,80	€ 157,84
Le conte, du rêve à la magie	€ 100,96	€ 98,80	€ 89,92	€ 140,04	€ 136,80	€ 123,88	€ 179,12	€ 174,80	€ 157,84

\* Nos tarifs se veulent accessibles à tous: n'hésitez pas à nous contacter en cas de budget limité! Tous nos prix sont donnés à titre indicatif et sous réserve de modifications. Ils sont d'application jusqu'au 31/12/2018.

